

HT1100

Proiettore dell'intrattenimento

Manuale dell'utente

English

Deutsch

Français

Italiano

Español

Svenska

IMPORTANTI INFORMAZIONI

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Si prega di leggere attentamente questo manuale prima di usare il nuovo proiettore NEC HT1100 e di tenerlo a portata di mano per riferimenti futuri.

Il vostro numero di serie è posto in basso sul vostro proiettore. Segnatelo qui:

PRECAUZIONE



Per spegnere l'alimentazione, assicurarsi di scollegare la spina dalla presa a muro.

La presa a muro deve essere installata il più vicino possibile al dispositivo in posizione facilmente accessibile.

PRECAUZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRIRE L'INVOLUCRO.

ALL'INTERNO SI TROVANO PARTI NON RIPARABILI DA PARTE DELL'UTENTE.

PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso venire in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTIMENTO

PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITA'. NON COLLEGARE MAI LA SPINA DI MASSA DI QUEST'UNITA' AD UN CAVO DI PROLUNGA O IN UNA PRESA MURALE, A MENO CHE TUTTI E TRE I PERNI POSSANO ESSERE COMPLETAMENTE INSERITI. NON APRIRE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. TUTTI I LAVORI DI ASSISTENZA TECNICA DEVONO ESSERE ESEGUITI DA PERSONALE TECNICO QUALIFICATO.

3. Nota informativa sul rumore acustico GSGV:

Il livello di pressione sonora è inferiore a 70 dB (A) in conformità con le norme ISO 3744 e ISO 7779.

Importanti norme di sicurezza

Nel Regno Unito, bisogna usare un cavo di alimentazione BS approvato dotato di una spina con un fusibile nero (cinque amplificatori). Se il cavo di alimentazione non è in dotazione con questo apparecchio, rivolgetevi al vostro rivenditore.

Installazione

1. Per ottenere i migliori risultati, usare il proiettore in una stanza buia.
2. Posizionare il proiettore su una superficie piana ed orizzontale in un ambiente asciutto, privo di polvere e umidità.
3. Non posizionare il proiettore nella luce diretta del sole, vicino ad un termosifone o nelle vicinanze di altre apparecchiature che generano del calore.
4. L'esposizione alla luce diretta del sole, al fumo o al vapore può recare danni ai componenti interni.
5. Maneggiare il proiettore con cura. Eventuali cadute o vibrazioni possono danneggiare i componenti interni.
6. Non posizionare degli oggetti pesanti sul proiettore.
7. Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - a. *Non cercare mai di installare il proiettore da soli.*
 - b. *Il proiettore deve essere installato da dei tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.*
 - c. *Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.*
 - d. *Per ulteriori informazioni, rivolgersi al concessionario.*

Prevenzione contro incendi

1. Assicurarsi che la ventilazione sia sufficiente e che le aperture di ventilazione non siano coperte per prevenire l'accumularsi del calore all'interno del proiettore. Lasciare uno spazio libero di almeno 4 pollici (10 cm) tra il proiettore ed il muro.
2. Prevenire l'introduzione di oggetti estranei, quali graffette e frammenti di carta, all'interno del proiettore. Non cercare di recuperare eventuali oggetti caduti all'interno del proiettore. Non inserire mai degli oggetti di metallo, ad esempio fili di ferro o un cacciavite, all'interno del proiettore. Qualora un oggetto estraneo dovesse finire all'interno del proiettore, scollegarlo immediatamente e far rimuovere l'oggetto estraneo dal personale NEC qualificato.
3. Non posizionare dei contenitori di liquidi sopra il proiettore.
4. Mentre il proiettore è in funzione seri danni possono risocitare ai vostri occhi.
5. Tenete qualsiasi oggetto tipo di lente di ingrandimento fuori dalla traiettoria a del proiettore. La luce proiettata dagli obiettivi è vasta, perciò qualsiasi.
6. Non coprite gli obiettivi con Coprilente forniti o equivalenti mentre il proiettore è acceso. Così facendo potete indurre lo scioglimento del copri obiettivo e possibilmente bruciarvi le mani dovuto al calore emesso dalla luce.
7. Questo proiettore è stato disegnato per funzionare con un'alimentazione di 100-120 o 200-240V 50/60 Hz c.a. Assicurarsi che l'alimentazione corrisponda a questo requisito prima di cercare di usare il proiettore.
8. Maneggiare il cavo di alimentazione con cura ed evitare di piegare lo stesso eccessivamente. Un cavo di alimentazione danneggiato può causare delle scosse elettriche o un incendio.
9. Se si ha intenzione di non usare il proiettore per un lungo periodo di tempo, scollegare la spina dalla presa murale.
10. Non toccare la presa di alimentazione durante un temporale, altrimenti sussiste il rischio di scossa elettrica.

Precauzione

1. Non toccate il foro di ventilazione sulla parte anteriore e laterale del proiettore, poiché diventa bollente quando è in uso il proiettore.
2. Non usate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito. L'uso del proiettore in maniera impropria, come prenderlo per il piedino regolabile o appenderlo alla parete, può danneggiarlo.
3. Non mandate mai via la borsa morbida a tracolla tramite corriere o ditte di trasporto. Il proiettore all'interno della borsa morbida si può danneggiare. (Comunque, è possibile usare lo stesso come bagaglio a mano a bordo dell'aereo).
4. Selezionate "Alta velocità" nel Modo ventilatore se avete intenzione di usare il proiettore per più giorni di seguito. (Selezionate [Impostazione] → [Pagina 2] → [Modo ventilatore] sul menù).
5. Non staccate il cavo di alimentazione dalla presa a muro nelle seguenti circostanze, altrimenti si può danneggiare il proiettore:
 - * Mentre appare l'icona Hour Glass.
 - * Mentre appare il messaggio "Vi preghiamo di attendere". Questo messaggio viene visualizzato dopo aver spento il proiettore.
 - * Quando girano i ventilatori di raffreddamento. (I ventilatori di raffreddamento continuano a girare per 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore).
6. Non espellete la PC Card durante la lettura dei dati. Altrimenti si possono danneggiare i dati della PC Card.
7. Non toccare la lente con le dita, altrimenti sussiste il rischio di ferirsi.

Sostituzione della lampada

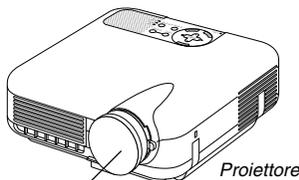
- Per sostituire la lampada, seguire tutte le istruzioni fornite a pagina I-43.
- Sostituire senz'altro la lampada quando appare il messaggio "La lampada è arrivata a fine vita. Per favore sostituire la lampada.". Se continuate ad usare la lampada dopo che questa ha esaurito la sua durata, il bulbo della lampada si può frantumare e frammenti di vetro si possono disperdere nel contenitore della lampada. Non toccare questi pezzi di vetro, altrimenti potete fare male.
Se ciò capita, rivolgetevi al rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

- Lasciate passare almeno 90 secondi dopo aver spento il proiettore. Poi spegnete l'interruttore principale, scollegate il cavo d'alimentazione e lasciate che il proiettore si raffreddi per 60 minuti prima di sostituire la lampada.

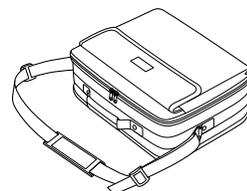
Inhalt des Verpackungskartons

Stellen Sie sicher, daß der Verpackungskarton alle gelisteten Teile enthält. Wenn irgendein Teil fehlt, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler.

Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie den HT1100 Projektor einmal versenden müssen.



Proiettore



Morbida borsa a tracolla (24BS7113)

Coprilente (24FT8661)



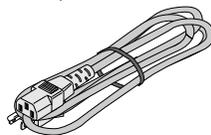
Telecomando (7N900441)



Batterie



Corda (24C05051) e rivetto (24C04531)



Cavo di alimentazione (7N080204 per gli Usa) (7N080003 per Modello G)



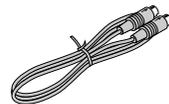
Cavo segnale RGB (7N520012)



Cavo audio (7N520027)



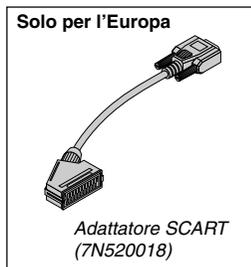
Cavo video composito (7N520029)



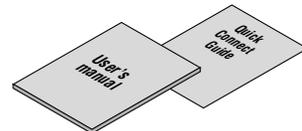
Cavo S-video (7N520028)



Cavo video del componente (RCA×3 ad RCA×3) (7N520030)



Adattatore SCART (7N520018)



Solo per gli Usa
Scheda di registrazione
Garanzia limitata

Solo per l'Europa
Politica della garanzia

INDICE

IMPORTANTI INFORMAZIONI	I-2	Descrizione e funzioni del menu	I-29
Precauzioni di sicurezza	I-2	Gestione immagine	I-29
Inhalt des Verpackungskartons	I-3	Preselezionare, Rif., Luminosità, Contrasto, Colore, Tonalità, Intensità, Riduzione rumore, Dettaglio impostazione	I-29
INTRODUZIONE	I-5	[Pagina 1] Opzioni immagine	I-30
Per accendere il proiettore	I-5	Rapporto Aspetto	I-30
Denominazione delle parti del proiettore	I-6	Mascheramento, Posizione/Orologio, Posizione immagine, Scansione maggiore, Tipo segnale, Livello di configurazione, Filtro video	I-32
Fissaggio del coprilente	I-6	[Pagina 2] Opzioni immagine	I-32
Caratteristiche della parte superiore	I-7	Lista di inserimento	I-32
Caratteristiche del pannello dei morsetti	I-8	[Pagina 1] Impostazione	I-33
Denominazione delle parti del telecomando	I-9	Schermo, Orientamento, Modo Lampada, Azionamento dello schermo, Sfondo immagini, Lingua, Modo test	I-33
Installazione delle batterie	I-10	[Pagina 2] Impostazione	I-33
Precauzioni riguardanti il telecomando	I-10	Seleziona Segnale, Modo di attesa, Modo ventilatore, Ora della lampada	I-33
Campo di funzionamento	I-10	Autoallineamento	I-34
INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI	I-11	[Pagina 3] Impostazione	I-34
Impostazione dello schermo e del proiettore	I-11	Codice (Logo), Modo LAN	I-34
Scelta di una collocazione	I-11	Sicurezza	I-36
Distanza di proiezione e formato dello schermo	I-12	Informazioni	I-37
Per fare i collegamenti	I-13	Per ritornare ai valori di fabbrica [Azzera]	I-37
Diagramma del cablaggio	I-13	UTILIZZO DEL VIEWER	I-38
Collegamento del vostro VCR o lettore di dischi laser	I-14	Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer	I-38
Collegamento del lettore DVD	I-15	Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)	I-39
Collegamento del vostro PC o computer Macintosh	I-16	Cambio del logo dello sfondo	I-42
Per collegare l'uscita SCART (RGB)	I-16	MANUTENZIONE	I-43
Quando visualizzate un segnale digitale DVI	I-17	Sostituzione della lampada	I-43
Collegamento del cavo d'alimentazione in dotazione	I-17	Pulizia	I-44
PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE (FUNZIONAMENTO DI BASE) ..	I-18	Protezione dell'obiettivo	I-44
Accensione del proiettore	I-18	LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI	I-45
Selezione di una fonte	I-19	SPECIFICHE	I-47
Regolazione del formato e della posizione dell'immagine	I-19	APPENDICE	I-48
Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (3D Reform)	I-20	Dimensioni del proiettore	I-48
Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB	I-21	Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER D-Sub	I-48
Aumento o diminuzione del volume	I-22	Lista dei segnali d'ingresso compatibili	I-49
Spegnimento del proiettore	I-22	Codici di controllo PC e collegamento dei cavi	I-50
COMODE FUNZIONI	I-23	Collegamento dei cavi	I-50
Utilizzo della Posizione immagine	I-23	Connettore di controllo PC (DIN-8P)	I-50
Spegnimento dell'immagine e del suono	I-23	Benutzung der Software-Tastatur	I-50
Fermo immagine	I-23	Operazione usando un browser HTTP	I-51
Cattura dell'immagine	I-23	Guida TravelCare	I-52
Ingrandimento e spostamento di un'immagine	I-24		
Per ottenere l'aiuto in linea	I-24		
UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO	I-25		
Utilizzo dei menu	I-25		
Albero del menu	I-26		
Elementi del menù	I-28		

INTRODUZIONE

Per accendere il proiettore

Questa sezione contiene la presentazione del vostro nuovo proiettore HT1100 e ne descrive sia caratteristiche che controlli.

Congratulazioni per aver acquistato il proiettore HT1100

HT1100 è il nostro proiettore monochip basato su DLP™ più sofisticato per uso commerciale e privato. HT1100 permette di proiettare immagini fino a 200" (misurate in diagonale) da lettore DVD, VCR, satellite, fonte HDTV, PC o computer Macintosh (fisso o portatile) nonché da fotocamera digitale. HT1100 può essere posizionato su tavolino, tavolo, carrello, mensola oppure installato in modo permanente*1. Grazie al pannello di comando esauriente, alla guida di collegamento veloce ed al telecomando multifunzione potrete immergervi nel piacere del grande schermo.

Vantaggi principali di HT1100:

- Eccezionale rapporto di contrasto 3500:1 con IRIS variabile che consente di regolare finemente il contrasto d'immagine
- Tecnologia 3D Reform per il posizionamento del proiettore fuori centro nel locale, pur mantenendo allineate le immagini
- Tecnologia SweetVision™ progettata e sviluppata da NEC per immagini migliori, colori più vibranti e neri più ricchi di dettagli
- Possibilità di visualizzare i formati 16:9 e 4:3
- Compatibilità HDTV, SDTV
- Decoder video 3D a 10 bit per livelli di nero espansi e correzione gamma adattiva
- Visualizzatore di foto digitali per visualizzare più grandi le immagini di fotocamere digitali per PC o schede flash compatte
- Configurazione e funzionamento facile
- Lampada ad alte prestazioni di lunga durata per bassi costi di esercizio totali
- Lampada con tecnologia Eco-mode per massima durata e risparmio energetico
- Visualizzazione impareggiabile di video e dati. Migliora livello di bianco, precisione colori, gamma dinamica e visualizzazione dei vari livelli di nero in un'immagine.
- Ottica sigillata per manutenzione ridotta e migliori prestazioni in ambienti polverosi
- Funzionamento con telecomando senza fili
- Capacità di rete con scheda per gestire il proiettore dal proprio computer
- Funzioni di sicurezza intelligenti per protezione con password, blocco del pannello di comando e chiave di protezione della scheda PC per prevenire l'uso non autorizzato
- Modalità video multiple a seconda della fonte utilizzata.
- Controllo dell'unità con un PC mediante la porta di comando del PC.
- La tecnologia esclusiva Advanced AccuBlend è una tecnologia intelligente per combinare i pixel - ed è estremamente accurata nella compressione dell'immagine - ed offre delle immagini nitide con la risoluzione HDTV 1080p (1920 × 1080)*2.
- Compatibile con la maggior parte dei segnali IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/(con Advanced AccuBlend)*2, Macintosh, i segnali dei componenti (YCbCr/YPbPr) od altri segnali RGB con una gamma di frequenza orizzontale da 24 a 100 kHz ed una gamma di frequenza verticale da 48 a 100 Hz. Include i segnali video standard NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM e NTSC4.43.

NOTA: Gli standard di video compositi sono i seguenti:

NTSC: standard televisivo americano per i componenti video negli Usa ed in Canada.

PAL: standard televisivo usato in Europa occidentale.

PAL-N: standard televisivo usato in Argentina, Paraguay e Uruguay.

PAL-M: standard televisivo usato in Brasile.

PAL60: standard televisivo usato per la riproduzione NTSC su televisori PAL.

SECAM: standard televisivo usato in Francia e in Europa orientale.

NTSC4.43: standard televisivo usato nel Medio Oriente.

- Si può manovrare il proiettore con un PC usando la porta di controllo del PC e fili di ferro LAN.
- Il proiettore ha un design moderno, ed è leggero, compatto, facile da portare.

*1 Non cercate mai di installare il proiettore al soffitto da soli.

Il proiettore va installato da tecnici qualificati per assicurarne il corretto funzionamento e per ridurre il rischio di lesioni personali.

Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali. Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

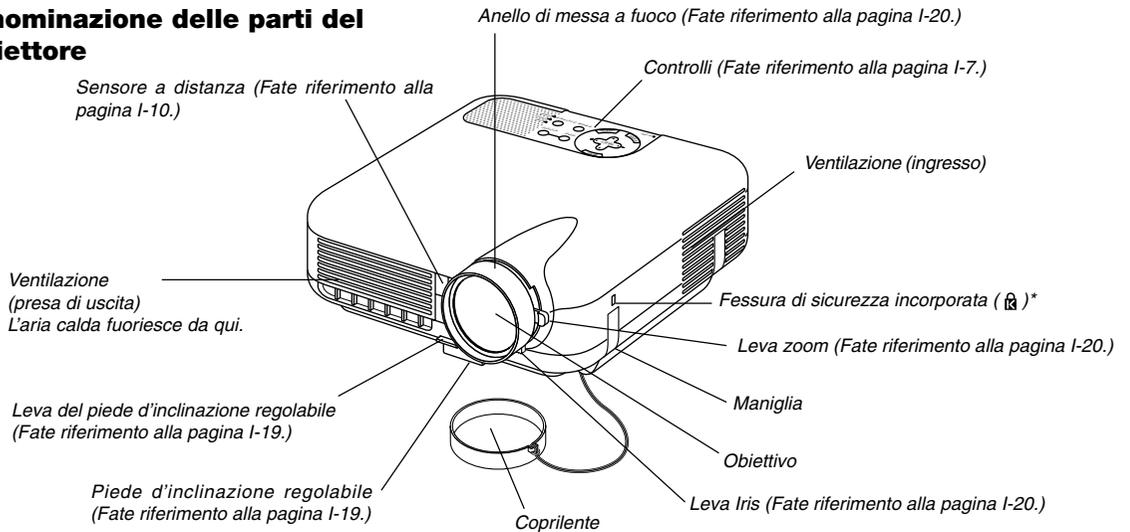
*2 Le immagini HDTV1080p (1920 × 1080), HDTV1080i (1920 × 1080) e HDTV720p (1280 × 720) sono visualizzate con la funzione Advanced AccuBlend della NEC.

Digital Light Processing e DLP sono marchi registrati della Texas Instruments.

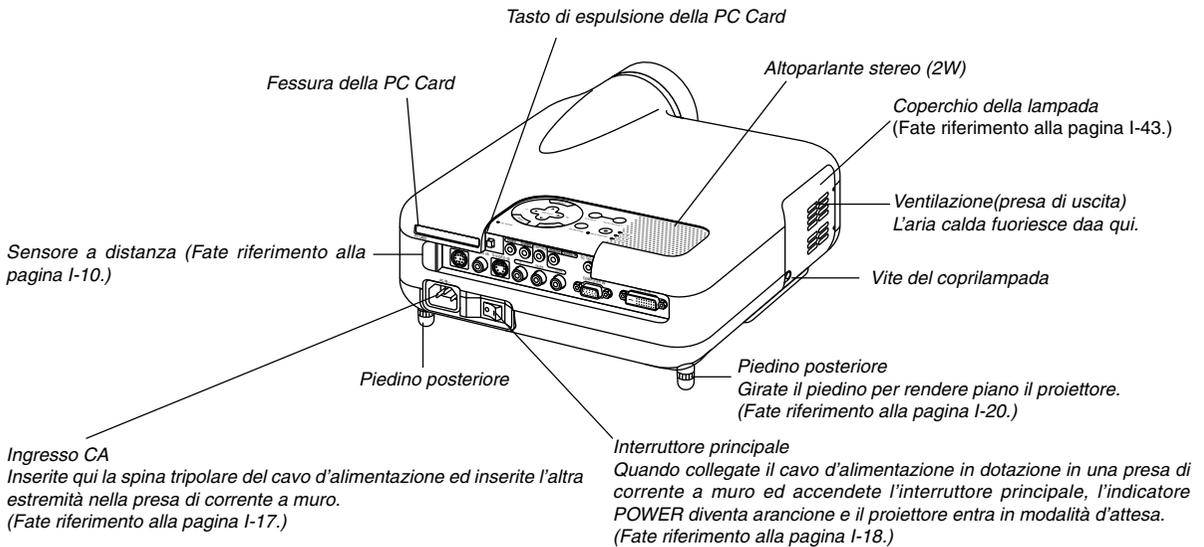
Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Tutti i nomi dei componenti e/o prodotti sono marchi depositati e/o registrati dei loro rispettivi produttori.

Denominazione delle parti del proiettore



* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®. MicroSaver® è un marchio depositato della Kensington Microware Inc. Il logo è un marchio di fabbrica di proprietà della Kensington Microware Inc.



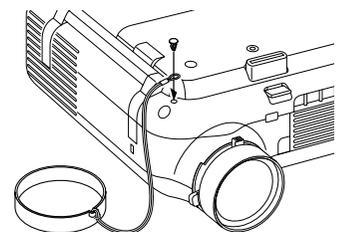
Fissaggio del coprilente

Per fissare il coprilente nella parte inferiore con il cordoncino e l'attacco in dotazione:

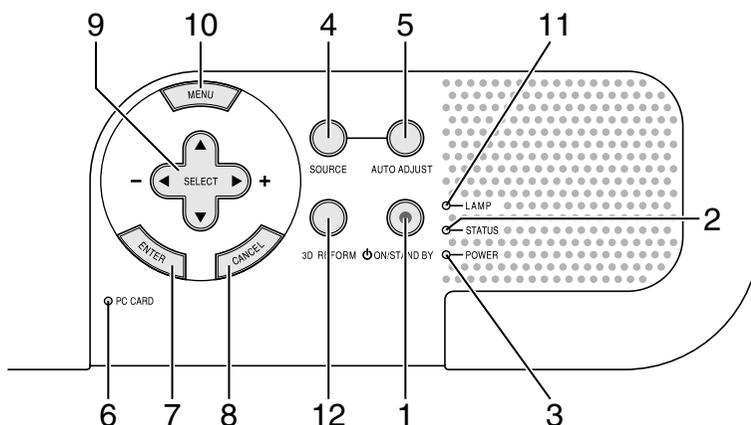
1. Fate passare il cordoncino attraverso il foro del coprilente e poi legatelo con un nodo.



2. Usate l'attacco per fissare il cordoncino alla parte inferiore del proiettore.



Caratteristiche della parte superiore



1. Tasto POWER (ON/STAND BY) (⏻)

Usate questo tasto per accendere e spegnere il proiettore quando è collegato alla rete elettrica ed è in modalità d'attesa. (Modo salva energia oppure Modo a rinvio).

NOTA: Per accendere o spegnere il proiettore, premete e mantenete premuto questo tasto per almeno due secondi.

2. Indicatore STATUS

Se questa spia lampeggia rapidamente in rosso, ciò significa che si è verificato un errore, che il coprilampada non è stato fissato correttamente o che si è surriscaldato il proiettore. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore dello stato alla pagina I-45 per ulteriori informazioni.

3. Indicatore POWER

Quando quest'indicatore è verde, il proiettore è acceso; quando è arancione, significa che è in modalità d'attesa (Modo salva energia oppure Modo a rinvio). Fate riferimento alla sezione dell'indicatore di accensione alla pagina I-45 per ulteriori informazioni.

4. Tasto SOURCE

Usate questo tasto per selezionare una fonte video, ad esempio VCR, lettore DVD, PC o Viewer (PC Card) un. Premete e rilasciate questo tasto rapidamente per visualizzare la lista di fonte.

Ad ogni pressione di questo tasto, mantenendolo premuto per almeno UN secondo, la fonte d'ingresso cambierà come segue:

Video → S-Video → Componente → Computer → DVI(DIGITALE) → Viewer → Video → ...

Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato

5. Tasto AUTO ADJUST

Usate questo tasto per regolare la posizione O/V e i pixel orologio/fase per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo per cambiare tra le fonti.

NOTA: Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del segnale di ingresso.

6. Indicatore di accesso PC CARD

S'illumina durante l'accesso alla PC Card.

7. Tasto ENTER

Esegue la selezione del menu ed attiva le voci selezionate sul menu.

8. Tasto CANCEL

Premete questo tasto per uscire dai "Menu". Premete questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menu di regolazione o impostazione.

9. Tasti SELECT ▲▼◀▶ (+) (-)/volume

▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menu della voce da regolare.

◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce di un menu selezionato. Quando non appare nessun menu, questi tasti funzionano come controllo del volume e possono essere usati per selezionare una diapositiva.

NOTA: quando selezionate il Viewer, non sarà possibile regolare il volume.

10. Tasto MENU

Visualizza il menu.

11. Indicatore LAMP

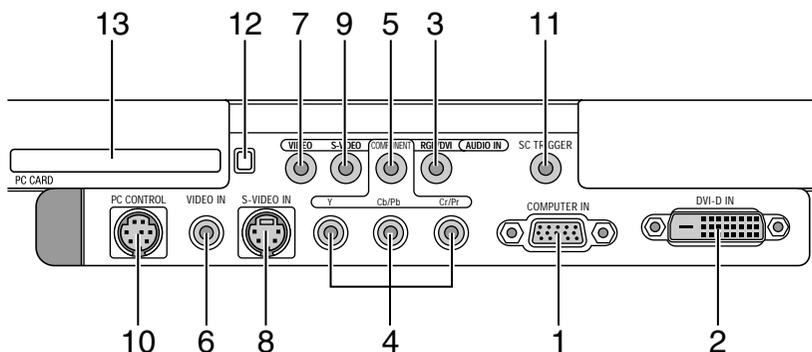
Se rimane illuminato di rosso, vi avverte che la lampada di proiezione è stata usata per più di 2000 ore (fino a 3000 ore nel modo Eco). Dopo l'illuminazione di questa spia, sostituite la lampada appena possibile. (Fate riferimento alla pagina I-43). Se rimane illuminato di verde, ciò indica che il modo della lampada è su Eco. Fate riferimento alla sezione dell'indicatore della lampada alla pagina I-45 per ulteriori informazioni.

12. Tasto 3D REFORM

Premete questo tasto per attivare il modalità 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine.

Questo tasto cambia tra "Chiave" e "Pietra angolare".

Caratteristiche del pannello dei morsetti



1. Connettore COMPUTER IN ingresso Componente (MiniD-Sub 15pin)
Collegate il computer o altro dispositivo analogico RGB tipo IBM compatibile o Macintosh. Utilizzate il cavo RGB in dotazione per collegare il computer. Esso funziona anche come connettore di ingresso componente che permette di collegare un'uscita video componente di dispositivi come un lettore DVD (occorre usare l'adattatore opzionale ADP-CV1). Questo connettore supporta inoltre il segnale di uscita SCART. Vedere pagina I-16 per maggiori dettagli.
2. DVI-D IN (DVI 24 Pin)
Questo connettore può essere utilizzato per accettare un'uscita di segnale digitale da un computer oppure una scatola di setup con connettore DVI. (HDCP compatibile)
3. Minispinotto RGB/DVI AUDIO IN (Stereo Mini)
Qui viene effettuato il collegamento dell'uscita audio dal computer collegato a RGB IN oppure DVI-D IN.
4. Connettori (RCA) ingresso COMPONENT (Y,Cb/Pb,Cr/Pr)
Collegate le uscite video dei componenti (Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr) del dispositivo esterno, ad. es. il lettore DVD.
NOTA: questo terminale accetta soltanto segnali componente.
5. Minispinotto COMPONENT AUDIO IN (Stereo Mini)
Qui è possibile collegare l'uscita audio del lettore DVD oppure i dispositivi collegati a COMPONENT IN.
6. VIDEO IN (RCA)
Collegate un lettore VCR, DVD oppure un laser disc per proiettare il video.
7. Minispinotto VIDEO AUDIO IN (Stereo Mini)
Qui è possibile collegare l'uscita audio del lettore VCR, DVD oppure un laser disc collegati a VIDEO IN.
8. S-VIDEO IN (Mini DIN 4 Pin)
Collegate un lettore VCR, DVD oppure un laser disc all'uscita S-Video.
NOTA: S-Video fornisce colori più vivaci e risoluzione più alta del normale formato video composito.
9. Minispinotto S-VIDEO AUDIO IN (Stereo Mini)
Qui è possibile collegare l'uscita audio del lettore VCR, DVD oppure un laser disc collegati a S-VIDEO IN.

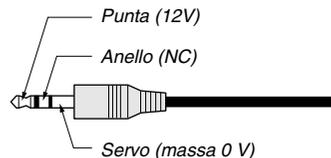
10. Porta PC CONTROL (Mini DIN 8 Pin)
Utilizzate questa porta per collegare il vostro PC e controllare il proiettore via cavo seriale. Questo permette di utilizzare il PC ed il protocollo di comunicazione seriale per controllare il proiettore. Per utilizzare questa porta è necessario il cavo seriale opzionale NEC (CA03D). Se si sta scrivendo il proprio programma personale, i codici di controllo PC tipici si trovano a pag. I-50. Sulla porta è collocato un cappuccio che deve essere rimosso per utilizzare la porta.
11. Minispinotto SC TRIGGER
Accendendo il proiettore, le uscite dello screen trigger inviano una alta tensione allo screen controller e lo schermo si estende. Quando il proiettore è spento, lo screen trigger smette di inviare un trigger a bassa tensione allo screen controller e lo schermo si ritrae.

NOTA: Per abilitare la funzione SC.TRIGGER, portate su ON "Azionamento dello schermo" a "Pagina 1" dell'Impostazione. Vedere pag. I-33.

NOTA: Gli Screen Controller sono forniti e supportati dai produttori degli schermi. Questa opzione non è inclusa nel proiettore.

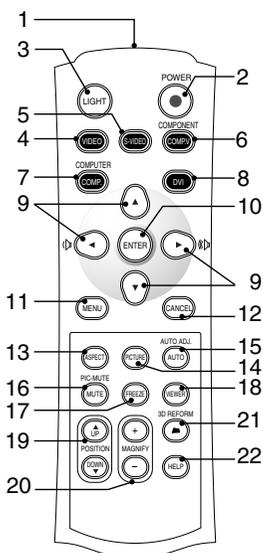
NOTA: Non utilizzate questo spinotto per applicazioni diverse da quelle previste. Il collegamento di un cavo audio o simile al minispinotto dello SC. TRIGGER danneggia il minispinotto.

Minicavo stereo
(non in dotazione)



12. Pulsante Eject PC CARD
Premete questo pulsante per espellere parzialmente una scheda PC.
13. Slot PC CARD
Inserite qui una scheda PC oppure una scheda LAN disponibile sul mercato.

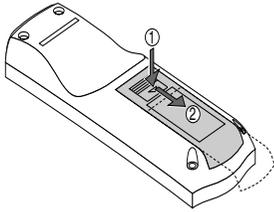
Denominazione delle parti del telecomando



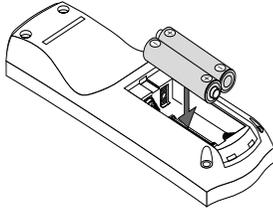
1. Trasmettitore a raggi infrarossi
Puntate il telecomando verso il sensore a distanza del proiettore.
2. Tasto POWER
Usato questo tasto per accendere e spegnere la corrente quando è fornita la corrente principale ed il proiettore si trova nel modo d'attesa (Modo salva energia oppure Modo a rinvio).
Per accendere o spegnere il proiettore, premete questo tasto e mantenendolo premuto per almeno due secondi.
3. Tasto LIGHT
Usate questo tasto per accendere o spegnere l'illuminazione di fondo del tasto. Se non viene premuto nessun altro tasto entro 10 secondi quando è accesa l'illuminazione di fondo, l'unità si spegnerà per non consumare le batterie.
4. Tasto VIDEO
Premete questo tasto per selezionare una fonte video compatibile NTSC, PAL, PAL-N, PAL-M, PAL60, SECAM o NTSC4.43 da un VCR, lettore DVD o lettore di dischi laser.
5. Tasto S-VIDEO
Premete questo tasto per selezionare una fonte S-video da un VCR, lettore DVD o lettore di dischi laser.
6. Tasto COMPONENT
Premete questo pulsante per selezionare una sorgente video dal dispositivo collegato al vostro ingresso COMPONENT.
7. Tasto COMPUTER
Premete questo tasto per selezionare una fonte video dal computer o dal componente collegato alla vostra porta COMPUTER IN.
8. Tasto DVI
Premete questo tasto per selezionare un segnale digitale DVI proveniente da un computer, dalla riproduzione di un DVD o dalla scatola d'impostazione.
9. Tasti SELECT ▲▼◀▶ (+) (-)/volume
▲▼ : Usate questi tasti per selezionare il menu della voce da regolare.
◀▶ : Usate questi tasti per cambiare il livello della voce di un menu selezionato. Quando non appare nessun menù, questi tasti funzionano come controllo del volume e possono essere usati per selezionare una diapositiva.
NOTA: quando selezionate il Viewer, non sarà possibile regolare il volume.
10. Tasto ENTER
Esegue la selezione del menu ed attiva le voci selezionate sul menu.
11. Tasto MENU
Visualizza il menu per varie impostazioni e regolazioni.
12. Tasto CANCEL
Premete questo tasto per uscire dai "Menu". Premete questo tasto per ripristinare le ultime regolazioni nel menu di regolazione o impostazione.
13. Tasto ASPECT
Premete questo tasto per visualizzare lo schermo di selezione del rapporto d'ingrandimento. Ogni volta che premete questo tasto, cambierà l'opzione. Fate riferimento alla pagina I-30.
14. Tasto PICTURE
Premete questo tasto per visualizzare lo schermo preimpostato. Ogni volta che premete questo tasto, cambierà l'opzione. Fate riferimento alla pagina I-29.
15. Tasto AUTO ADJ
Usate questo tasto per regolare una fonte Computer per ottenere un'immagine ottimale. Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o possono richiedere del tempo prima di essere visualizzati. Fate riferimento alla pagina I-21.
NOTA: Questa funzione potrebbe non essere disponibile a seconda del segnale di ingresso.
16. Tasto PIC - MUTE
Questo tasto serve per togliere immagine e suono per un breve periodo di tempo. Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.
NOTA: Quando è visualizzato il menu, premete questo tasto per silenziare un'immagine e il suono senza spegnere il menu.
17. Tasto FREEZE
Questo tasto serve per il fermo immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini in movimento.
18. Tasto VIEWER
Premete questo tasto per selezionare la fonte Viewer.
19. Tasto UP/DOWN POSITION
Questo pulsante regola la posizione di un'immagine ingrandita. Fate riferimento alla pagina I-23.
20. Tasto MAGNIFY (+) (-)
Utilizzate questo pulsante per regolare la dimensione dell'immagine fino al 400%. L'immagine viene ingrandita nel centro dello schermo. Quando l'immagine è ingrandita, è possibile spostarla con il pulsante SELECT ▲▼◀▶. Vedere pag. I-24.
21. Tasto 3D REFORM
Premete questo tasto per inserire 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale e rendere quadrata l'immagine. Fate riferimento alla pagina I-20.
22. Tasto HELP
Fornisce l'aiuto in linea o le informazioni impostate.

Installazione delle batterie

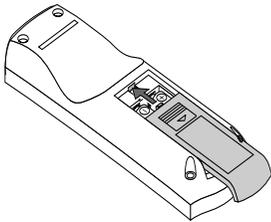
1. Premete con fermezza e fate scorrere il coperchio del vano batteria.



2. Rimuovete ambedue le batterie vecchie ed installate delle nuove (AAA). Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.



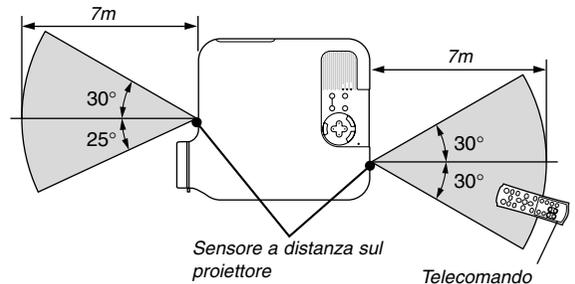
3. Fate scorrere il coperchio sulle batterie finché sentite uno scatto. Non usate contemporaneamente batterie nuove e vecchie o tipi diversi di batterie.



Precauzioni riguardanti il telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Se si ha intenzione di non usare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le pile dal vano.
- Non inserire le pile sottosopra.
- Non usate batterie vecchie e nuove insieme o tipi diversi di batterie.

Campo di funzionamento



- Il segnale infrarosso opera con una portata fino ad una distanza di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 55gradi (anteriore) / 60gradi (posteriore) dal sensore sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se ci sono degli oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se quest'ultimo è colpito da una forte luce. Anche batterie scariche impediscono la manovra corretta del proiettore tramite il telecomando.

INSTALLAZIONE E COLLEGAMENTI

Questa sezione descrive come impostare il vostro proiettore e come collegare le fonti video ed audio.

Il vostro proiettore è semplice da impostare ed usare. Ma prima di iniziare, bisogna:

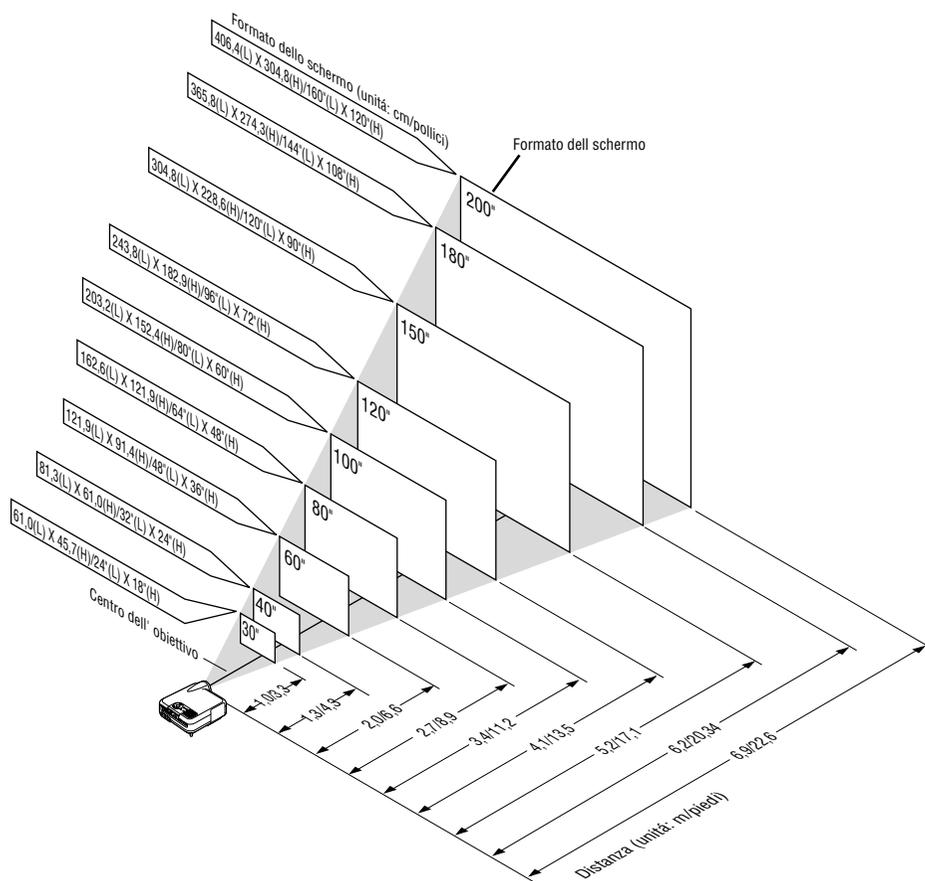
- 1 Predisponete uno schermo e il proiettore.
- 2 Collegare il vostro componente video al proiettore. Fate riferimento alla pagina I-13 – 17.
- 3 Collegare il cavo d'alimentazione in dotazione. Fate riferimento alla pagina I-17.

NOTA: Assicuratevi che il cavo d'alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore. Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il coprilente.

Impostazione dello schermo e del proiettore

Scelta di una collocazione

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. Il formato minimo dell'immagine è 30" (0,8 m) misurato diagonalmente quando il proiettore si trova ad approssimativamente 4 piedi (1,0 m) dalla parete o dallo schermo. Lo schermo più largo è 200" (5,08 m) quando il proiettore è a circa 23 piedi (7 m) dalla parete o dallo schermo. Usate il disegno qui sotto come riferimento.

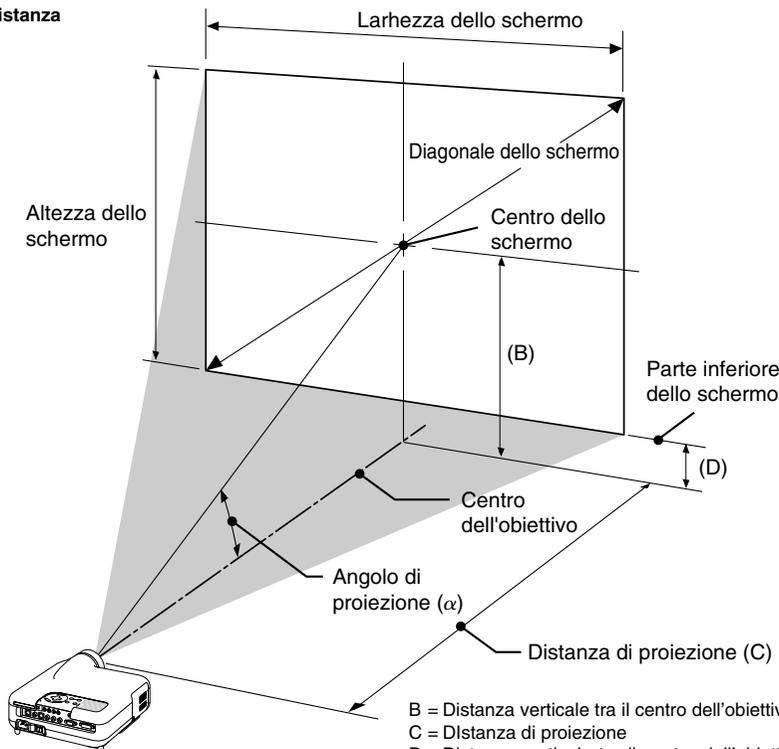


NOTA: La figura sopra mostra la portata per lo schermo 4:3.

Distanza di proiezione e formato dello schermo

Qui sotto sono visualizzate le posizioni rispettivamente del proiettore e dello schermo. Fate riferimento alla tabella per determinare la posizione dell'installazione.

Diagramma della distanza



B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo
 C = Distanza di proiezione
 D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo
 α = Angolo di proiezione

4:3

Formato dello schermo			B	C		D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza		Grandangolo - Teleobiettivo	Teleobiettivo		
pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	grado	
30	24	18	12,6	35,7 - 43,4	3,6	19,3 - 16,1	
40	32	24	16,8	48,2 - 58,4	4,8	19,1 - 16,0	
50	40	30	21,0	60,7 - 73,5	6,0	19,0 - 15,9	
60	48	36	25,2	73,2 - 88,5	7,2	18,9 - 15,8	
80	64	48	33,6	98,1 - 118,6	9,6	18,9 - 15,8	
100	80	60	42,0	123,1 - 148,6	12,0	18,8 - 15,7	
120	96	72	50,4	148,1 - 178,7	14,4	18,8 - 15,7	
150	120	90	63,0	185,5 - 223,8	18,0	18,7 - 15,7	
180	144	108	75,6	223,0 - 268,9	21,6	18,7 - 15,7	
200	160	120	84,0	248,0 - 298,9	24,0	18,7 - 15,7	

NOTA: Le distanze possono variare di +/- 5%.

Formato dello schermo			B	C		D	α
Diagonale	Larghezza	Altezza		Grandangolo - Teleobiettivo	Teleobiettivo		
mm	mm	mm	mm	mm	mm	grado	
762,0	609,6	457,2	319,8	907 - 1102	91,2	19,3 - 16,1	
1016,0	812,8	609,6	426,5	1224 - 1484	121,7	19,1 - 16,0	
1270,0	1016,0	762,0	533,3	1541 - 1866	152,3	19,0 - 15,9	
1524,0	1219,2	914,4	640,0	1858 - 2248	182,8	18,9 - 15,8	
2032,0	1625,6	1219,2	853,4	2493 - 3011	243,8	18,9 - 15,8	
2540,0	2032,0	1524,0	1066,9	3127 - 3775	304,9	18,8 - 15,7	
3048,0	2438,4	1828,8	1280,4	3761 - 4539	366,0	18,8 - 15,7	
3810,0	3048,0	2286,0	1600,6	4713 - 5684	457,6	18,7 - 15,7	
4572,0	3657,6	2743,2	1920,8	5664 - 6829	549,2	18,7 - 15,7	
5080,0	4064,0	3048,0	2134,3	6298 - 7593	610,3	18,7 - 15,7	

NOTA: Un'immagine 16:9 è supportata entro i limiti sopraindicati.

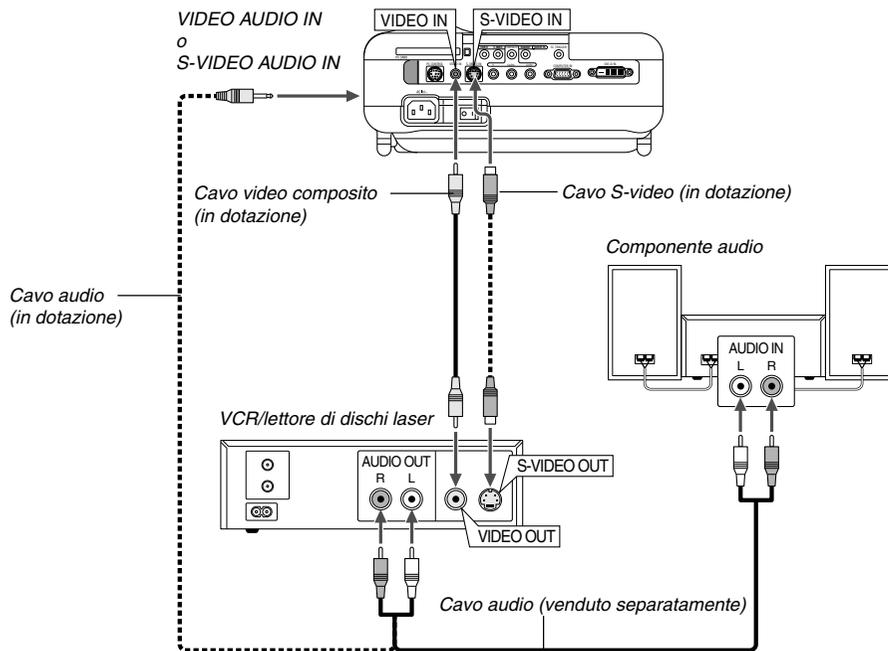
AVVERTENZE

- * L'installazione del proiettore a soffitto va fatta da un tecnico qualificato. Rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per ulteriori informazioni.
- * Non cercate di installare il proiettore da soli.
- Usate il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, vi potreste fare male e il proiettore si potrebbe danneggiare gravemente.
- Non usate il proiettore in situazioni in cui la temperatura varia molto. Il proiettore deve essere usato ad una temperatura compresa tra 41°F (5°C) e 95°F (35°C).
- Non esponete il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti si danneggerà l'immagine dello schermo.
- Controllate che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprite mai i fori di ventilazione laterali e quelli anteriori del proiettore.

Immagine riflessa

Usate uno specchio per riflettere l'immagine proiettata per ottenere un'immagine molto più grande. Rivolgersi al rivenditore NEC per acquistare uno specchio. Se si usa uno specchio e l'immagine è invertita, usare i tasti MENU e SELECT sul proiettore oppure i tasti ▲▼ sul telecomando per correggere l'orientamento. (Fate riferimento alla pagina I-33.)

Collegamento del vostro VCR o lettore di dischi laser



Utilizzate il cavo video composito in dotazione per collegare il VCR o il laser disc al proiettore. Per fare questi collegamenti, dovete semplicemente:

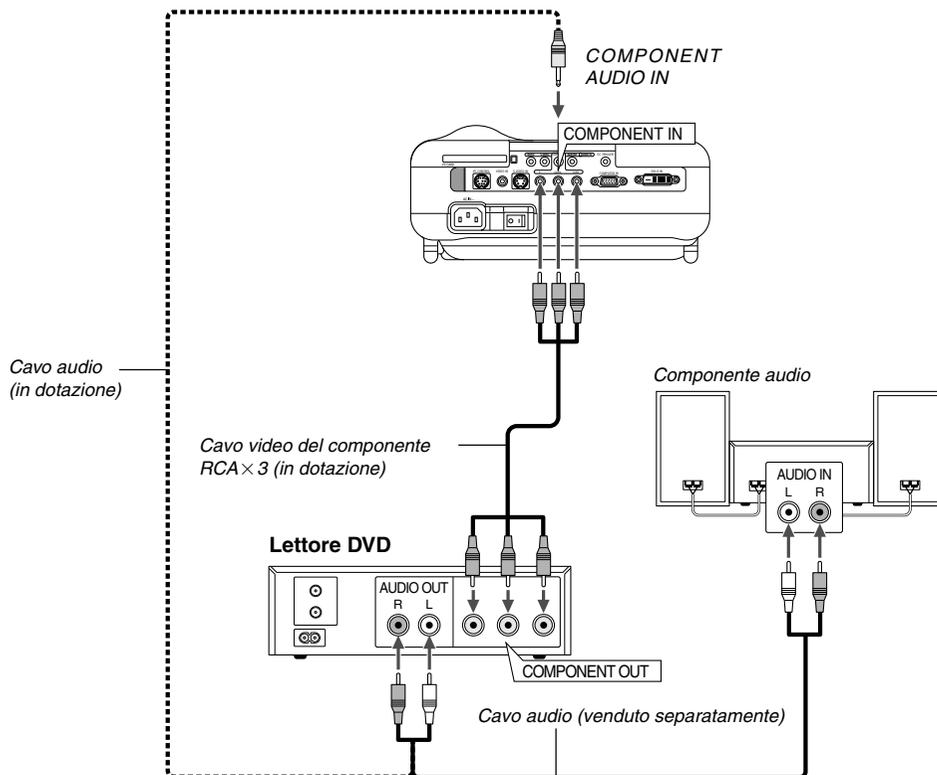
1. Spegnete il proiettore ed il VCR, o il lettore di dischi laser .
2. Collegate un'estremità del cavo video composito al connettore di uscita video sul retro del VCR o del lettore di dischi laser, collegate l'altra estremità all'ingresso video del proiettore.

Usate un cavo audio (venduto separatamente) per collegare l'audio proveniente dal VCR o dal lettore di dischi laser al vostro componente audio (se il vostro VCR o lettore di dischi laser è stato dotato di questa funzione). Fate attenzione a mantenere corretti i collegamenti dei canali sinistro e destro per un suono stereo bilanciato.

3. Accendete il proiettore ed il VCR o il lettore di dischi laser.

NOTA: Fate riferimento al manuale delle istruzioni del VCR o del lettore di dischi laser per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del componente.

Collegamento del lettore DVD

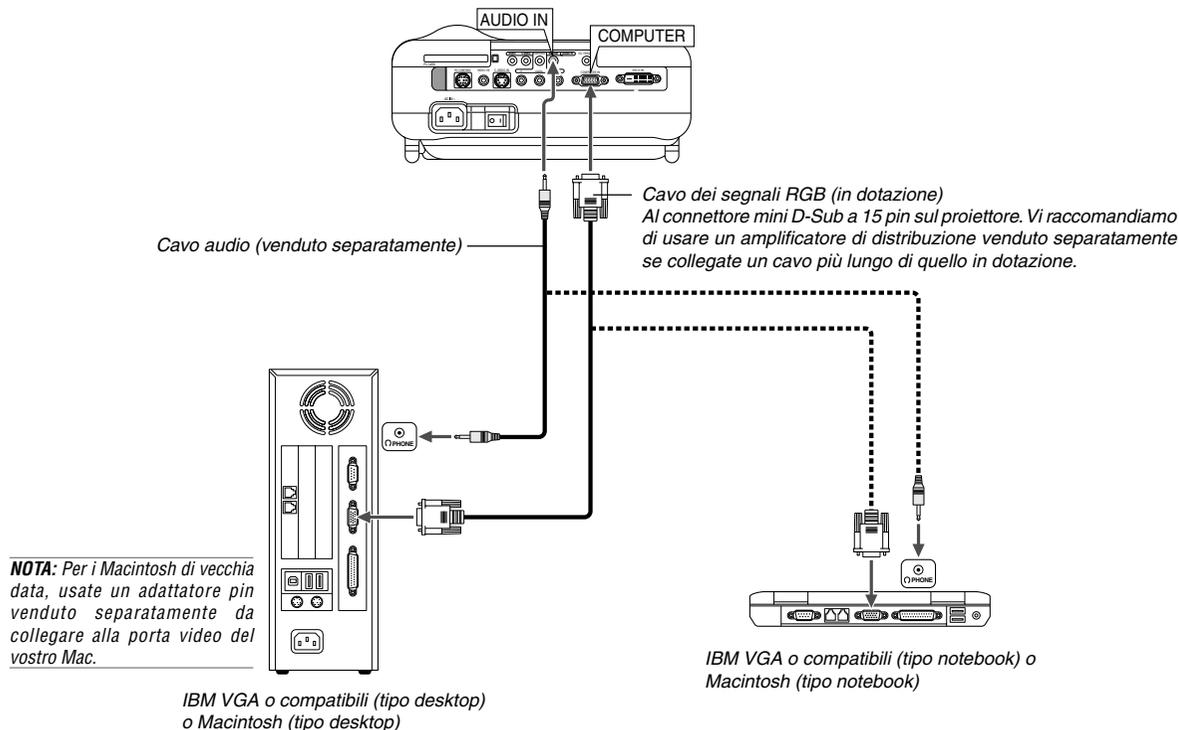


Potete collegare il vostro proiettore ad un lettore DVD dotato di uscite componente o video. Per farlo, dovete semplicemente seguire questa procedura:

1. Spegnete il proiettore ed il lettore DVD.
2. Se il lettore DVD è dotato di uscita componente video (Y,Cb,Cr), utilizzate il cavo componente video in dotazione (RCAx3) per collegare il lettore DVD ai connettori COMPONENT IN del proiettore.
Se avete un lettore DVD privo di uscita video (Y,Cb,Cr), usate comuni cavi RCA (venduti separatamente) per collegare un'uscita VIDEO composita del lettore DVD all'ingresso video del proiettore.
Usate un cavo audio (venduto separatamente) per collegare l'audio proveniente dal VCR o dal lettore di dischi laser al vostro componente audio (se il vostro VCR o lettore di dischi laser è stato dotato di questa funzione). Fate attenzione a mantenere corretti i collegamenti dei canali sinistro e destro per un suono stereo bilanciato.
3. Accendete il proiettore ed il lettore DVD.

NOTA: Fare riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti per l'uscita video del lettore DVD.

Collegamento del vostro PC o computer Macintosh



Il collegamento del vostro PC o Macintosh al proiettore rende possibile la proiezione dell'immagine del vostro computer per una presentazione molto professionale.

Per collegare un PC o un Macintosh:

1. Spegnete il proiettore ed il computer.
2. Usate il cavo dei segnali in dotazione per collegare il vostro PC o Macintosh al proiettore.
3. Accendete il proiettore ed il computer.
4. Se il proiettore non proietta immagini dopo un periodo di inattività, ciò potrebbe essere dovuto dalla funzione salvaschermo installata nel computer collegato al proiettore.

NOTA: L'HT1100 non è compatibile con le uscite video decodificate dei modelli ISS-6020 e ISS-6010 della NEC.

NOTA: durante la riproduzione di una fonte video o s-video, usando un convertitore di scansione venduto separatamente, l'immagine può non essere visualizzata correttamente.

Il motivo di questo è che il proiettore elabora un segnale video come se fosse un segnale di computer con l'impostazione standard. In tal caso, procedete come segue.

* n caso d' interferenze ai lati dello schermo:

Usate la funzione Scansione maggiore per visualizzare correttamente l'immagine.

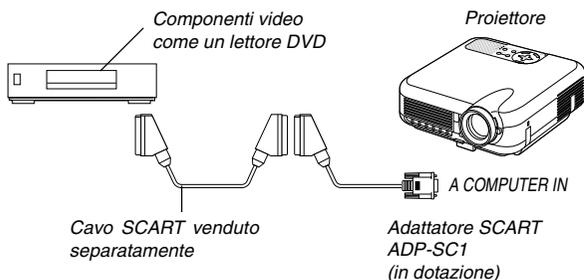
Assicuratevi di cambiare la Scansione maggiore a 0% prima di premere il tasto AUTO ADJ oppure AUTO ADJUST. Altrimenti un'altra immagine può essere riprodotta con i lati tagliati.

Soltanto per il modello europeo

Per collegare l'uscita SCART (RGB)

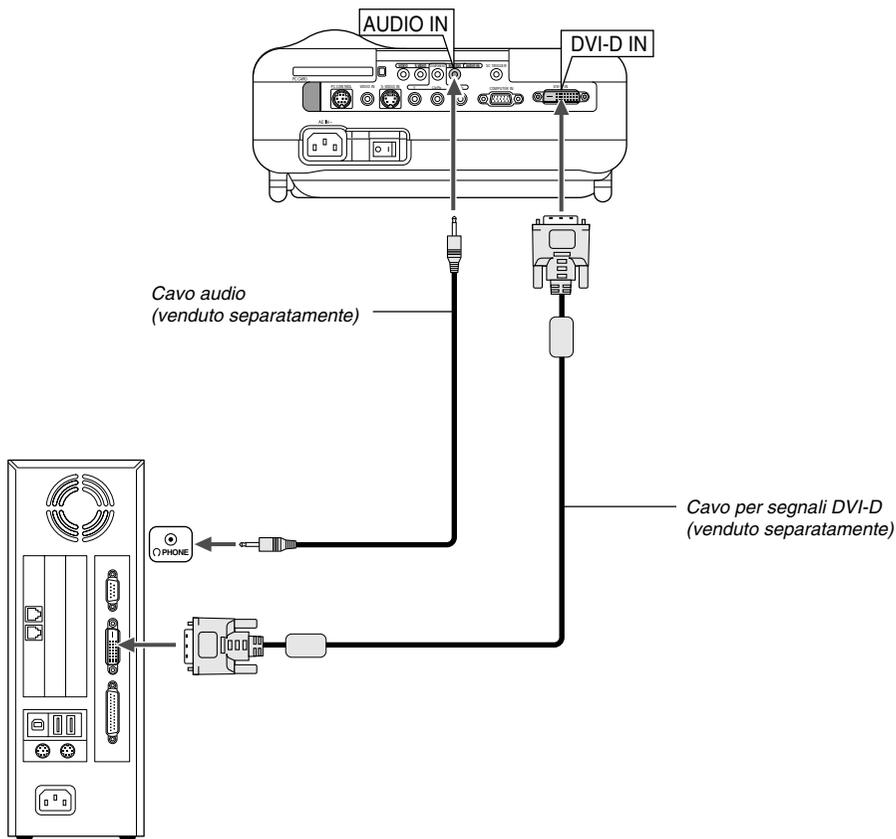
Prima del collegamento: Per il collegamento occorrono l'adattatore SCART in dotazione (ADP-SC1) ed un cavo SCART disponibile sul mercato.

NOTA: Il segnale audio non è disponibile per questo collegamento.



1. Spegnete il proiettore ed il componente video.
2. Usate l'adattatore SCART ed un cavo SCART (in dotazione) venduto separatamente per collegare l'ingresso COMPUTER del proiettore e l'uscita SCART (COMPUTER) del componente video.
3. Accendete il proiettore ed il componente video.
4. Usate il tasto RGB sul telecomando per selezionare l'ingresso RGB.
5. Premete il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu.
6. Dal menu Advanced, selezionate, [Impostazione] → [Pagina 2] → [Seleziona Segnale] → [Computer] → [Scarto]. SCART è un connettore audio/video standard europeo per TV, VCR e lettori DVD. Viene anche chiamato connettore Euro.

Quando visualizzate un segnale digitale DVI:



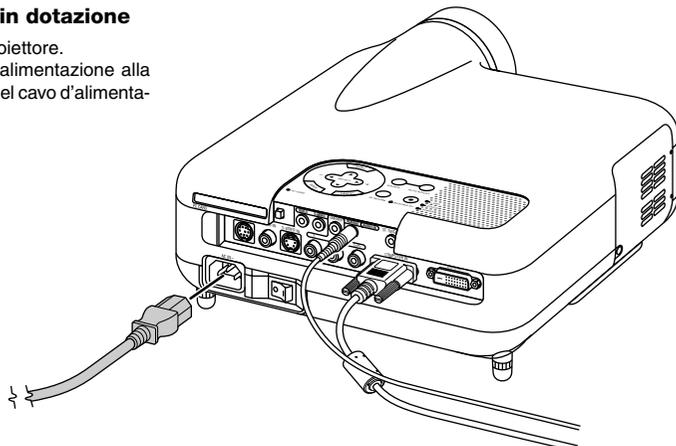
Per proiettare un segnale DVI digitale, assicuratevi di collegare il PC e il proiettore usando un cavo per segnali DVI-D (venduto separatamente) prima di accendere il PC o il proiettore. Accendete prima il proiettore e selezionate DVI (DIGITALE) dal menù della fonte prima di accendere il PC. Altrimenti, si può non attivare l'uscita digitale della scheda grafica, causando così la mancata visualizzazione dell'immagine. In tal caso, riaccendete il PC. Non scollegate il cavo dei segnali DVI-D quando è acceso il proiettore. Se il cavo dei segnali è stato scollegato e poi ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riaccendete il PC.

NOTA:

- Usate un cavo DVI-D compatibile con DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisione 1.0 standard. Il cavo DVI-D deve avere una lunghezza di 5 m (196").
- Fate riferimento alla pagina I-49 per ulteriori informazioni sui segnali digitali DVI ammessi dal connettore DVI (DIGITALE).

Collegamento del cavo d'alimentazione in dotazione

Collegate il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore. Collegate innanzitutto la spina tripolare del cavo d'alimentazione alla presa AC IN del proiettore, poi collegate l'altra spina del cavo d'alimentazione in dotazione alla presa di corrente a muro.



PROIEZIONE DI UN'IMMAGINE (FUNZIONAMENTO DI BASE)

Questa sezione descrive come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

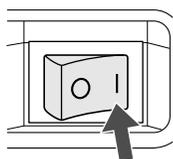
Accensione del proiettore

NOTA:

- Quando collegate o scollegate il cavo d'alimentazione in dotazione, assicuratevi che l'interruttore d'accensione principale sia premuto nella posizione dello spegnimento [0]. Altrimenti, si possono verificare danni al proiettore.
- Il proiettore è stato dotato di due interruttori d'alimentazione: l'interruttore principale e il tasto POWER.
- Il proiettore è stato dotato di una funzione per prevenire l'uso da individui non autorizzati.

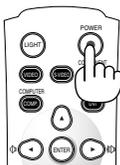
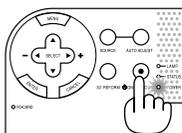
Per usare questa funzione, registrate la PC Card come chiave di protezione. Fate riferimento a "Sicurezza" alla pagina I-36 per ulteriori informazioni.

Per accendere il proiettore, premete l'interruttore principale nella posizione ON (I).



Prima di accendere il proiettore, assicuratevi che il computer o la fonte video siano accesi e che il coprilente sia stato rimosso.

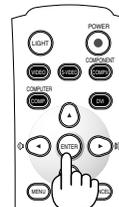
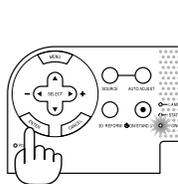
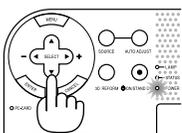
Solo dopo aver premuto il tasto POWER (ON/STAND BY) sul proiettore o il tasto POWER sul telecomando, mantenendolo premuto per almeno 2 secondi, diventerà verde l'indicatore di accensione e il proiettore sarà pronto per l'uso.



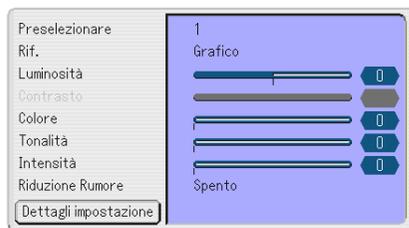
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

Quando accendete il proiettore la prima volta, apparirà lo schermo d'avviamento. Questo schermo vi dà la possibilità di selezionare una delle 18 lingue del menù.

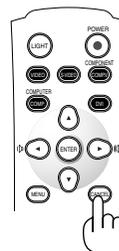
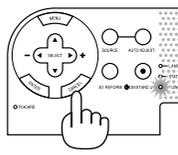
1. Usate il tasto per selezionare ▲ oppure ▼ per selezionare una delle 18 lingue del menù.



3. Il menù è visualizzato nella lingua selezionata.



Per chiudere il menù, premete il tasto CANCEL.



Dopo quest'operazione, procedete con l'operazione del menù. Se desiderate, potete selezionare la lingua del menù in un momento successivo. Fate riferimento a "Lingua" alla pagina I-33.

Quando la modalità Lampada è su Eco, l'indicatore della lampada si illuminerà di verde.

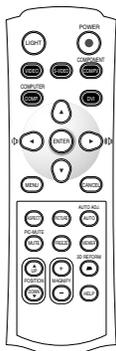
Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.

- * Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, essa sarà rilevata dal proiettore, che, in queste condizioni, non si accenderà per proteggere il sistema interno. In tal caso, aspettate che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
- * Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.
- * Se la lampada non si accende premendo il tasto POWER e se l'indicatore STATUS lampeggia in cicli di 6 volte, aspettate per un minuto e poi riaccendete.

Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

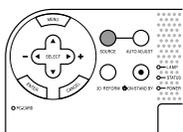
Utilizzo del telecomando



Premete uno dei tasti VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT, COMPUTER, DVI o VIEWER.

NOTA: Se non è disponibile nessun segnale d'ingresso, il proiettore visualizzerà uno sfondo blu (preselezione di fabbrica).

Selezione dalla lista di fonte

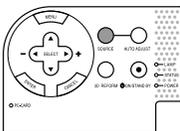


Lista di fonte



Premete e rilasciate rapidamente il tasto SOURCE sull'involucro del proiettore per visualizzare la lista Fonte. Ad ogni pressione del tasto SOURCE, la fonte d'ingresso cambia nel seguente modo: "Video" (VCR o lettore LD) o S-Video, "Componente" (lettore DVD), "Computer", "DVI (DIGITALE)" (Computer) o "Viewer" (diapositive su una PC Card). Premete il tasto ENTER per visualizzare la fonte selezionata.

Rilevazione automatica dei segnali



Premete e mantenete premuto il tasto SOURCE per almeno 1 secondo e il proiettore cercherà la successiva fonte d'ingresso disponibile. Ogni qualvolta premete il tasto SOURCE (fonte), la fonte d'ingresso cambia come segue:

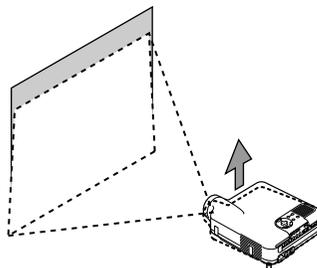
→ Video → S-Video → Componente → Computer → DVI(DIGITALE) → Viewer →

Se non è presente nessun segnale, l'ingresso verrà saltato. Quando appare sul display la fonte d'ingresso da proiettare, rilasciate il tasto.

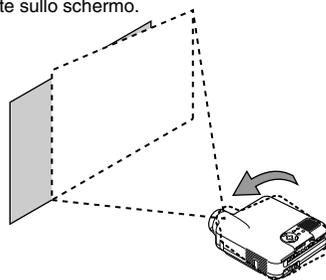
Regolazione del formato e della posizione dell'immagine

Posizionate il vostro proiettore su una superficie piana ed assicuratevi che il proiettore sia allineato con lo schermo.

Sollevate il bordo anteriore del proiettore per centrare l'immagine verticalmente.



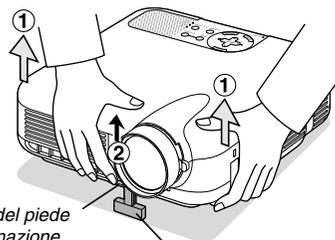
Spostate il proiettore dalla sinistra verso il centro per centrare l'immagine orizzontalmente sullo schermo.



* Se l'immagine proiettata non è allineata allo schermo, usate la funzione 3D Reform per effettuare una regolazione corretta. Fate riferimento alla pagina I-20.

Regolate il piedino d'inclinazione

1. Sollevate il bordo anteriore del proiettore.

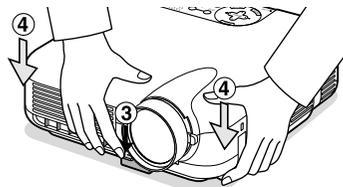


Leva del piede d'inclinazione regolabile

Piede d'inclinazione regolabile

2. Premete verso l'alto la leva del piedino d'inclinazione regolabile sulla parte anteriore del proiettore per aprire il piedino d'inclinazione regolabile (altezza massima).

3. Premete verso il basso la leva del piedino d'inclinazione regolabile.

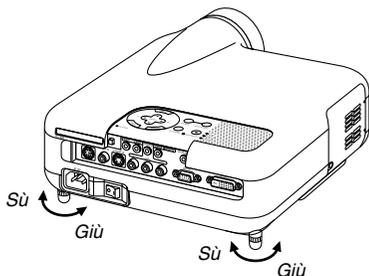


4. Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata e rilasciate la leva del piedino d'inclinazione regolabile per bloccare il piedino stesso. C'è una regolazione di 7 gradi circa su e giù della parte anteriore del proiettore.

Regolazione della posizione sullo schermo

Vedere "Selezione del rapporto di aspetto e della posizione sullo schermo" a pag. I-33.

Potete cambiare l'altezza del piedino posteriore. Girate il piedino posteriore all'altezza desiderata, ma la distanza verticale dalla parte inferiore alla scrivania o al pavimento deve essere 1,0" (25,0 mm) per rendere orizzontale il proiettore sulla superficie piana.

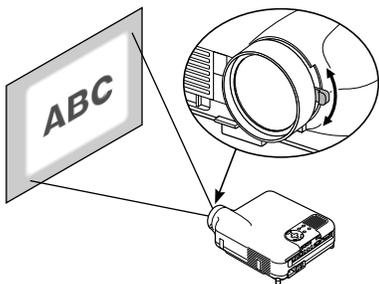


ATTENZIONE:

Non usate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito. L'uso del proiettore in maniera impropria, come prenderlo per il piedino regolabile o appenderlo alla parete, può danneggiarlo.

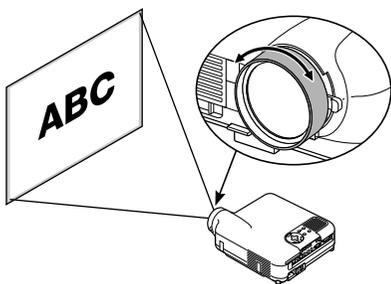
Zoom

Usate la leva zoom per regolare con precisione il formato dell'immagine sullo schermo



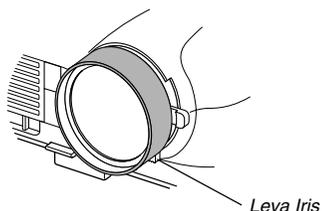
Fuoco

Usate l'anello di messa a fuoco per ottenere una messa a fuoco migliore.



Iris

Utilizzate la leva Iris sotto gli obiettivi per regolare la luminosità ed il contrasto ottico.



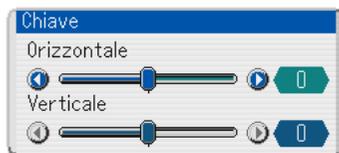
Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (3D Reform)

Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale affinché i lati superiore o inferiore e il lato sinistro e destro dello schermo sia più lungo o più corto in modo tale che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Sono disponibili due opzioni per le procedure di correzione.

Premete il tasto 3D REFORM per cambiare tra Chiave e Pietra angolare.

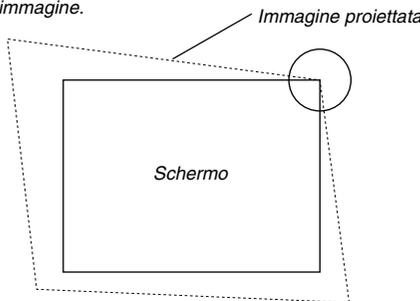
Chiave



1. Premete il tasto SELECT ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale orizzontale.
2. Premete il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Verticale".
3. Premete il tasto SELECT ◀▶ per regolare la deformazione trapezoidale verticale.
4. Al termine, premete il tasto ENTER.

Pietra angolare

1. Proiettate un'immagine in modo tale che lo schermo sia inferiore rispetto all'area del quadro.
2. Prendete uno degli angoli ed allineate l'angolo dello schermo con uno dell'immagine.



(Il disegno mostra l'angolo superiore destro.)

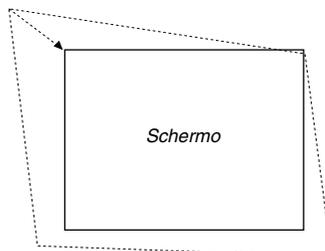
3. Premete il tasto 3D REFORM sul telecomando.



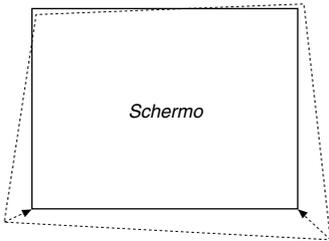
Appare sul display lo schermo di regolazione Pietra angolare.

NOTA: Premete il tasto 3D REFORM per commutare tra "Pietra angolare" e "Chiave".

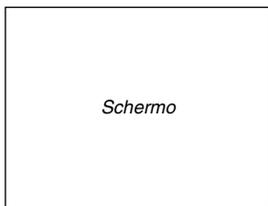
4. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare l'icona che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.



5. Premete il tasto ENTER.
6. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per spostare l'immagine proiettata come nell'esempio.
7. Premete il tasto ENTER.



8. Usate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.



Selezionate "Esci" sullo schermo di regolazione Pietra angolare oppure premete il tasto CANCEL sul telecomando.

Appare sul display lo schermo di conferma.



9. Premete il tasto SELECT ◀ o ▶ per evidenziare [OK] e poi premete il tasto ENTER.

Ora è completata la correzione della deformazione trapezoidale. Selezionate "Cancella" per ritornare allo schermo di regolazione senza salvare le modifiche (Passo 3). Selezionate "Azzerà" per ritornare ai valori di fabbrica. Selezionate "Disfare" per uscire senza salvare le modifiche.

NOTA: Per ritornare ai valori di fabbrica per i valori di impostazione della correzione 3D Reform, premete e mantenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili la regolazione 3D Reform, "Rapporto Aspetto" e "Schermo". In tal caso, ripristinate i dati 3D Reform e poi effettuate ciascun'impostazione. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se si cambia il rapporto di riproduzione e/o l'impostazione dello schermo, la funzione 3D Reform può essere limitato nel campo regolabile.

I campi regolabili per 3D Reform sono i seguenti:
 Orizzontale Max ±25° circa.
 Verticale Max ±40° circa

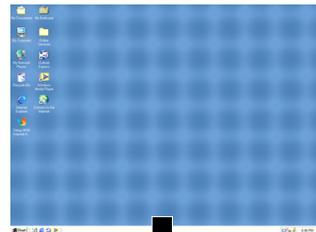
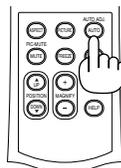
- * Le seguenti sono le condizioni all'angolazione massima quando sono soddisfatte tutte le condizioni elencate qui sotto
- L'immagine è proiettata nel modo del grandangolo (Leva Zoom)
- La risoluzione è XGA
 Una risoluzione superiore ad XGA limita 3D Reform nel campo regolabile.
- Le voci del menù vanno impostate come segue:
 Rapporto di riproduzione Normale
 Tipo di schermo 4:3
- Le direzioni orizzontale e verticale sono regolate in maniera separata.
 Una combinazione di ambedue le regolazioni limita 3D Reform nel campo regolabile.
- Quando selezionate "Stadium" in Rapporto aspetto, non sono disponibili "Pietra angolare" e "Chiave" tranne i segnali Video, S-Video, 480p e 576p.

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

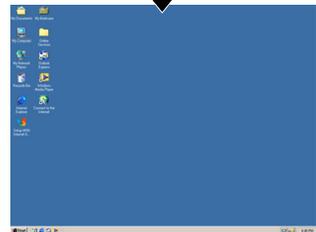
Regolazione dell'immagine usando la funzione di regolazione automatica

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB
 Premete il tasto di regolazione automatica per ottimizzare automaticamente l'immagine RGB.

[Cattiva immagine]



[Immagine normale]



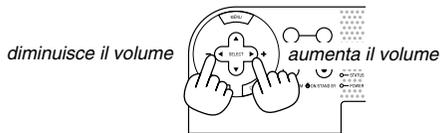
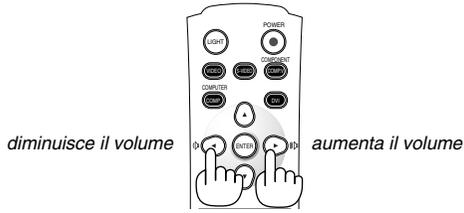
Premete il tasto di regolazione automatica per sintonizzare l'immagine del computer con precisione o per rimuovere eventuali bande verticali che possono apparire e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk (evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare). Questa funzione serve per regolare le frequenze di clock che eliminano le bande orizzontali dall'immagine. Questa funzione serve anche per regolare la fase di clock e ridurre le interferenze video, le interferenze di punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.) Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta.

NOTA:

- Alcuni segnali possono non essere visualizzati correttamente o richiedere del tempo.
- La funzione d' Autoallineamento non è disponibile per i segnali componente ed i segnali video ed alcuni segnali RGB, quali 1080i, 1080p e 720p.
- Se l'operazione di regolazione automatica non riesce ad ottimizzare il segnale RGB, provate a regolarlo manualmente. Fate riferimento alla pagina I-32.

Aumento o diminuzione del volume

Potete regolare il livello sonoro proveniente dall'altoparlante del proiettore quando non è visualizzato il menù.



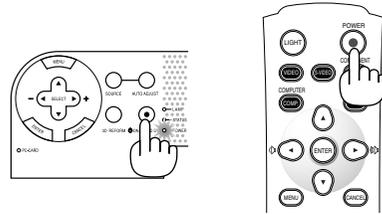
Barra del volume



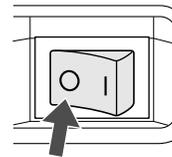
Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

Premere il tasto POWER (ON/STAND BY) sul proiettore oppure il tasto POWER sul telecomando per almeno due secondi.



L'indicatore di accensione si illumina di arancione. Dopo lo spegnimento del proiettore, i ventilatori di raffreddamento continuano il loro funzionamento per 90 secondi (periodo di raffreddamento). Poi, spegnete l'interruttore principale. Si spegne l'indicatore di accensione. Infine, scollegate il cavo d'alimentazione.



ATTENZIONE

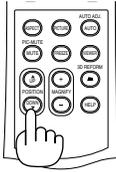
Non scollegate il cavo d'alimentazione dalla presa murale oppure non spegnete la corrente principale o in una delle seguenti circostanze. Altrimenti, si può danneggiare il proiettore:

- Mentre è visualizzata l'icona della clessidra.
- Mentre è visualizzato il messaggio "Vi preghiamo di attendere". Questo messaggio appare dopo lo spegnimento del proiettore.
- Quando girano i ventilatori di raffreddamento. (I ventilatori di raffreddamento continuano a girare per 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore).
- Durante l'accesso alla PC Card. (S'illumina l'indicatore di accesso alla PC Card.)

COMODE FUNZIONI

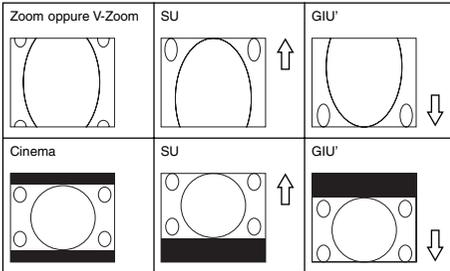
Utilizzo della Posizione immagine

Il tasto POSITION regola la posizione dell'immagine quando selezionate "Zoom", "V-Zoom" oppure "Cinema" sotto Rapporto aspetto. Fate anche riferimento alla sezione "Regolazione della posizione dell'immagine [Posizione immagine]" alla pagina I-32.



Selezione di "4:3" in Screen Type:

Sposta l'area visualizzabile verso l'alto oppure verso il basso



Sposta un'immagine verso l'alto oppure verso il basso

Quando selezionate "16:9" e "Anamorfico"(*) sotto Tipo schermo:

Sposta l'area visualizzabile verso l'alto oppure verso il basso

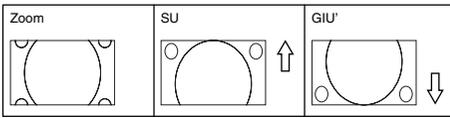


Tabella disponibilità posizione immagine

Per PC, DVD progressivo, 480p, 480i, 576p, 576i

Tipo di schermo	Rapporto Aspetto					
	Normale	Pièze	Zoom	Cinema	V-Zoom	Stadio
4:3	Non disponibile	/	Disponibile	Disponibile	Disponibile	/
16:9 Anamorfico*	Non disponibile	Non disponibile	Disponibile	/	/	Non disponibile

Per 720p, 1080i, 1080p

Tipo di schermo	Rapporto Aspetto					
	Normale	Pièze	Zoom	Cinema	V-Zoom	Stadio
4:3	Disponibile	/	Non disponibile	Disponibile	Non disponibile	/
16:9 Anamorfico*	Non disponibile	/	/	/	/	/

* Occorre usare una lente amorfa venduta separatamente.

Spegnimento dell'immagine e del suono

Premete il tasto PIC-MUTE per spegnere l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per far ritornare immagine e suono.



Fermo immagine

Premete il tasto FREEZE per fermare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.



Cattura dell'immagine

Potete catturare un fermo immagine durante il fermo della stessa.

1. Premete il tasto FREEZE e poi quello MENU. Appare la finestra CATTURA.
2. Premete il tasto ENTER per catturare l'immagine.

NOTA: viene creata una cartella "_CAP_" ed un'immagine catturata viene memorizzata sulla PC Card inserita nella fessura del proiettore.

3. Selezionate "Esci" oppure premete il tasto CANCEL per uscire dallo schermo CATTURA.

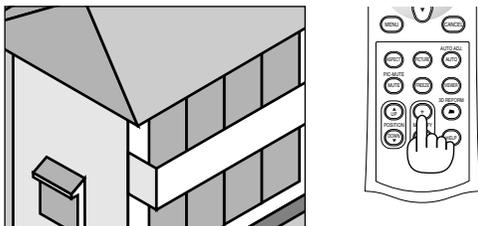
NOTA: fate riferimento alla sezione "Cancellazione delle immagini catturate" alla pagina I-41 per cancellare le immagini catturate.

Ingrandimento e spostamento di un'immagine

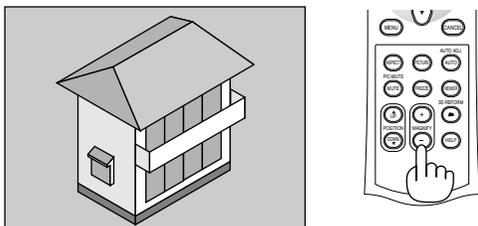
Potete ingrandire l'area desiderata fino al 400%.
Per fare ciò:

Per ingrandire l'immagine:

1. Premete il pulsante **MAGNIFY (+)**.



2. Premete il pulsante **MAGNIFY (-)** per tornare al formato originale.



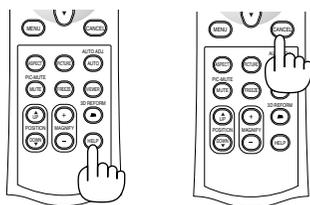
Per ingrandire l'immagine:

Utilizzate il pulsante **SELECT** per spostare la parte ingrandita.

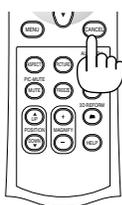
NOTA: il tasto **FREEZE** non funziona quando ingrandite un'immagine.

Per ottenere l'aiuto in linea

Appariranno i contenuti di aiuto.



Visualizza aiuto

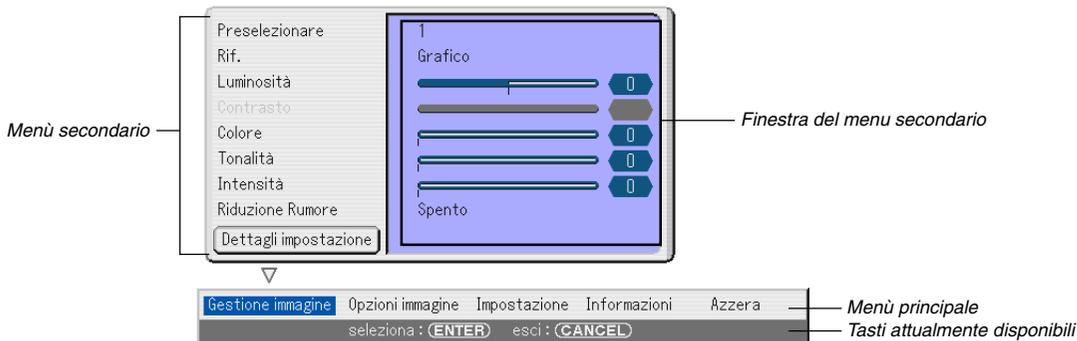


Esci da aiuto

UTILIZZO DEL MENU SULLO SCHERMO

Utilizzo dei menu

1. Premete il tasto MENU sul telecomando oppure sul proiettore per visualizzare il menù.



Appare sul display il menu Immagine (preselezione di fabbrica).

NOTA: i comandi quali ◀▶, ENTER, CANCEL nella barra grigia mostra i tasti disponibili per l'operazione.

2. Premete i tasti SELECT ◀▶ sul telecomando sul proiettore stesso per visualizzare il menù secondario.

3. Premete il tasto ENTER sul telecomando oppure sul proiettore stesso per evidenziare la voce superiore oppure la prima aletta.

4. Usate i tasti SELECT ▲▼ sul telecomando oppure sul proiettore stesso per selezionare la voce da regolare o impostare. Potete usare i tasti SELECT ◀▶ sul telecomando oppure sul proiettore stesso per selezionare l'aletta desiderata.

NOTA: potete selezionare un'aletta solo quando è blu il colore dell'aletta.

5. Premete il tasto ENTER sul telecomando oppure sul proiettore stesso per visualizzare la finestra del menù secondario.

NOTA: potete anche visualizzare la finestra del menu secondario premendo il tasto per selezionare ▶.

6. Regolate il livello oppure attivate o disattivate la voce selezionata usando i tasti SELECT ▲▼◀▶ sul telecomando oppure sul proiettore stesso.

7. Premete il tasto ENTER oppure quello CANCEL sul telecomando oppure sul proiettore stesso. Le modifiche vengono memorizzate fino alla successiva regolazione.

ENTER Memorizza le modifiche.

CANCEL Ritorna allo schermo precedente senza memorizzare le modifiche.

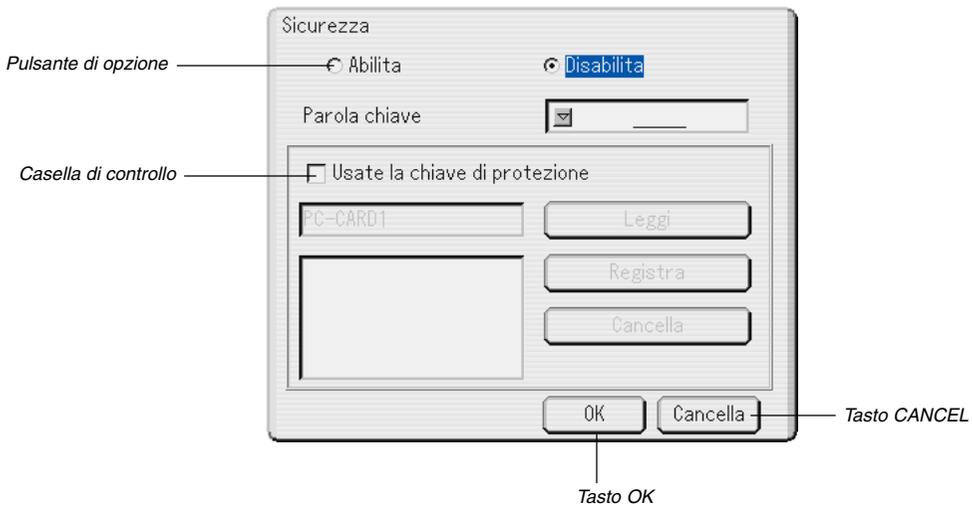
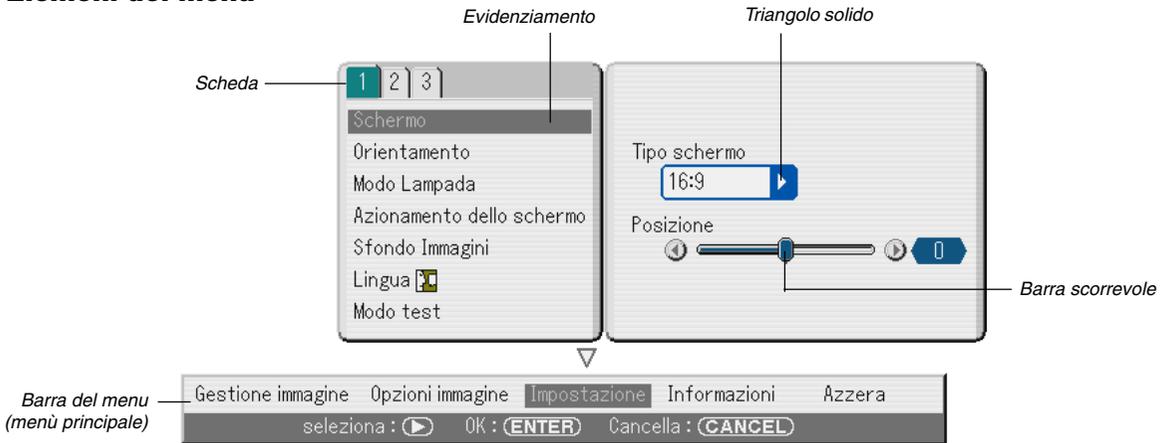
8. Ripetete i passi 2 -7 per regolare una voce addizionale oppure premete il tasto CANCEL sul telecomando oppure sul proiettore stesso per uscire dal menù visualizzato.

Albero del menu

Menù principale	Menù secondario	Voci		
Gestione immagine	Preselezionare	1 a 5		
	Rif.	Video, Film, Gioco, sRGB, Grafico		
	Luminosità			
	Contrasto			
	Colore			
	Tonalità			
	Intensità			
	Riduzione Rumore	Spento, Basso, Medio, Alto		
	Dettagli impostazioni	Pagina 1	Correzioni gamma	Dinamico, Naturale, Dettagli neri
			Temperatura Colore	5000, 5400, 6000, 6500, 7000, 7800, 8500, 9300, 10500
		Pagina 2	Luminosità R	
			Luminosità G	
			Luminosità B	
			Contrasto R	
			Contrasto G	
		Pagina 3	Contrasto B	
			Rosso	
			Verde	
			Blu	
			Giallo	
Magenta				
Pagina 4		Ciano		
		Guadagno colori		
		SweetVision Modo	Spento, Acceso, Diviso	
		SweetVision Livello	0 a 63	
		Separazione Y/C 3D	Spento, Acceso	
		Deinterlaccio	Spento, Acceso	
		Telecinema	Spento, Auto	
Espansione del nero	Spento, 1, 2, 3, 4, 5			
Aumento del contrasto	-3, -2, -1, Spento, 1, 2, 3			
Opzioni immagine	Pagina 1	Rapporto Aspetto (4:3)	Normale, Zoom, Cinema, V-Zoom	
		(16:9, Anamorfico)	Normale, Pieno, Zoom, Stadio	
		Mascheramento	Alto, Basso, Sinistra, Deatra	
		Posizione / Orologio	Orizzontale, Verticale, Orologio, Fase	
		Posizine immagine	-64 a 64	
		Scansione maggiore	0%, 5%, 10%	
		Tipo Segnale	RGB, Componente	
		Livello di configurazione	Spento, Acceso	
	Filtro video	Spento, Meno, Più		
	Pagina 2	Lista di inserimento		

Menù principale	Menù secondario		Voci	
Impostazione	Pagina 1	Schermo	Tipo schermo	4:3, 16:9, Anamorfico
			Posizione	-64 a 64
		Orientamento		Scrivania anteriore, Soffitto posteriore Scrivania posteriore, Soffitto anteriore
		Mode Lampada		Normale, Eco
		Azionamento dello schermo		Spento, Acceso
		Sfondo Immagini		Blue, Nero, Logo
		Lingua		English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Português, Český, 日本語, 한국어, 中文
	Modo test			
	Pagina 2	Seleziona Segnale	Computer	RGB/Componente, RGB, Component, Scarto
			Video	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-Video	Auto, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		Modo di attesa		Mode a rinvio, Mode salva energia
		Modo ventilatore		Auto, Alta velocità
		Ora della lampada		Azzerata, Contatore Lampada
		Autoallineamento		Spento, Normale, Fine
	Pagina 3	Codice (Logo)		Entrate, Cancella
		Mode LAN	Indirizzo IP	Automatico, Manuale Indirizzo IP Subnet mask Nome proiettore Passaggio Configurazione DNS Nome Dominio
				DHCP
			Posta	Avvertenza posta Indirizzo mittente Nome server SMTP Indirizzo destinatario 1 Indirizzo destinatario 2 Indirizzo destinatario 3 Posta di prova
				Stato
		Sicurezza		Abilita, Disabilita Parola chiave Usate la chiave di protezione, Leggi, Registra, Cancella
		Informazioni	Pagina 1	Nome fonte, Terminate in entrate, N°Entrata, Frequenza Orizzontale, Frequenza Verticale
	Pagina 2		Tipo Segnale, Tipo Video, Tipo Sincronizzazione, Intreccio, Polarità sincronizzata	
Pagina 3	Vita lampada rimanente, Contatore Lampada, Uso del Proiettore			
Pagina 4	Version (BIOS, Firmware, Dati)			
Azzerata	Segnale Corrente, Tutti i dati, Tutti i dati (Include elenco entrata)			

Elementi del menù



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo hanno i seguenti elementi:

Evidenziamento Indica il menu o la voce selezionata.

Triangolo solido Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.

Scheda Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una scheda per visualizzare la sua pagina.

Pulsante di opzione Usate questo pulsante rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.

Casella di controllo Inserisce un segno di spunta nella finestra quadrata per attivare l'opzione.

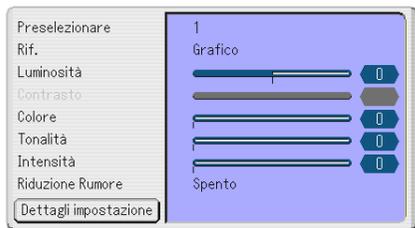
Barra scorrevole Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.

Tasto OK Premete questo tasto per confermare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.

Tasto Cancella Premete questo tasto per cancellare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.

Descrizione e funzioni del menu

Gestione immagine



[Preselezionare]



Quest'opzione vi consente di regolare la tonalità neutra per il giallo, il ciano o il magenta. Ci sono 5 preselezioni di fabbrica ottimizzate per vari tipi d'immagini e potete impostare le impostazioni regolabili dall'utente.

Selezione dell'impostazione base [Rif.]

Questa funzione vi consente di usare i valori di correzione dei colori o della gamma come dati di riferimento per ottimizzare i vari tipi di immagini. Potete scegliere una delle cinque impostazioni seguenti.

- Video Raccomandato per immagini normali, quali programmi televisivi.
- Film Raccomandato per i film.
- Gioco Raccomandato per la riproduzione di videogiochi.
- sRGB Valori di colori standard.
- Grafico Raccomandato per grafici.

[Luminosità]

Regola il livello della luminosità o l'intensità del raster posteriore.

[Contrasto]

Regola l'intensità dell'immagine secondo il segnale di ingresso.

[Colore]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori.

[Tonalità]

Varia il livello del colore da +/- verde a +/-blu. Il livello rosso viene usato come riferimento. Questa regolazione è valida solo per gli ingressi standard video, componente e TV.

[Intensità]

Controlla i dettagli dell'immagine per il video.

Selezione del livello di riduzione del rumore [Riduzione rumore]

(non disponibile per RGB, DVI e Viewer; disponibile per gli ingressi TV standard)

Selezionate uno dei tre livelli per ridurre il rumore video: basso, medio o alto.

NOTA: Più è basso il livello di riduzione del rumore, migliore sarà la qualità dell'immagine tramite una larghezza di banda video superiore.

[Dettaglio impostazione]

Questa funzione vi fornisce uno schermo più dettagliato con quattro pagine.

[Pagina 1]

Selezione del modo Correzioni gamma (Correzioni gamma)

Ogni modo è raccomandato per:

Dinamico Per una vera riproduzione dei colori a toni naturali

Naturale Impostazioni normali

Dettagli neri ... Per le parti scure dell'immagine

Regolazione della temperatura del colore (Temperatura Colore)

Questa funzione regola la temperatura del colore usando la barra scorrevole.

Il campo rimane tra 5000 e 10500K.

[Pagina 2]

Regolazione del bilanciamento del bianco (Bilanciamento Bianco)

Questa funzione vi consente di regolare il bilanciamento del bianco. La luminosità di ciascun colore (RGB) serve per regolare il livello del nero sullo schermo; il contrasto d' ogni colore (RGB) per regolare il livello del bianco dello schermo.

[Pagina 3]

Selezione della correzione dei colori (Correzione Colori)

Regola i colori rosso, verde, blu, giallo, magenta, ciano e guadagna colori indipendentemente per correggere il tono sull'intero schermo.

[Pagina 4]

SweetVision Modo

La funzione SweetVision fornisce un miglioramento del contrasto usando una tecnologia d' aumento del dettaglio.

NOTA: questa funzione non è disponibile per i segnali HDTV e PC (RGB).

Spento Disattiva la funzione SweetVision.

Acceso Attiva la funzione SweetVision.

Diviso Attiva o disattiva l'effetto SweetVision per mostrare lo stesso.

SweetVision Livello

Quando SweetVision Modo è Acceso, potete regolare la funzione SweetVision livello.

Separazione Y/C 3D

Questa opzione attiva o disattiva la funzione di separazione in 3 dimensioni.

NOTA: Questa funzione è disponibile soltanto per il segnale video NTSC3.58.

Voce	Segnale					
	RGB (PC)	RGB (TV)	DVI (PC)	DVI (TV)	Video/S-Video/Componente	Scart
Luminosità	Sì	Sì	No*	Sì	Sì	Sì
Contrasto	Sì	Sì	No*	Sì	Sì	Sì
Colore	No	Sì	No	Sì	Sì	Sì
Tonalità	No	Sì	No	Sì	Sì	Sì
Intensità	No	Sì	No	Sì	Sì	Sì
Riduzione rumore	No	Sì	No	Sì	Sì	Sì

Si= disponibile, No= non disponibile * Potete usare il bilanciamento del bianco per regolare questa voce. Fate riferimento alla sezione "Regolazione del bilanciamento del bianco (Bilanciamento bianco)" su questa pagina.

Deinterlaccio

Attiva o disattiva la funzione Deinterlaccio.

Acceso Impostazione standard default.

Spento Selezionate quest'opzione se c'è del jitter o degli artefatti del video.

NOTA: questa funzione non è disponibile per i segnali Scart, 480p, 576p, e non-1080i HDTV e RGB.

Telecinema (disponibile solo quando è attivata la funzione "Deinterlaccio")
Usate la correzione pull-down 3:2 per eliminare lo jitter e gli artefatti del video.

Auto Per fonti film, quali un riproduttore DVD.

Spento Per segnali diversi da quelli delle fonti film.

Espansione del nero

Riduce al minimo il nero che appare come ombre di grigio per visualizzare un'immagine in bianco/nero vero con un alto contrasto.

Spento/1/2/3/4/5

NOTA: questa funzione non è disponibile per i segnali Scart, 480p, 576p, HDTV e RGB.

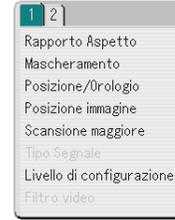
Aumento del contrasto

Quest'opzione vi consente di ottenere un'immagine ad alto contrasto in una scena luminosa.

-3/-2/-1/Spento/1/2/3

NOTA: questa funzione è disponibile solo per i segnali televisivi standard.

[Pagina 1] Opzioni immagine



Gestione immagine **Opzioni immagine** Impostazione Informazioni Azzerata
selezione: (ENTER) esci: (CANCEL)

Selezione del rapporto d'ingrandimento [Rapporto Aspetto] (non disponibile per Viewer)

Il rapporto d'ingrandimento vi consente di selezionare il modo migliore per visualizzare l'immagine fonte.

Quando selezionate il formato schermo 4:3 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

Normale Aspetto standard 4:3

Zoom Ingrandimento dei 4 lati

Cinema Parti superiore ed inferiore ridotte con bordi neri in alto ed in basso. Disponibile soltanto per 4:3

V-Zoom Ingrandimento delle parti superiore ed inferiore. Disponibile soltanto per 4:3

Quando selezionate il formato schermo 16:9 per la fonte, appariranno sul display le seguenti selezioni:

Normale Immagine 16:9 visualizzata nel modo 4:3

Pieno Ingrandimento fino ad un Rapporto Aspetto 16:9. Disponibile per 16:9

Zoom Ingrandimento dei 4 lati

Stadio Ingrandimento non lineare. Disponibile soltanto per 16:9

NOTA: Potete regolare la posizione dell'immagine verticalmente per le fonti con i bordi neri. Fate riferimento alla pagina I-23 per ulteriori informazioni su come impostare la posizione dell'immagine.

Copyright

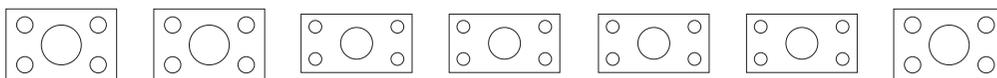
Osservate che l'utilizzo di questo monitor allo scopo di lucro o per attirare l'attenzione pubblica in luoghi quali una caffetteria o un albergo, impiegando la compressione o l'espansione dell'immagine dello schermo con un'impostazione "Rapporto Aspetto" o "Schermo", bisogna prendere in considerazione l'eventuale violazione del diritto di copyright secondo le leggi vigenti.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, può non essere disponibile l'opzione "Rapporto Aspetto".

In tal caso, ripristinate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Poi ripetete la regolazione 3D Reform.

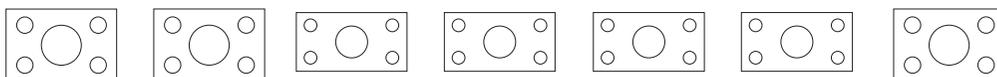
Se cambiate il rapporto di riproduzione, può essere limitato il campo regolabile di 3D Reform.

Selezionando il formato 4:3 come fonte, vengono visualizzate le seguenti opzioni:



Segnale / Modo	480i/576i	DVD progressive	480p/576p	720p	1080i	1080p	PC(RGB)
		Questi sono gli stessi segnali.					
Normale							
Zoom							
Cinema							
V-Zoom							

Le seguenti selezioni sono visualizzate quando selezionate il formato schermo 16:9 e Anamorfico (*).



Segnale / Modo	480i/576i	DVD progressive	480p/576p	720p	1080i	1080p	PC(RGB)
		Questi sono gli stessi segnali.					
Normale							
Pieno				-	-	-	
Zoom				-	-	-	
Stadio				-	-	-	

* Occorre usare una lente anamorfa venduta separatamente.

Copertura delle aree non desiderate [Mascheramento]

Questa funzione vi consente di mascherare le sezioni non desiderate dell'immagine sullo schermo.

Regolate la cancellazione superiore, inferiore, sinistra o destra con il tasto SELECT ◀ o ▶.

Regolazione della posizione e dell'orologio [Posizione/Orologio]

Consente la regolazione orizzontale e verticale dell'immagine e la regolazione dell'orologio e della fase.

Posizione orizzontale/verticale:

Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente e verticalmente usando i tasti SELECT ◀ e ▶.

Orologio Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione serve per regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali dall'immagine.

Premete il tasto SELECT ◀ e ▶ fino a quando scompare la banda. Questa regolazione può essere necessaria quando collegate il vostro computer per la prima volta.

Fase Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine sembra luccicare.) Usate i tasti SELECT ◀ e ▶ per regolare l'immagine.

Usate "Fase" solo dopo aver completato la regolazione "Orologio".

Regolazione della posizione dell'immagine [Posizione immagine]

Quest'opzione è disponibile solo quando selezionate "Zoom", "V-Zoom" e "Cinema" sotto "Rapporto aspetto".

Fate riferimento alla pagina I-23 per ulteriori informazioni.

Selezione della percentuale di sovrascansione [Scansione maggiore]

Selezionate la percentuale di sovrascansione (0%, 5%, e10%) del segnale.

NOTA: Quando selezionate "Stadio" in "Relación de aspecto", non è disponibile questa funzione.

NOTA: L'opzione "0%" potrebbe non essere disponibile a seconda del segnale di ingresso.

[Tipo segnale]

Selezionate il tipo del segnale Computer o il tipo del segnale del componente.

RGB Segnale RGB

Componente .. Segnali componente quali Y/Cb/Cr, Y/Pb/Pr

NOTA: Questa funzione è disponibile solo in Computer. Se non ottenete un'immagine migliore anche quando impostate "Selezione segnale" su "Componente" nella sezione impostazione, impostate questo valore su "Componente".

[Livello di configurazione]

Corregge il nero grigiastro in modo tale che l'immagine nero o l'immagine scuro sembra più nero. Per attivare questa funzione, selezionate "Acceso".

Selezione del livello del filtro video [Filtro video] (non disponibile per Video, Componente 15kHz, DVI e Viewer)

Questa funzione riduce il rumore video.

Spento Il filtro viene rimosso.

Meno Il filtro passa-basso viene applicato parzialmente.

Più Il filtro passa-basso viene applicato completamente.

[Pagina 2] Opzioni immagine

[Lista di inserimento]

No.	Nome	Risorsa	Inserimento	
001	123456789012345678	RGB	Computer	✓
002	SVGA	RGB		✓
003	N15C3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer	✓
006	COMP0	Componente	Computer	✓
007	Digital	SDI	DVI(DIGITALE)	✓
008	Viewer	---	Viewer	✓
009	Scart	Scarto	Computer	✓
010	COMP0(Y,Cb,Cr)	Componente	Componente	✓
011				

Visualizza la lista dei segnali di inserimento. Usate i tasti SELECT ▲▼ del telecomando o sul proiettore stesso per selezionare il segnale e premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare lo schermo comando di modifica inserimento.

Utilizzo della lista di inserimento

Eventuali regolazioni all'immagine corrente verranno registrate automaticamente nella lista di inserimento. Un segnale registrato può essere caricato in qualunque momento dalla lista di inserimento.

NOTA: Possono essere registrate fino a 100 preimpostazioni, ad eccezione delle impostazioni di Gestione immagine.

Comando modifica inserimento:



Potete modificare i segnali della lista di inserimento.

Carica Per selezionare un segnale dalla lista.

Memorizza Per memorizzare il segnale attualmente proiettato.

Taglia Per rimuovere un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo in "clipboard" del proiettore.

Copia Per copiare un segnale selezionato dalla lista e posizionarlo in "clipboard" del proiettore.

Incolla Per incollare un segnale inserito in "clipboard" in un'altra riga della lista. Per far ciò, selezionate "Incol.", poi selezionate il numero della riga dove incollare il segnale. Infine premete ENTER.

Modifica Per cambiare il nome della fonte o per aggiungere nomi di fonti a "Altro" in selezione fonte.

Nome fonte:

Inserite il nome del segnale. Potete usare fino a 18 caratteri alfanumerici.

Terminale in entrata:

Cambiate il terminale d'ingresso. Video e S-video sono disponibili per il segnale composto.

Bloccaggio:

Selezionatelo per evitare che il segnale scelto possa essere cancellato quando effettuate "Cancella Tutto".

Salta:

Selezionatelo per far sì che il segnale scelto venga saltato durante la ricerca automatica.

Quando è terminata, selezionate OK e premete ENTER. Per uscire senza memorizzare l'impostazione, selezionate Cancel. Selezionate "Nome Fonte" e premete ENTER per visualizzare la finestra modifica nome fonte. Potete cambiare il nome della fonte in questa finestra. Premete [▼] per visualizzare la tastiera del software ed inserire i caratteri alfanumerici. Fate riferimento alla pagina I-50 per la funzione del tasto della tastiera del software.

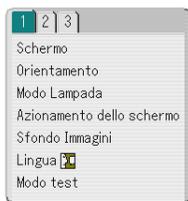
Cancella tutto. Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, alle in der Eingabeliste registrierten Signale zu löschen.

I seguenti tasti non sono disponibili per i segnali di proiezione attuali:

- 1) I tasti Taglia e Incolla sullo schermo comando modifica inserimento
- 2) Il tasto del terminale d'ingresso sullo schermo modifica inserimento

NOTA: Quando sono stati cancellati tutti i segnali della lista di inserimento, verrà cancellato anche il segnale correntemente proiettato, ad eccezione di quelli bloccati.

[Pagina 1] Impostazione



Selezione del tipo di schermo [Schermo]

Tipo schermo:

Selezionate una delle tre opzioni: schermo 4:3, schermo 16:9 o Anamorfo dello schermo da usare. Fate anche riferimento alla sezione "Rapporto aspetto" alle pagine I-30 e I-31.

Posizione:

Questa funzione serve per regolare la posizione verticale dell'immagine quando visualizzate il video con il rapporto di visualizzazione selezionato.

Quando selezionate alcuni rapporti in Opzioni Immagine, l'immagine viene visualizzata con i bordi neri in alto e in basso.

Potete regolare la posizione verticale tra il bordo superiore e quello inferiore.

Alcuni segnali DVI sono disponibili solo su un tipo di schermo, ma ci sono degli apparecchi dotati di uscite DVI che sono disponibili sia in 4:3 che in 16:9. Fate riferimento alla pagina I-49 per ulteriori informazioni sui segnali ammessi.

NOTA: Quest'opzione è disponibile solo quando selezionate "16:9" in Tipo di Schermo.

NOTA: Durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili le opzioni "Tipo schermo" e "Posizione schermo". In tal caso, ripristinate prima i dati 3D Reform e poi ripetete le impostazioni. Poi ripetete la regolazione 3D Reform. Se cambiate "Tipo schermo" e "Posizione schermo", si può limitare 3D Reform nel campo regolabile.

Selezione dell'orientamento del proiettore [Orientamento]

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni sono: proiezione anteriore da scrivania, proiezione posteriore dal soffitto, proiezione posteriore da scrivania e proiezione anteriore dal soffitto.

Impostazione del funzionamento della lampada a Normale o Eco [Modo Lampada]

Questa funzione vi dà la possibilità di selezionare due tipi di luminosità della lampada: modalità Normale ed Eco. La durata della lampada può essere prolungata fino a 3000 ore usando la modalità Eco.

Modalità Normale ... Questa è l'impostazione di default (100% luminosità).

Modalità Eco Selezionate questa modalità per aumentare la durata della lampada (80% luminosità).

Abilitazione dell'attivazione dello schermo [Azionamento dello schermo]

Selezionando "Azionamento dello schermo" ed accendendo il proiettore, le uscite dello screen trigger inviano una bassa tensione allo screen controller e lo schermo si estende. Spegnendo il proiettore, lo screen trigger smette di inviare una bassa tensione allo screen controller e lo schermo si ritrae. Utilizzate un minicavo stereo disponibile sul mercato.

Selezione di un colore o un logo per lo sfondo [Sfondo immagini]

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo default è blu. Potete cambiare lo schermo logo usando la funzione Viewer. Fate riferimento alla pagina I-42.

Selezione della lingua del menu [Lingua]

Potete scegliere tra 18 lingue per le istruzioni sullo schermo.

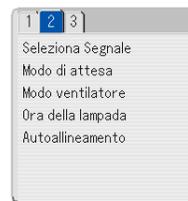
[Modo test]

Visualizzazione di un modo test per la regolazione o l'impostazione.

Selezionate questa voce per visualizzare il modo test.

Per disattivare il modo test, selezionate una fonte quale Video, S-Video, Componente, Computer, DVI (DIGITALE) oppure Viewer.

[Pagina 2] Impostazione



Selezione del formato dei segnali [Seleziona Segnale]

Computer:

Vi permette di scegliere "RGB" per una fonte RGB, quali un computer o "Componente" per un componente video, ad esempio un lettore DVD. Selezionate normalmente "RGB/Componente" e il proiettore rileva automaticamente un segnale in arrivo. Tuttavia, ci possono essere dei segnali di componenti che il proiettore non è in grado di rilevare. In tal caso, selezionate "Componente". Selezionate "Scarto" per la presa scart europea.

Video e S-Video:

Questa funzione vi dà la possibilità di selezionare manualmente gli standard video compositi. Selezionate "Auto" normalmente. Selezionate lo standard video dal menu di opzioni. Questo va fatto separatamente per gli ingressi Video e S-Video.

Selezione del modo di attesa [Modo di attesa]

Il proiettore è dotato di due modi di attesa: Mode a rinvio e Mode salva energia.

Mode salva energia è il modo che vi consente di attivare la condizione d'attesa del proiettore per consumare meno energia rispetto al mode a rinvio.

Il proiettore viene impostato nel mode a rinvio in fabbrica.

NOTA: le funzioni del server HTTP non sono disponibili nel mode salva energia.

Abilitazione della modalità alta velocità del ventilatore [Modo ventilatore]

Quest'opzione vi consente di selezionare due modalità di funzionamento del ventilatore: Alta velocità e Auto.

Alta velocità ... I ventilatori incorporati girano ad un'alta velocità fissa.

Auto I ventilatori incorporati girano ad una velocità variabile secondo la temperatura interna.

Quando desiderate diminuire la temperatura all'interno del proiettore rapidamente, selezionate "Alta velocità".

NOTA: selezionate il modo dell'alta velocità se desiderate continuare l'utilizzo del proiettore per più giorni consecutivi.

Azzeramento del contatore della lampada [Ora della lampada]

Azzerà l'orologio della lampada. Premendo questo tasto, apparirà una finestra di dialogo di conferma. Per azzerare le ore di utilizzo della lampada, premete "OK".

NOTA: Il proiettore si spegne e entra in modalità Standby dopo 2100 ore (fino a 3100 ore in modalità Eco) di servizio. In questa condizione, non è possibile azzerare il contatore della lampada sul menu. In tal caso, premete il tasto "HELP" sul telecomando mantenendolo premuto per dieci secondi per azzerare il contatore. Questo va fatto solo dopo la sostituzione della lampada.

Impostazione dell'Autoallineamento [Autoallineamento]

Questa funzione serve per impostare il modo Autoallineamento affinché l'immagine RGB possa essere regolata automaticamente o manualmente per scoprire il rumore e la stabilità. Potete effettuare la regolazione automaticamente in due modi: Normale e Fine

- Spento L'immagine RGB non viene regolata automaticamente. Potete ottimizzare manualmente l'immagine RGB.
- Normale Impostazione default. Normalmente dovete selezionare questa opzione.
- Fine Selezionate quest'opzione se serve una regolazione di precisione. Ci vuole più tempo a commutare la fonte rispetto al modo "Normal".

[Pagina 3] Impostazione



Impostazione della password [Codice (Logo)]

Potete impostare una password per il proiettore per evitare l'accesso da persone non autorizzate.

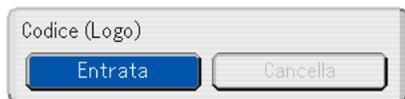
Se è stata impostata una password, lo schermo di inserimento password apparirà se effettuate una delle seguente operazioni.

- * Cambio dello sfondo
- * Cambio dei dati del logo nella PC Card

Entrata:
Assegnazione della codice:

NOTA: Potete assegnare fino a 15 caratteri alfanumerici.

1. Digitate una codice.
Evidenziate "Entrata" e premete il tasto ENTER .



Appare sul display il messaggio "Inserisci codice".



Assicuratevi che sia evidenziato  e poi premete il tasto ENTER. Appare la tastiera del software. Usate la tastiera del software per digitare una password e poi evidenziate "OK" nella schermata di "Inserisci codice" e premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo [Codice attuale].

2. Digitate nuovamente la stessa codice. Evidenziate "OK" nella schermata di "Inserisci codice" e premete il tasto ENTER. Viene assegnata la codice.

Cancella:
Cancellazione della codice:

1. Selezionate [Cancella] e premete il tasto ENTER. Appare lo schermo "Codice attuale".



2. Usate la tastiera del software per digitare la codice. Evidenziate "OK" nella schermata di "Codice attuale" e premete il tasto ENTER. *Votre mot de passe sera effacé.*

Impostazione della modalità LAN [Modo LAN]

Questa funzione vi consente di impostare varie voci d'impostazione quando usate il proiettore nella vostra rete.

Rivolgetevi al vostro amministratore di rete per ulteriori informazioni su queste impostazioni.

PRECAUZIONE: Assicuratevi che sia rimossa la scheda LAN nel Modo salva energia o con il cavo d'alimentazione scollegato dalla presa murale. Non inserite o rimoscite la scheda LAN nel modo di rinvio.

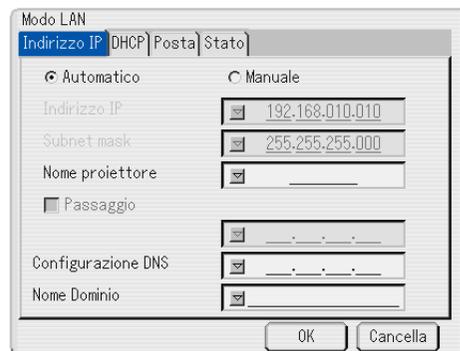
Note per gli utenti della scheda network PCMCIA:

Utilizzo di una scheda network non supportata dal proiettore potrebbe causare il malfunzionamento dell'unità.

Se ciò dovesse accadere, spegnete il proiettore e rimuovete la scheda network dalla presa del PC del proiettore.

NOTA: La scheda LAN non è disponibile quando usate la PC Card per la funzione Viewer. Il Viewer non è disponibile quando usate la scheda LAN per il collegamento LAN.

Indirizzo IP:



E' possibile assegnare automaticamente un indirizzo IP a questo proiettore tramite il vostro server DHCP. Se la vostra rete non assegna automaticamente l'indirizzo IP, chiedete all'amministratore di rete di darvi l'indirizzo, poi registratelo manualmente.

Automatico:

Assegna automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP.

Manuale:

Fornisce lo spazio necessario per registrare l'indirizzo IP o la subnet mask ottenuta dal vostro amministratore di rete.

Indirizzo IP:

Imposta l'indirizzo IP. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

Sottorete:

Imposta il numero della subnet mask. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

Nome del proiettore:

Specificate un unico nome del proiettore. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate i numeri. Potete usare fino a 16 caratteri alfanumerici.

Passaggio:

Cimpostate il passaggio default della rete collegata al proiettore. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate i 12 caratteri numerici.

Se spuntate questa casella di controllo, il percorso di default sarà reso valido. Quando i dati sono trasmessi dalla scheda LAN, il luogo di trasferimento verrà localizzato secondo le informazioni del percorso precedentemente impostate; tuttavia, quando non è stato localizzato il luogo di trasferimento dopo la ricerca, i dati verranno trasmessi al dispositivo che contiene l'indirizzo IP impostato. L'indirizzo IP impostato deve essere uno che si può identificare tramite una ricerca delle informazioni del percorso.

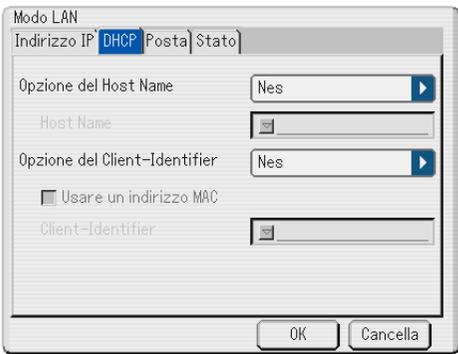
Configurazione DNS:

Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete collegata al proiettore. Sono usati 12 caratteri numerici.

Nome Dominio:

Digitate il nome dominio della rete collegata al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

DHCP:



In base all'ambiente di rete, l'acquisizione di un indirizzo IP da un server DHCP potrebbe non essere possibile.

In tal caso, rivolgersi all'amministratore di rete per apportare modifiche alle seguenti impostazioni.

Opzione del Host Name:

Scegliere se aggiungere l'opzione nome host per DHCP.

- Nes Nessuna aggiunta
- Richiesta Aggiunta al momento di DHCP_REQUEST.
- Scoperta/Richiesta Aggiunta al momento di DHCP_DISCOVER e DHCP_REQUEST.

Host Name:

Immettere un nome host. Questo campo è disponibile solo quando è selezionato "Richiesta" o "Scoperta/Richiesta".

Opzione del Client-Identifier:

Scegliere se aggiungere l'opzione dell'identificatore client per DHCP.

- Nes Nessuna aggiunta
- Richiesta Aggiunta al momento di DHCP_REQUEST.
- Scoperta/Richiesta Aggiunta al momento di DHCP_DISCOVER e DHCP_REQUEST.

Usare un indirizzo MAC:

Attivare l'utilizzo dell'indirizzo MAC per l'identificatore client.

Client-Identifier:

Immettere l'identificatore client.

Posta:



Avvertenza posta:

Spuntate questa casella per abilitare posta d'avvertimento.

Quest'opzione informa il vostro computer via e-mail di un messaggio d'errore quando usate la rete LAN cablata. Il messaggio d'errore viene fornito quando la lampada del proiettore ha raggiunto la fine della sua durata utilizzabile o quando si verifica un errore nel proiettore.

Esempio di un messaggio trasmesso dal proiettore:

La lampada si trova alla fine della sua durata utile. Sostituite la lampada.

Nome del proiettore: X X X X

Contaore della lampada xxxx [H]

Utilizzo del proiettore: xxxxxx [H]

Indirizzo del mittente:

Specificate l'indirizzo del mittente. Usate la tastiera del software. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli. Fate riferimento alla sezione "Utilizzo della tastiera del software" nell'Appendice per ulteriori informazioni.

Nome del server SMTP:

Digitate il nome del server SMTP da collegare al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

Indirizzo del destinatario da 1 a 3:

Digitate l'indirizzo del destinatario. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli.

Posta di prova:

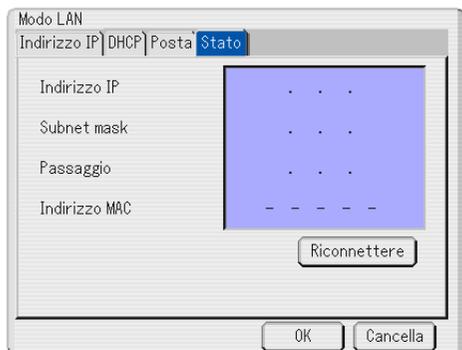
Mandate una lettera di prova per controllare che le impostazioni siano corrette.

NOTA: Anche se avete inserito un indirizzo errato nel test, potete non ricevere un messaggio di avviso. In tal caso, controllate se è giusto l'indirizzo del destinatario.

NOTA: "Posta di prova" non è disponibile a meno che usate "Indirizzo mittente" "Nome server SMTP" o "Indirizzo destinatario 1-3".

NOTA: Prima di eseguire "Posta di prova", assicurarsi di selezionare "OK" e premere il pulsante ENTER.

Stato:



Visualizza lo stato delle impostazioni LAN.

- Indirizzo IP Indica l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet mask Indica la maschera subnet del proiettore.
Passaggio Indica la passaggio della rete collegata al proiettore.
Indirizzo MAC Indica l'indirizzo MAC della scheda LAN.
Riconnettere Utilizzare questo tasto per collegare il proiettore ad una rete.

Sicurezza

La funzione di sicurezza vi consente di proteggere il proiettore in modo tale che non proietti un segnale a meno che si inserisce una parola chiave. C'è anche un'opzione per bloccare il proiettore usando una PC Card registrata come chiave di protezione. Dopo aver registrato la PC Card come chiave di protezione, dovete inserire la PC Card registrata nella fessura della PC Card del proiettore ogni volta che accendete il proiettore. E' possibile abilitare la funzione di sicurezza usando solo una parola chiave.



- Abilita/Disabilita Serve per abilitare o disabilitare la funzione di sicurezza.
Parola chiave Inserite una parola chiave appropriata quando usate la funzione di sicurezza. (Potete usare fino a 10 caratteri.) La funzione di sicurezza è disponibile solo se inserite una parola chiave.
Usate la chiave di protezione Barrate questa finestra per bloccare il proiettore quando usate una PC Card. Per usare una parola chiave senza una PC Card, non barrate questa finestra.
Leggi Legge i dati della PC Card.
Registra Registra i dati della PC Card. La funzione di sicurezza non è disponibile a meno che almeno una PC Card è stata registrata. (se è stata selezionata la finestra di controllo "Usate la chiave di protezione") Potete registrare fino a 5 PC Card.
Cancella Cancella i dati della PC Card registrata.

Per impostare una parola chiave ed abilitare la funzione di sicurezza senza usare una PC Card registrata.

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

NOTA: Prendete nota della parola chiave.

2. Usate il tasto SELECT (Seleziona) ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK", poi sarà abilitata la funzione di sicurezza. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER.

Diventa operativa la funzione di sicurezza.

Per registrare una PC Card come chiave di protezione

1. Inserite la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Usate la chiave di protezione", poi premete il tasto ENTER.
3. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Leggi", poi premete il tasto ENTER. I dati della PC Card vengono letti nel proiettore.
4. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Registra", poi premete il tasto ENTER. I dati scaricati verranno registrati e visualizzati nella finestra della lista.
5. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Parola chiave" ed usate la tastiera del software per inserire la parola chiave.

NOTA: Per usare una PC Card come chiave di protezione, bisogna impostare una parola chiave. Prendete nota della parola chiave.

Ora è stata completata la registrazione della PC Card.

Per abilitare la funzione di sicurezza, usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Abilita" ed usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "OK" e la funzione di sicurezza sarà abilitata. Appare sul display il messaggio "Siete sicuri?". Usate il tasto SELECT ◀▶ e premete il tasto ENTER. Diventa operativa la funzione di sicurezza.

Per accendere il proiettore quando la funzione di sicurezza è abilitata (usando solo la parola chiave)

1. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
2. Selezionate [Impostazione] → [Pagina 3] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo di inserimento del codice di rilascio.
3. Inserite la parola chiave nello schermo di inserimento del codice di rilascio. E' disabilitato il bloccaggio di sicurezza e potete visualizzare l'immagine proiettata.

NOTA: Non dimenticate la parola chiave. Tuttavia, se dimenticate la parola chiave, la NEC o il vostro rivenditore vi fornirà il codice di rilascio. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

Per accendere il proiettore con il modo Sicurezza attivato (usando una PC Card come chiave di protezione)

1. Inserite la PC Card registrata nella fessura della PC Card.
2. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi. Il proiettore si accende quando riconosce la PC Card. Dopo l'accensione del proiettore, lo stesso rimane acceso senza la PC Card.

- La modalità di disabilitazione sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente principale (collocando su "O" l'interruttore principale o scollegando il cavo d'alimentazione). Nei seguenti casi, vi sarà chiesto di controllare la chiave di protezione o di inserire la parola chiave:

- (1) Quando selezionate "OK" ad un'immagine per la quale è stato impostato il livello di sicurezza e la corrente viene spenta e poi riaccesa
- (2) Quando spegnete la corrente principale e poi riaccendete la corrente quando è abilitata la funzione di sicurezza
- (3) Quando cercate di visualizzare un'immagine per la quale è stata impostata la sicurezza con la funzione di sicurezza abilitata

- Non è possibile usare gli spazi vuoti nella sezione della parola chiave.

Per cancellare i dati della PC Card registrata

1. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare "Cancella" ed usate il tasto SELECT ◀ Per selezionare la finestra della lista.
2. Usate il tasto SELECT ▲▼ per selezionare i dati della PC Card da cancellare.
3. Premete il tasto SELECT ▶ per selezionare "Cancella", poi premete il tasto ENTER.

Verranno cancellati i dati della PC Card.

Se avete perso la PC Card registrata, procedete come segue:

NOTA: La NEC o il vostro rivenditore fornisce il Codice di rilascio in cambio della parola chiave registrata e del codice di richiesta. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla fine di questa sezione.

1. Premete e mantenete premuto il tasto POWER per almeno due secondi.
Si accende il proiettore e visualizza un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
 2. Selezionate [Impostazione] → [Pagina 3] → [Sicurezza] dal menù e premete il tasto ENTER.
Appare lo schermo di inserimento del codice di rilascio ed anche il codice di richiesta (24 caratteri alfanumerici).
 3. Inserite il codice di rilascio sullo schermo di inserimento del codice di rilascio.
Si accende il proiettore.
- * Se il proiettore si accende quando inserite il codice di rilascio, il sistema di sicurezza sarà disabilitato.

NOTA:
* Alcuni tipi di PC Card non possono essere registrati come chiave di protezione.
* Vi raccomandiamo di registrare due o più PC Card se perdete o danneggiate la PC Card registrata.
* Formattate la vostra PC Card registrata per disabilitare la funzione del tasto di protezione.

NOTA:
Per il codice di rilascio o per ulteriori informazioni, visitate il nostro sito:
USA : <http://www.necvisualsystems.com>
Europa : <http://www.nec-europe.com/>
Globale : <http://www.nec-pj.com/>

Informazioni



Visualizza lo stato del segnale corrente e le ore di utilizzo della lampada e del proiettore. Questa finestra di dialogo è composta da quattro pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

- [Page 1] Nome fonte
Terminate in entrata
N° Entrata
Frequenza Orizzontale
Frequenza Verticale
- [Page 2] Tipo Segnale
Tipo Video
Tipo Sincronizzazione
Interlaccio
Polarità di sincronizzata
- [Page 3] Vita lampada rimanente (%)
Contaore Lampada (H)
Uso del Proiettore (H)
- [Page 4] Versione (BIOS, Firmware, Dati)

NOTA: L'indicatore di avanzamento indica la percentuale della durata rimanente della lampadina. Il valore vi informa sulla durata d'utilizzo della lampada e del proiettore.

Display della durata rimanente della lampada

Quando la durata rimanente della lampada raggiunge 0, l'indicatore a barre del tempo rimanente della lampada cambia da 0% a 100 ore e ha inizio il conteggio alla rovescia. Se la durata rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accenderà indipendentemente da se la modalità della lampada è Normal o Eco.

Per ritornare ai valori di fabbrica [Azzerà]

La funzione Valori di fabbrica vi consente di cambiare le regolazioni e le impostazioni ai valori di fabbrica per la fonte, tranne le seguenti voci:

Segnale corrente:

Azzerà le regolazioni del segnale corrente ai livelli di fabbrica preselezionati.

Tutte le voci in "Volume", "Opzioni Immagine (tranne "Posizione immagine")" e "Gestione immagine" possono essere azzerate.

Tutti i dati:

Azzerà le regolazioni e le impostazioni dei segnali ai valori di fabbrica, tranne Tempo residuo della lampada, Contaore della lampada, Uso del proiettore, Lingua, Sfondo, Lista d'inserimento, Modo di attesa, Mode LAN, Sicurezza e Codice (Logo) segreto. (Per azzerare il tempo di utilizzo della lampada, fate riferimento alla sezione "Azzerà contaore lampada" alla pagina I-33)

Tutti i dati (Include elenco entrata):

Incluso la Lista di inserimento Cancella anche tutti i segnali della Lista di inserimento e ripristina i valori di fabbrica.

UTILIZZO DEL VIEWER

Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer

Caratteristiche

Potete visualizzare i dati grafici, le immagini catturate e le immagini riprodotte nel proiettore. Utilizzate una scheda memoria PC (chiamata PC Card in questo manuale) per visualizzare i dati preparati nel computer e per catturare e riprodurre le immagini proiettate tramite il proiettore.

La funzione Viewer vi consente di visualizzare le diapositive memorizzate sulla PC Card nel proiettore.

Anche se non è disponibile un computer, le immagini scattate con una macchina digitale possono essere visualizzate semplicemente con il proiettore. Questa funzione è comoda per la riproduzione d'immagini scattate usando macchine fotografiche digitali.

Facile da usare

- Le Viewer possono iniziare immediatamente semplicemente inserendo una PC Card (venduta separatamente)
- Cambio delle diapositive facile
- Funzionamento con telecomando
- Salto ad una lista di diapositive o ad una particolare diapositiva

Immagini di alta qualità

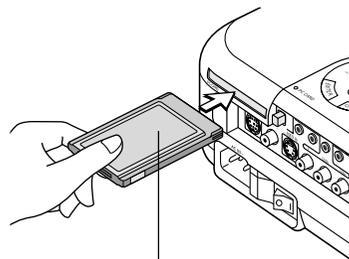
- Alta risoluzione fino a 1024 x 768 punti
- Riproduzioni a colori a 24 bit
- Visualizzazione delle immagini della macchina fotografica digitale

Inserimento e rimozione della PC Card

Inserimento della PC Card

- Tenete la PC Card orizzontalmente ed inseritela lentamente nella fessura della scheda con il lato superiore rivolto verso l'alto.
- Il tasto d'espulsione fuoriesce dopo l'inserimento completo della PC Card. Controllate che la PC Card sia stata inserita completamente.

NOTA: Non cercate di spingere la PC Card nella fessura.



PC Card (vendute separatamente)

Rimozione della PC Card

Premete il tasto d'espulsione. La PC Card fuoriesce leggermente. Afferrate la PC Card per i bordi ed estraetela.

NOTA: Non espelletela durante la lettura dei dati.



Direzione d'inserimento della PC Card

La PC Card ha un lato superiore ed uno inferiore e va inserita nella fessura della PC Card nella direzione specifica. Non può essere inserita all'indietro o sottosopra. Ogni tentativo di spingere la card nella fessura nella direzione errata può causare la rottura del perno interno e danni alla fessura stessa. Fate riferimento al manuale delle istruzioni della PC Card per ulteriori informazioni sulla direzione d'inserimento corretta.

Tipo di PC Card

La fessura PC Card accetta solo PCMCIA del tipo II.

Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)

Questa sezione descrive l'operazione di mostrare delle diapositive di documenti di presentazione creati usando la funzione Viewer del proiettore. E' anche possibile ottenere delle diapositive direttamente dalle immagini proiettate con il proiettore.

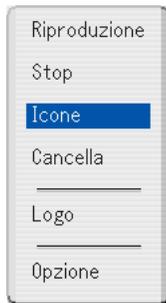
Proiezione delle diapositive (Viewer)

Preparativi: usate la funzione Cattura per memorizzare i file JPEG o BMP sulla PC Card inserita nella fessura del proiettore oppure per memorizzare i file JPEG o BMP sulla PC Card inserita nella fessura del PC.

1. Inserite una PC Card nella fessura della PC Card sul proiettore.
2. Premete il tasto VIEWER sul telecomando oppure selezionate "Viewer" dalla lista delle fonti.
Appare sul display un'immagine memorizzata sulla PC Card.
3. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.
4. Selezionate "Riproduzione " e poi premete il tasto ENTER per riprodurre la prima diapositiva o per avviare automaticamente la riproduzione delle diapositive.

Se barrate "Avvio", ciò significa che la selezione dell'ingresso Viewer visualizzerà una lista delle cartelle nella PC Card e se barrate "Riproduzione Auto", il proiettore s'accenderà automaticamente per riprodurre le diapositive nella cartella selezionata.

Il menù Viewer appare quando premete il tasto MENU sul telecomando oppure sul proiettore stesso.



Il menù Viewer include i seguenti comandi:

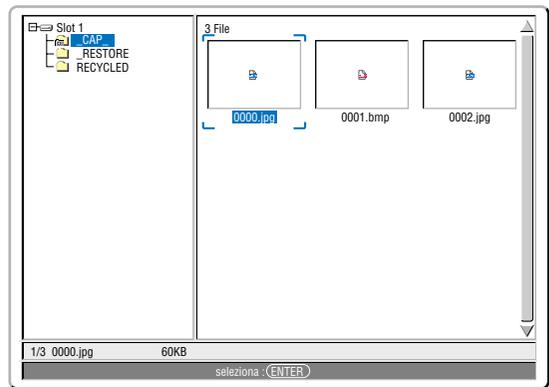
- Riproduzione ... riproduzione automatica o manuale, secondo l'impostazione dell'opzione. Questa funzione vi consente di procedere alla diapositiva successiva quando selezionate "Riproduzione manuale" in "Mode di riproduzione".
- Stop Questa funzione vi consente di fermare la riproduzione automatica durante la riproduzione e di riprendere l'operazione dalla diapositiva o dalla cartella selezionata quando selezionate "Riproduzione automatica" nel "Mode di riproduzione".
- Icone Visualizza una lista di icone di file JPEG o BMP memorizzati sulla PC Card inserita nel proiettore.
- Cancella Cancella una diapositiva catturata o tutte le diapositive nella cartella di cattura.
- Logo Sostituite il logo di sfondo default con un altro logo nel formato JPEG o BMP.
- Opzione Visualizza le opzioni d'impostazione del Viewer.

Impostazione dell'opzione del Viewer

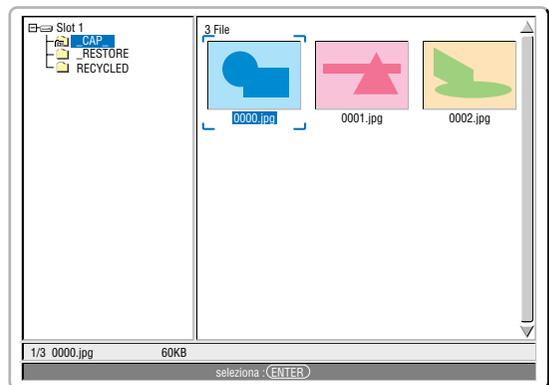


Mode di riproduzione :

- Auto Riproduce automaticamente le diapositive quando selezionate la fonte Viewer.
- Manuale Visualizza manualmente una diapositiva quando selezionate la fonte Viewer.
- Intervallo Specifica l'intervallo tra 5 e 300 secondi.
- Avvio Specifica lo schermo d'avvio quando selezionate la fonte Viewer.



Mostra Icone Selezionate la fonte Viewer per riprodurre una lista di icone di file JPEG o BMP memorizzati sulla PC Card quando selezionate "Accesso".



NOTA: Se non è stata inserita la memory card nella fessura del PC Card, non ci sarà nessun segnale ed apparirà sul display uno schermo nero o blu oppure apparirà un logo di sfondo, a seconda dell'impostazione. Premendo il tasto ◀ sull'unità principale o sul telecomando nel mode di riproduzione automatica, si fermerà la riproduzione.

Commutazione direttamente alle diapositive da altri modi d'ingresso

Utilizzate questa funzione per commutare direttamente ad una diapositiva quando è proiettata l'immagine del VCR o del computer. Esempio: quando effettuate delle presentazioni usando una combinazione di diapositive e immagini mobili provenienti da un VCR ecc., è possibile commutare da una diapositiva del Viewer all'immagine video per poi ritornare alla diapositiva del Viewer, semplicemente usando il tasto Viewer.

NOTA: Anche se commutate la fonte Viewer corrente ad un'altra fonte, rimarrà pronta la diapositiva corrente. Quando ritornate al Viewer, sarà visualizzata la diapositiva in questione.

Visualizzazione delle immagini digitali

Le immagini digitali possono essere riprodotte con il Viewer se sono soddisfatte le seguenti condizioni:

- Se l'immagine può essere memorizzata sulla PC Card nel formato MS-DOS.
- Se l'immagine può essere memorizzata in un formato ammesso dal Viewer. Con il Viewer, le immagini sulla Card vengono localizzate nelle directory nel formato JPEG o BMP e sono riconosciute come diapositive. Le directory disponibili per la ricerca sono entro due passi dalla directory radice e le immagini ricercabili sono immagini con i primi 12 file nella directory. Potete solo commutare la funzione tra file e diapositive.

NOTA: il numero Massimo delle immagini riconoscibili come diapositive in una directory è 128.

Memorizzazione sulla PC Card delle immagini visualizzate nel proiettore (Cattura)

La funzione Cattura vi consente di catturare un'immagine da una fonte attualmente visualizzata. L'immagine viene salvata come JPEG nella PC Card.

NOTA:

- * I segnali provenienti dall'ingresso DVI non possono essere catturati.
 - * Non è possibile usare la funzione Cattura, a meno che inserite una PC Card nella fessura della PC Card sul proiettore.
 - * La visualizzazione del messaggio "Card Error" significa che lo spazio libero della PC Card è insufficiente per salvare le immagini. Aumentate lo spazio disponibile sulla Card cancellando le immagini non desiderate usando il PC. Il numero delle immagini da catturare dipende dal formato della PC Card.
 - * Assicuratevi di non spegnere la corrente o rimuovere la PC Card durante la cattura di un'immagine. Altrimenti si possono perdere i dati nella PC Card o danneggiare la PC Card stessa.
-

Preparativi:

Inserite la PC Card nella fessura della PC Card del proiettore. Inserite la PC Card in modo tale che l'estremità con la freccia della direzione d'inserimento in alto entri per prima.

- * Premete il tasto d'espulsione per espellere la Card.

1. Proiettate l'immagine da memorizzare nel proiettore.
2. Premete il tasto FREEZE sul telecomando.
3. Premete il tasto MENU per visualizzare la finestra Cattura.

Cattura Cattura un'immagine e la salva in un file JPEG sulla PC Card.

Esci Esci dalla funzione Cattura. Un'altra opzione per uscire dalla funzione Cattura è premere il tasto MENU o CANCEL sul telecomando o sul proiettore stesso.

NOTA:

Non è possibile visualizzare correttamente le immagini catturate che hanno una risoluzione maggiore di quella nativa del proiettore.

- Il formato file dell'immagine catturata varia secondo la risoluzione del segnale d'ingresso.
 - Una clessidra che indica la cattura dell'immagine appare sul display del proiettore. Non espellete la PC Card o spegnete la corrente del proiettore quando è visualizzata quest'icona. Altrimenti si danneggeranno i dati della PC Card. Se si danneggiano i dati della PC Card, usate un computer per riparare i dati.
-

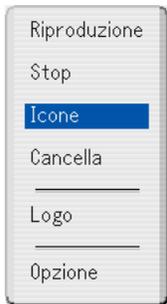
Cancellazione delle immagini catturate

Usate il comando Cancella sul menu Viewer per cancellare le immagini catturate.

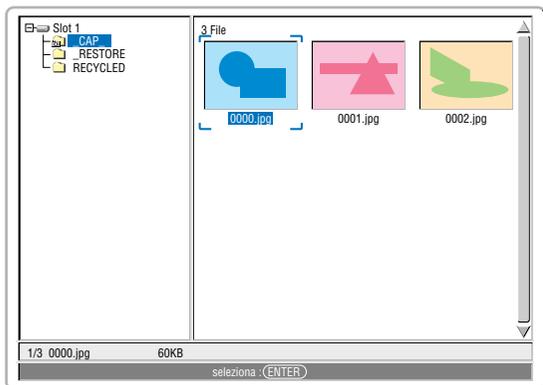
Cancellazione delle immagini catturate:

Preparativi: assicuratevi che la PC Card sia inserita nella fessura della PC Card sul proiettore.

1. Premete il tasto VIEWER sul telecomando per visualizzare un'immagine.
2. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.

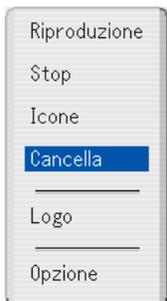


3. Usate il tasto ▼ per selezionare "Icone" e poi premete il tasto ENTER.
Appare lo schermo Icone sul display.



NOTA: per cambiare l'illuminazione dallo schermo Icone (finestra di destra) all'albero della directory (finestra di sinistra), premete il tasto CANCEL. Per far ritornare l'illuminazione allo schermo Icone, premete il tasto ENTER.

4. Usate i tasti ▲▼◀▶ per selezionare l'immagine da cancellare.
5. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.
6. Usate il tasto ▼ per selezionare "Cancella" e poi premete il tasto ENTER.



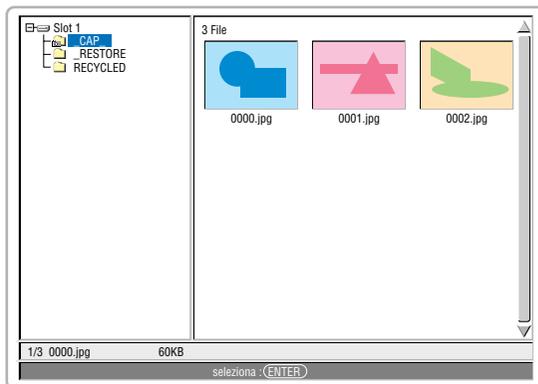
Appare un messaggio di conferma sul display.



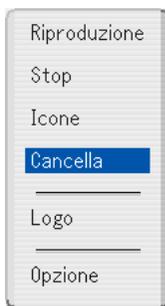
7. Usate il tasto ◀ per selezionare "OK" e poi premete il tasto ENTER.
Ora è completata la cancellazione.

Cancellazione di tutte le immagini catturate:

1. Ripetete i passi da 1 a 3 nella procedura descritta qui sopra.
2. Premete il tasto CANCEL per selezionare la cartella "_CAP_" nella directory (finestra di sinistra).



3. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.
4. Usate il tasto ▼ per selezionare "Cancella" e poi premete il tasto ENTER.



Appare un messaggio di conferma sul display.



5. Usate il tasto ◀ per selezionare "OK" e poi premete il tasto ENTER.
Ora è completata la cancellazione.

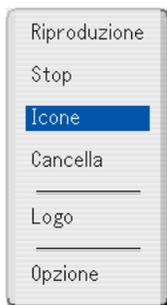
Cambio del logo dello sfondo

Potete cambiare il logo dello sfondo default usando la funzione Viewer.

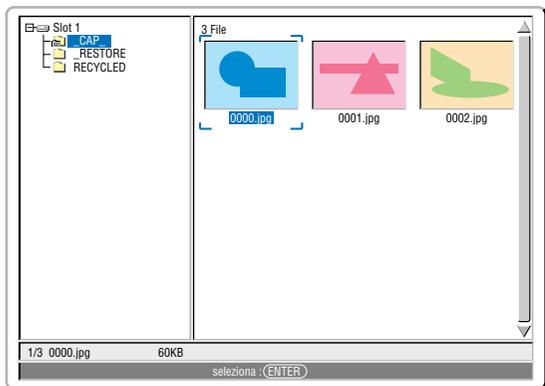
NOTA: il formato del file deve essere 256KB o meno. Non sono disponibili formati file diversi da quelli JPEG e BMP.

Preparativi: usate la funzione Cattura per memorizzare i file JPEG o BMP sulla PC Card inserita nella fessura del proiettore oppure memorizzate i file JPEG o BMP sulla PC Card inserita nella fessura del PC ed inserite la PC Card nella fessura del proiettore.

1. Premete il tasto VIEWER sul telecomando per visualizzare un'immagine.
2. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.



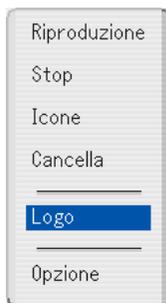
3. Usate il tasto ▼ per selezionare "Icone" e poi premete il tasto ENTER. Appare sul display lo schermo Icone.



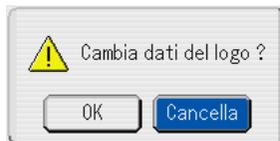
NOTA: per cambiare l'illuminazione dallo schermo Icone (finestra destra) all'albero della directory (finestra sinistra), premete il tasto CANCEL. Per ritornare all'illuminazione dello schermo Icone, premete il tasto ENTER.

4. Usate il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un file JPEG oppure BMP (diapositiva) come logo di sfondo.
5. Premete il tasto MENU per visualizzare il menù Viewer.

6. Usate il tasto ▼ per selezionare "Logo" e poi premete il tasto ENTER.



Appare una finestra di dialogo di conferma.



7. Usate il tasto ◀ per selezionare "OK" e premete il tasto ENTER. Ora è completato il cambio del logo di sfondo..

* Dopo aver cambiato lo sfondo dal logo NEC ad un altro logo, non è possibile ripristinare il logo di sfondo, nemmeno se ripristinate i valori di fabbrica.

MANUTENZIONE

Questa sezione descrive le semplici procedure di manutenzione da seguire per sostituire la lampada e per pulire il proiettore e l'obiettivo.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada ha funzionato per 2000 ore o più (fino a 3000 ore: modalità Eco), l'indicatore "Lamp" sul proiettore lampeggerà in rosso ed apparirà un messaggio. Anche se la lampada funziona ancora, sostituiscitela a 2000 ore (fino a 3000 ore: modalità Eco) per mantenere le ottimali prestazioni del proiettore.

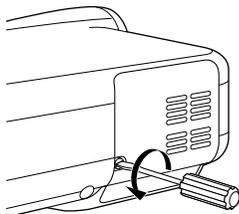
ATTENZIONE

- **NON TOCCATE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso. E' estremamente calda. Spegnete il proiettore, aspettate per 90 secondi, spegnete l'interruttore principale e poi scolgate il cavo d'alimentazione. Lasciate passare almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi prima di maneggiarla.
- **NON RIMUOVETE LE VITI**, tranne la vite del coprilampada e le due viti sul telaio della lampada. Potreste ricevere una scossa elettrica.
- Il proiettore si spegne ed entra in modalità Standby dopo 2100 ore di servizio (fino a 3100 ore in modalità Eco). In tal caso, sostituite la lampada. Se continuate ad usare la lampada dopo 2000 ore (fino a 3000 ore: modalità Eco), la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere all'interno della lampada. Non toccate i frammenti di vetro, altrimenti vi potreste fare male.

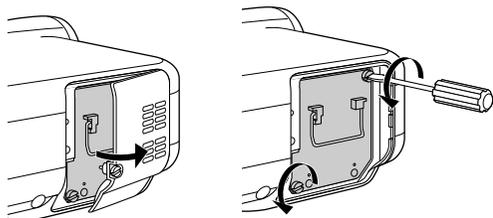
In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

Per sostituire la lampada:

1. Allentate la vite del coprilampada fino a quando il cacciavite non gira a vuoto e poi rimuovete il coprilampada. La vite del coprilampada non è rimovibile.

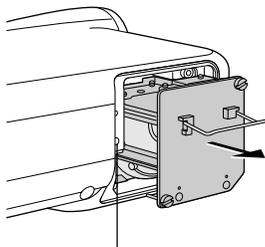


2. Allentate le due viti che fissano l'alloggiamento della lampada fino a quando il cacciavite non gira a vuoto. Le due viti non sono rimovibili.



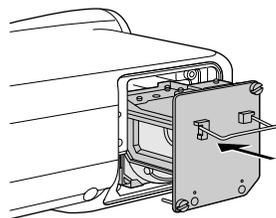
3. Rimovete l'alloggiamento della lampada tirando la maniglia.

NOTA: C'è un dispositivo di sicurezza sul telaio per prevenire eventuali scosse elettriche. Non cercate di disabilitarlo.



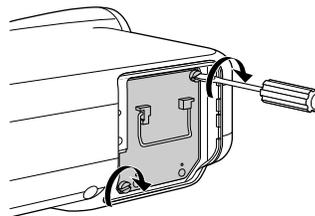
Interbloccaggio

4. Inserite il nuovo alloggiamento della lampada finché non è inserito nel portalamпада.

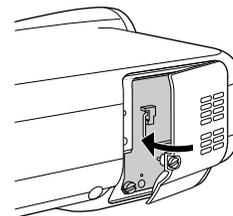


ATTENZIONE: Non usate una lampada diversa dalla lampada di sostituzione NEC (LT60LPK).

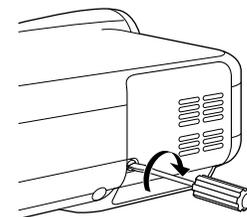
5. Fissatelo con le due viti. Serrate bene le viti.



6. Reinstallate il coprilampada.



7. Serrate la vite del coprilampada. Serrate bene la vite.

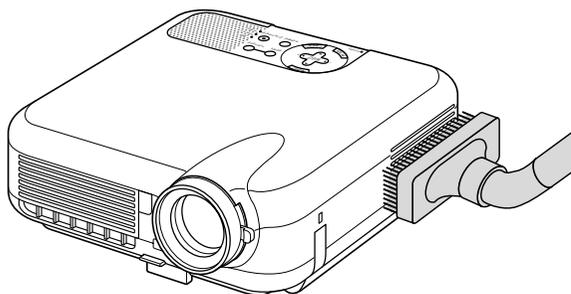


8. Dopo aver installato la nuova lampada, selezionate dal menu [Impostazione] → [Pagina 2] → [Ora della lampada] per azzerare le ore d'utilizzo della lampada.

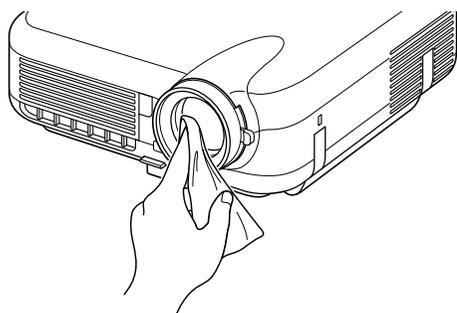
Se avete l'intenzione di non accendere il proiettore dopo averlo usato per 2100 ore (fino a 3100 ore: modalità Eco), premete e mantenete premuto il tasto [Help] sul telecomando per almeno dieci secondi per azzerare il contatore della lampada.

Pulizia

Pulizia del proiettore e dell'obiettivo



1. Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
2. Pulitene l'esterno regolarmente con un panno umido. Se è molto sporco, usate un detergente delicato. Non usate mai detergenti forti o solventi quali alcool o acqueragia.
3. Usate un compressore o carta per obiettivi per pulire l'obiettivo, facendo attenzione a non graffiarlo o danneggiarlo.



Protezione dell'obiettivo

Il cilindro dell'obiettivo ha delle filettature sul lato esterno per il montaggio di un'unità di protezione della lente (ϕ 82mm) venduto nel commercio per proteggere la lente contro la sporcizia, la polvere, graffi e danni. Osservate che sia la protezione dell'obiettivo che la coprilente in dotazione non possono essere usati allo stesso tempo.

ATTENZIONE: Usate solo coprilenti trasparenti per la protezione dell'obiettivo. L'uso di filtri per la riduzione della luce e per effetti speciali, quali un filtro ND (Neutral Density) e un filtro colorato può assorbire il calore, causando danni al filtro e al proiettore.

LOCALIZZAZIONE DEI GUASTI

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'uso del proiettore.

Indicatore accensione [POWER]

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			E' spenta la corrente principale.	–
Spia lampeggiante	Verde	0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Il proiettore è pronto per l'accensione.	Attendere prego.
	Arancione	0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento	Il proiettore è in fase di raffreddamento.	Attendere prego.
Spia illuminata	Verde		Il proiettore è acceso.	–
	Arancione		Il proiettore si trova nel modalità salva energia o di rinvio.	–

Indicatore dello stato [STATUS]

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			Normale	–
Spia lampeggiante	Rosso	1 ciclo (0,5 sec Acceso, 2,5 sec Spento)	Errore del coprilampada	Reinstallate correttamente il coprilampada.
		2 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore della temperatura	Il proiettore è surriscaldato. Spostate il proiettore in un luogo più fresco.
		3 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore d'accensione	L'unità di alimentazione non funziona correttamente.
		4 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore del ventilatore	I ventilatori non funzionano correttamente.
		6 ciclo (0,5 sec Acceso, 0,5 sec Spento)	Errore della lampada	La lampada non si illumina. Aspettate un minuto intero, poi riaccendete l'unità.
	Verde		Riaccensione della lampada	Il proiettore si riaccende.
Spia illuminata	Verde		Condizione di rinvio	–

Indicatore della lampada [LAMP]

Condizione dell'indicatore			Condizione del proiettore	Nota
Spento			Normale	–
Spia lampeggiante	Rosso		La lampada ha raggiunto la fine della sua vita di servizio. Appare sul display il messaggio di sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada.
Spia illuminata	Rosso		La lampada è stata usata oltre i limiti. Il proiettore non s'accenderà fino alla sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada.
	Verde		La lampada è impostata sulla modalità Eco.	–

Problemi comuni e soluzioni (Fate anche riferimento alla sezione “Indicatore da’ Accensione/Stato/Lampada” alla Pagina I-45.)

Problema	Controllate queste voci
Non si accende	<ul style="list-style-type: none"> Controllate che il cavo d'alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia premuto. Fate riferimento alle pagine I-17 e 18. Controllate che il coprilampada sia installato correttamente. Fate riferimento alla pagina I-43. Controllate il proiettore è surriscaldato o se l'uso della lampada eccede le 2100 ore (fino a 3000 ore: modalità Eco). Se la ventilazione intorno al proiettore è insufficiente o se la stanza in cui vi trovate è particolarmente calda, spostatelo in un luogo più fresco. La lampada può rimanere spenta. Aspettate un minuto e poi riaccendete la corrente. La lampada ha raggiunto la fine del suo tempo utile. Sostituite la lampada.
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none"> Usate il tasto SOURCE sul proiettore stesso oppure il tasto VIDEO, S-VIDEO, COMP.V (COMPONENTE), COMP. (COMPUTER), DVI oppure il tasto VIEWER sul telecomando per selezionare la fonte (Video, SVideo, Componente, Computer, DVI (DIGITALE) oppure Viewer). Fate riferimento alla pagina I-19. Controllate che i cavi siano collegati correttamente. Usate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. Fate riferimento alla pagina I-29. Togliete il coprilente. Azzerate le impostazioni o le regolazioni ai livelli di fabbrica usando la funzione Reset del menù. Fate riferimento alla pagina I-37. <p>Quando usate l'unità con un PC notebook, assicuratevi di effettuare il collegamento tra il proiettore e il PC notebook prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, non è possibile emettere i segnali dall'uscita RGB a meno che non accendiate il PC notebook dopo aver effettuato il collegamento del proiettore.</p> <p>* Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.</p> <p>* Se premete accidentalmente il tasto POWER sul telecomando, aspettate 90 secondi, poi premete nuovamente il tasto POWER per riprendere l'operazione.</p>
L'immagine non è squadrata rispetto allo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-19. Usate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale. Fate riferimento alla pagina I-20.
L'immagine è sfuocata	<ul style="list-style-type: none"> Regolate il fuoco. Fate riferimento alla pagina I-20. Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. Fate riferimento alla pagina I-19. Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all'interno del campo di regolazione dell'obiettivo. Fate riferimento alle pagine I-12. Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo nel proiettore senza usare quest'ultimo.
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	<ul style="list-style-type: none"> Usate il tasto SOURCE sul proiettore stesso oppure il tasto VIDEO, S-VIDEO, COMP.V (COMPONENTE), COMP. (COMPUTER), DVI oppure VIEWER sul telecomando per selezionare la fonte (Video, S-Video, Componente, Computer, DVI (DIGITALE) oppure Viewer). Fate riferimento alla pagina I-19. Regolate l'immagine del computer manualmente con Position/Clock nell'immagine. Fate riferimento alla pagina I-32.
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none"> Installate delle batterie nuove. Fate riferimento alla pagina I-10. Controllate che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. Restate entro una distanza di 22 piedi (7 m) dal proiettore. Fate riferimento alla pagina I-10.
L'indicatore di stato è illuminato o lampeggia.	<ul style="list-style-type: none"> Fate riferimento ai messaggi della luce di stato qui sopra. Fate riferimento alla pagina I-45.
Colori trasversali in modalità RGB	<ul style="list-style-type: none"> Premete il tasto AUTO ADJUST sul proiettore stesso oppure il tasto AUTO ADJ. sul telecomando. Regolate l'immagine del computer manualmente con Position/Clock nell'immagine. Fate riferimento alla pagina I-32.

Rivolgetevi al vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Che cosa è la tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection.

High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) è un sistema per la prevenzione della copia illegale di dati video inviati su un'Digital Visual Interface (DVI).

Se non riuscite a visualizzare il materiale con l'ingresso DVI, non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione di HDCP, in alcuni casi i dati protetti con HDCP potrebbero non essere visualizzati in seguito alla decisione/intenzione da parte della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

SPECIFICHE

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore HT1100.

Numero modello

HT1100

Sezione ottica

DMD	Dispositivo a microspecchio digitale a chip singolo (DMD)
Risoluzione	1024 × 768 pixel fino a 1080p (1920 × 1080) con Advanced AccuBlend
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco manuale: F 2,5 - 2,7 f = 22,2mm – 26,7mm
Lampada	220 W CC standard
Formato immagine	30 - 200 pollici (0,8 - 5,08 m) diagonalmente (4:3) (16:9)
Distanza di proiezione	2,95 ft - 24,93 ft (0,90 - 7,6 m)
Angolo di proiezione	18,6°-19,4° (grandangolo) / 15,7°-16,2° (teleobiettivo)

Sezione elettrica

Ingressi	1 RGB, 1 S-Video, 1 Video, 1 Componente, 1 DVI digitale, 1 PC Card, 4 Stereo Mini Audio, 1 PC Control
Uscite	1 SC, Trigger
Compatibilità video	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, Komponent : 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480, 576i, 480i
Velocità di scansione	Orizzontale: Da 15 a 100 kHz (RGB: 24 kHz o più) Verticale: Da 48 a 100 Hz
Larghezza della banda video	RGB: 100 MHz (-3 dB)
Frequenza dell'orologio pixel	Meno di 160 MHz
Riproduzione dei colori	16,7 milioni di colori contemporaneamente, tutti i colori
Risoluzione orizzontale	NTSC/NTSC4.43/PAL/YCbCr: 540 linee TV SECAM: 300 linee TV RGB: 1024 punti (H) × 768 punti (V)
Controllo esterno	RS232C, IR, LAN (cablata)
Compatibilità di sincronizzazione	Sincronizzazione separata/sincronizzazione composta/sincronizzazione G
Altoparlanti incorporati	2W × 2 (stereo)
Alimentazione	100 - 120 V CA/200 - 240 V CA, 50/60 Hz
Corrente d'ingresso	3,2 A (100 - 120 V CA)/1,6 A (200 - 240 V CA)
Consumo corrente	290 W (0,6 W:Standby)

Sezione meccanica

Installazione	Orientamento: pavimento/anteriore, pavimento/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore
Dimensioni	10,2" (L) × 3,6" (H) × 10,8" (P) 260 mm (L) × 92 mm (H) × 275 mm (P) (escluse le parti sporgenti)
Peso netto	7,1 lbs / 3,2 kg
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa: Da 41 °F a 95 °F (da 5 °C a 35 °C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa)
	Temperature di magazzino : Da 14 °F a 122 °F (-10 °C a 50 °C), umidità dal 20 all' 80 % (senza formazione di condensa)
Disposizioni	Approvato UL (UL 1950, CSA 950) Corrisponde ai requisiti DOC Canada per la Classe B Corrisponde ai requisiti FCC per la Classe B Corrisponde a AS/NZS Cisp. 22: 2002 per la Classe B Corrisponde alla direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Corrisponde alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950, approvato TUV GS) NÖM-001-SCFI-1993 C €

* I pixel effettivi sono superiori al 99,99%.

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

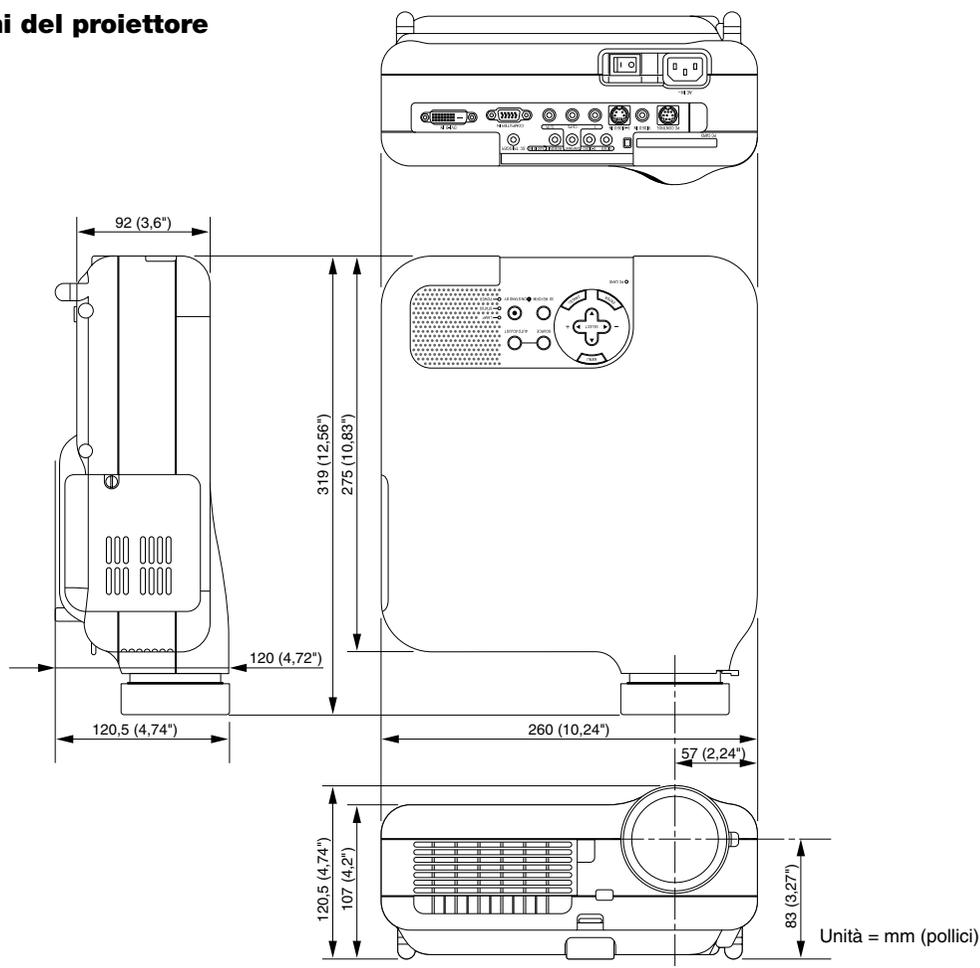
Europa: <http://www.nec-europe.com/>

Globale: <http://www.nec-pj.com/>

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

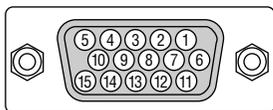
APPENDICE

Dimensioni del proiettore



Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER D-Sub

Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali
 Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)
 Segnale di sincronizzazione: livello TTL

in No.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	SCART Sincronizzazione	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati	

Lista dei segnali d'ingresso compatibili

Si/Non	Segnale Program	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. (kHz)	Velocità di ripristino (Hz)
*2S	NTSC	–	15,73	59,94
*2S	PAL	–	15,63	50,00
*2S	PAL60	–	15,73	60,00
*2S	SECAM	–	15,63	50,00
S	VESA	640 × 480	31,47	59,94
S	MAC	640 × 480	35,00	66,67
S	VESA	640 × 480	37,86	72,81
S	VESA	640 × 480	37,50	75,00
S	VESA	640 × 480	43,27	85,01
S	IBM	720 × 350	31,47	70,08
S	IBM	720 × 350	39,44	87,85
S	IBM	720 × 400	39,44	87,85
S	VESA	800 × 600	35,16	56,25
S	VESA	800 × 600	37,88	60,32
S	VESA	800 × 600	48,08	72,19
S	VESA	800 × 600	46,88	75,00
S	VESA	800 × 600	53,67	85,06
S	MAC	832 × 624	49,72	74,55
S	VESA	1024 × 768	35,52	43,48 Interlacciato
S	VESA	1024 × 768	48,36	60,00
S	VESA	1024 × 768	56,48	70,07
S	MAC	1024 × 768	60,24	74,93
S	VESA	1024 × 768	60,02	75,03
S	VESA	1024 × 768	68,68	85,00
*1*2S	VESA	1152 × 864	67,50	75,00
*1*2S	MAC	1152 × 870	68,68	75,06
*1*2S	VESA	1280 × 960	60,00	60,00
*1*2S	VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
*1*2S	MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
*1*2S	VESA	1280 × 1024	79,98	75,02
*1*2S	VESA	1280 × 1024	91,15	85,02
*1*2S	HDTV (1080p/60)	1920 × 1080	67,50	60,00 Progressivo
*1*3S	HDTV (1080i/60)	1920 × 1080	33,75	60,00 Interlacciato
*1*3S	HDTV (1080i/50)	1920 × 1080	28,13	50,00 Interlacciato
*1*3S	HDTV (720p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressivo
*3S	SDTV (480p)	–	31,47	59,94 Progressivo
*2 S	DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Interlacciato
*2 S	DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Interlacciato
*4S	DVD Progressivo	–	31,47	59,94 Progressivo
*4S	DVD Progressivo	–	31,25	50,00 Progressivo

*1: le immagini indicate con *1 sono compresse con la funzione Advanced AccuBlend.

*2: Le immagini indicate con *2 non sono ammesse nei segnali DVI digitali.

*3: Visualizzato solo quando selezionate "16:9" in "Tipo schermo" nell'ingresso DVI.

*4 : Visualizzato quando selezionate "4:3" oppure "16:9" in "Tipo schermo" nell'ingresso DVI.

Segnali diversi da quelli *2, *3 e *4 possono essere visualizzati quando selezionate "4:3" in "Tipo schermo".

NOTA: Alcuni segnali di sincronizzazione composta possono non essere visualizzati correttamente.

I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o la risoluzione del PC. Fate riferimento alle Proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

Codici di controllo PC

Funzione	Dati del codice
ACCENSIONE	02H 00H 00H 00H 00H 02H
SPEGNIMENTO	02H 01H 00H 00H 00H 03H
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
SELEZIONE INGRESSO COMPONENTE	02H 03H 00H 00H 02H 01H 10H 18H
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
SELEZIONE INGRESSO DVI (DIGITAL)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1AH 22H
SELEZIONE INGRESSO VIEWER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
SILENZIAMENTO IMMAGINE ATTIVATO	02H 10H 00H 00H 00H 12H
SILENZIAMENTO IMMAGINE DISATTIVATO	02H 11H 00H 00H 00H 13H
SILENZIAMENTO AUDIO ATTIVATO	02H 12H 00H 00H 00H 14H
SILENZIAMENTO AUDIO DISATTIVATO	02H 13H 00H 00H 00H 15H
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO ATTIVATO	02H 14H 00H 00H 00H 16H
SILENZIAMENTO DISPLAY SULLO SCHERMO DISATTIVATO	02H 15H 00H 00H 00H 17H

NOTA: Se necessario rivolgetevi al vostro rivenditore locale per una lista completa dei codici di controllo PC.

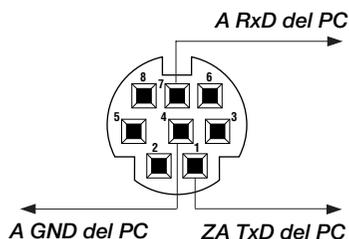
Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

Velocità di baud	38400 bps
Lunghezza dati	8 bit
Parità	Nessuna parità
Bit d'arresto	Un bit
X attivato/disattivato	Nessuno
Procedura di comunicazione	Full duplex

NOTA: A seconda del componente, può essere utile una bassa velocità di baud per cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (DIN-8P)



NOTA: I pin 2, 3, 5, 6 ed 8 sono usati all'interno del proiettore.

Benutzung der Software-Tastatur



1 a 0 e caratteri .. Usato per digitare l'indirizzo IP o il nome del proiettore

SP Inserisce uno spazio

BS Cancella un carattere indietro

◀ Ritorna al carattere precedente

▶ Avanza al carattere successivo

OK Esegue la selezione

Cancella Cancella la selezione

MODO Seleziona uno dei tre tipi d'alfabeto e di caratteri speciali.

Operazione usando un browser HTTP

Descrizione generale

L'uso delle funzioni del server HTTP consente il controllo del proiettore da un browser web senza l'installazione di un software speciale. Assicuratevi di usare "Microsoft Internet Explorer 4.x" o una versione superiore per il browser web. (Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies" e il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia secondo la versione del browser. Fate riferimento ai file di aiuto e alle altre informazioni incluse nel vostro software.)

NOTA:

- * L'uso delle funzioni del server HTTP non è disponibile nel modo d'attesa.
- * La risposta del display o del tasto può essere rallentato o l'operazione può non essere accettata a seconda delle impostazioni della rete. In tal caso, consultate il vostro amministratore di rete.
- * Il proiettore può non rispondere se i tasti sono premuti ripetutamente ad intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche minuto e ripetete. Se non ottenete una risposta, estraete e poi reinserite la scheda LAN.

Potete accendere alle funzioni del server HTTP specificando quanto segue
`http://<l'indirizzo IP del proiettore>/index.html`
nella colonna di inserimento dell'URL.

Preparativi prima dell'uso

Effettuate i collegamenti di rete ed impostate il proiettore e confermate che l'installazione sia completa prima di attivare le operazioni del browser. (Vedi "Impostazione della modalità LAN" alla pagina I-34.)
L'operazione con un browser che utilizza un server proxy può non essere possibile a seconda del tipo del server proxy e del metodo d'impostazione. Anche se il tipo del server proxy sarà un fattore, è possibile che le voci attualmente impostate non saranno visualizzate a seconda dell'efficienza della cache ed i contenuti impostati dal browser possono non esser riflessi nell'operazione. Vi raccomandiamo di non usare il server proxy a meno che è inevitabile.

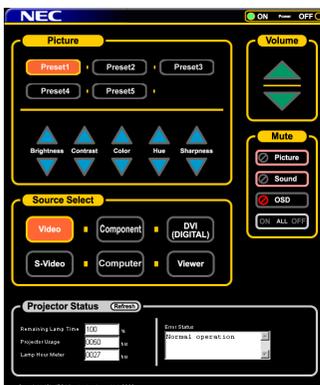
Maneggio dell'indirizzo per l'operazione tramite un browser

Quando all'indirizzo effettivo inserito come indirizzo o inserito nella colonna URL quando l'operazione del proiettore è tramite un browser, il nome dell'ospite può essere usato così com'è quando il nome dominio corrisponde all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore tramite un amministratore di rete oppure il nome dell'ospite corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato inserito nel file "HOSTS" del computer usato.

Esempio 1: Quando il nome dell'ospite del proiettore è stato impostato su "pj.nec.co.jp",
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
als Adresse oder in der Eingabespalte des URLs angeben.

Esempio 2: Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1",
l'accesso viene concessa alle funzioni del server HTTP specificando
`http://192.168.73.1/index.html`
per l'indirizzo o la colonna d'inserimento dell'URL.

Struttura del server HTTP



Power: Controlla la corrente del proiettore.
On La corrente si accende.
Off La corrente si spegne.

Volume: Controlla il volume del proiettore.
▲ Aumenta il valore di regolazione del volume.
▼ Diminuisce il valore di regolazione del volume.

Mute: Controlla la funzione di silenziamento del proiettore.
Picture On Spegne il video.
Picture Off Cancella lo spegnimento video.
Sound On Silenzia l'audio.
Sound Off Cancella il silenziamento audio.
OSD On Spegne il display sullo schermo.
OSD Off Cancella lo smorzamento del display sullo schermo.
All On Silenzia le funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.
All Off Cancella il silenziamento delle funzioni video, audio e visualizzazione sullo schermo.

Immagine: Controlla la regolazione video di proiettore.
Preset 1-5
Brightness ▲ Aumenta il valore di regolazione della luminosità.
Brightness ▼ Diminuisce il valore di regolazione della luminosità.
Contrast ▲ Aumenta il valore di regolazione del contrasto.
Contrast ▼ Riduce il valore di regolazione del contrasto.
Color ▲ Aumenta il valore di regolazione del colore.
Color ▼ Riduce il valore di regolazione del colore.
Hue ▲ Aumenta il valore di regolazione del tono.
Hue ▼ Riduce il valore di regolazione del tono.
Sharpness ▲ ... Aumenta il valore di regolazione della nitidezza.
Sharpness ▼ ... Riduce il valore di regolazione della nitidezza.

* Le funzioni che si possono controllare variano secondo il segnale inviato al proiettore.

Selezione fonte Cambia il connettore d'ingresso del proiettore.
Video Cambia al connettore video.
S-Video Cambia al connettore S-video.
Cprmente Cambia al connettore Componente.
Computer Cambia al connettore Computer.
DVI (DIGITALE) Cambia al connettore DVI.
Viewer Cambia a Vviewer.

Stato del proiettore: Visualizza le condizioni del proiettore.
Remaining Lamp Time .. Visualizza il tempo residuo della lampada in percentuali.
Lamp Hour Meter Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.
Projector Usage Visualizza quante ore il proiettore è stato usato.
Error Status Visualizza lo stato degli errori che si verificano nel proiettore.
Refresh Aggiorna sul display le seguenti condizioni.

Guida TravelCare

TravelCare – un servizio per viaggiatori internazionali

Potete richiedere per questo prodotto la "TravelCare", la garanzia internazionale unica della NEC.

Osservate che la copertura della TravelCare dipende parzialmente dalla copertura della garanzia in dotazione con il prodotto.

Servizi offerti dalla garanzia internazionale TravelCare

Questa garanzia permette ai clienti, che stanno viaggiando all'estero per affari o per vacanze, di ottenere dei lavori di servizio sui propri prodotti presso la NEC o presso i centri di assistenza tecnica autorizzati dalla NEC in tutte le nazioni che sono elencate qui sotto.

Per ulteriori informazioni sui servizi offerti dai vari centri di assistenza tecnica, fate riferimento alla "Lista dei centri TravelCare" qui sotto.

1 Servizio di riparazione

Il prodotto viene riparato e consegnato entro 10 giorni lavorativi, escluso il tempo di trasporto.

Durante la durata della garanzia, sono coperti tutti i costi per le parti di manutenzione, della manodopera per il lavoro di riparazione e per il trasporto all'interno dell'area coperta dal centro di assistenza tecnica.

2 Servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione

Se il cliente così desidera, può noleggiare un prodotto di sostituzione mentre viene riparato il prodotto originale.

Costo: 200 dollari Usa per 12 giorni

Questa somma va saldata presso il centro di assistenza tecnica locale in contanti o tramite carta di credito.

Il costo del noleggio, 200 dollari Usa, non è rimborsabile, nemmeno se il cliente usufruisce del prodotto per meno di 12 giorni prima di ritornare nel suo paese d'origine.

Il prodotto di sostituzione viene consegnato entro 3 giorni lavorativi. Se il cliente non restituisce il prodotto di sostituzione entro 12 giorni, lo stesso dovrà pagare l'intero costo dell'unità.

Se il cliente restituisce il prodotto di sostituzione in condizioni difettose o danneggiate, lo stesso dovrà pagare per la riparazione dello stesso. Osservate che questo servizio non è disponibile per tutte le nazioni e regioni. Fate riferimento alla "Lista dei Centri TravelCare".

Inoltre, questo servizio di noleggio prodotti di sostituzione non è disponibile dopo la scadenza della garanzia del prodotto.

Termini della garanzia

1

- a. *Alla presentazione della garanzia o dello scontrino ricevuto nel momento dell'acquisto del prodotto:*

Valida per il termine indicato sulla garanzia o per il normale termine della garanzia nella nazione in cui acquistate il prodotto.

- b. *Quando viene consegnato solo il prodotto:*

Valida per un periodo di 14 mesi dalla data di fabbricazione indicata dal numero di serie sulla targhetta fissata sul prodotto stesso.

- 2 Quando consegnate un prodotto il cui termine di garanzia è scaduto:

Le riparazioni vengono eseguite dietro pagamento. In tal caso il cliente non ha il diritto al servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione.

- 3 Nei seguenti casi, può essere necessario pagare per la riparazione, anche se è ancora valida la garanzia del prodotto:

- 1) *Se il termine della garanzia, il nome del modello, il numero di serie e il nome del negozio in cui avete acquistato il prodotto non sono indicati sulla garanzia oppure se tali dati sono stati modificati.*
- 2) *Problemi o danni dovuti a cadute o urti durante il trasporto oppure dovuti agli spostamenti effettuati dal cliente o all'errato maneggio da parte del cliente.*
- 3) *Problemi o danni dovuti all'utilizzo errato, alterazioni non coperte dalla garanzia o riparazioni eseguite dal cliente stesso.*
- 4) *Problemi o danni dovuti ad incendi, contatto con il sale o dei gas, terremoti, fulmini, tempeste, inondazioni o altre calamità naturali o per via di fattori esterni quali polvere, fumo da sigarette, voltaggi anomali ecc.*

- 5) *Problemi o danni dovuti all'utilizzo in luoghi caldi o umidi, in veicoli, barche o navi, ecc.*
- 6) *Problemi o danni dovuti ad accessori o dispositivi esterni collegati al prodotto, nonostante non sono state designate dalla NEC.*
- 7) *Problemi causati dal consumo naturale, dal logorio o dalla deterioramento delle parti durante normali condizioni d'uso.*
- 8) *Problemi o danni alle lampade o ad altri prodotti di consumo, alle parti incluse o a quelle opzionali.*
- 9) *Sono valide anche le altre condizioni stipulate nella garanzia in dotazione con il prodotto.*

NOTA: Il prodotto può essere usato all'estero con un voltaggio da 100-120V e 200-240V usando un cavo d'alimentazione adatto per gli standard e per la tensione di linea usata nella nazione in cui intendete usare il prodotto.

Lista dei centri TravelCare

Questa lista è valida a partire dal 1 Giugno 2002.

Per ottenere informazioni aggiornate, collegatevi ai siti Internet dei centri di assistenza tecnica nelle varie paesi sulla Lista dei centri TravelCare oppure al sito Internet della NEC, <http://www.nec-pj.com>.

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Indirizzo: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Regno Unito

Telefono: +44 (0) 1952 237000

Linea fax: +44 (0) 1952 237006

Indirizzo e-mail: AFR@uk.neceur.com

Sito Internet: <http://www.neceur.com>

(Regioni coperte)

EU: Austria*, Belgio*, Danimarca*, Finlandia*, Francia*, Germania*, Grecia*, Irlanda*, Italia*, Lussemburgo*, Paesi Bassi*, Portogallo*, Spagna*, Svezia* e Regno Unito *

EEA: Norvegia*, Islanda e Liechtenstein

Negli Usa

NEC Solutions(America), Inc.

Indirizzo: 1250 Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, Stati Uniti

Telefono: +1 800 836 0655

Linea fax: +1 800 356 2415

Indirizzo e-mail: vsd.tech-support@necsam.com

Sito Internet: <http://www.necvisualsystems.com>

(Regioni coperte)

USA *, Canada*

In Oceania

NEC Australia Pty., Ltd.

Indirizzo: New South Wales;

184 Milperra Road, Reversby 2212

Victoria;

480 Princess Hwy Noble Park 3174

South Australia;

84A Richmond Road, Keswick 5035

Queensland;

116 Ipswich Road, Woollongabba 4102

Western Australia;

45 Sarich Court Osborne Park 6017

Telefono: +61 131 632

Linea fax: +61 88 375 5757

Indirizzo e-mail: lee.gramola@nec.com.au

Sito Internet: <http://www.nec.com.au>

(Regioni coperte)

Australia*, Nuova Zelanda

In Asia e nel Medio Oriente

NEC Viewtechnology, Ltd.

Indirizzo: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Giappone
Telefono: +81 465 85 2369
Linea fax: +81 465 85 2393
Indirizzo e-mail: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
Sito Internet: http://www.nec-pj.com

(Regioni coperte)
Giappone*

NEC Hong Kong Ltd.

Indirizzo: 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza,
14 Science Museum Road,
Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
Telefono: +852 2369 0335
Linea fax: +852 2733 5519
Indirizzo e-mail: esmond_au@nechk.nec.com.hk
Sito Internet: http://www.nec.com.hk

(Regioni coperte)
Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Indirizzo: 8F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefono: +886 2 8500 1734
Linea fax: +886 2 8500 1420
Indirizzo e-mail: nickliao@nec.com.tw
Sito Internet: http://www.nec.com.tw

(Regioni coperte)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Indirizzo: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par
Technocentre, Singapore 149598
Telefono: +65 273 8333
Linea fax: +65 274 2226
Indirizzo e-mail: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
Sito Internet: http://www.nec.com.sg/ap

(Regioni coperte)
Singapore

Nautilus Hyosung Inc.

Indirizzo: 7th Floor, Cheongdam Building, 52,
Cheongdam-Dong, Kangnam-Ku, Seoul, Corea
135-100
Telefono: +82 2 510 0234
Linea fax: +82 2 540 3584
Indirizzo e-mail: hds-ykc@hyosung.com

(Regioni coperte)
Corea del Sud

Lenso Communication Co., Ltd.

Indirizzo: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailandia
Telefono: +66 2 375 2425
Linea fax: +66 2 375 2434
Indirizzo e-mail: pattara@lenso.com
Sito Internet: http://www.lenso.com

(Regioni coperte)
Thailandia

ABBA Electronics L.L.C.

Indirizzo: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
Emirati Uniti Arabi
Telefono: +971 4 371800
Linea fax: +971 4 364283
Indirizzo e-mail: ABBA@emirates.net.ae

(Regioni coperte)
Emirati Uniti Arabi

Samir Photographic Supplies

Indirizzo: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudita
Telefono: +966 2 6828219
Linea fax: +966 2 6830820
Indirizzo e-mail: valtkes@samir-photo.com

(Regione coperta)
Arabia Saudita

NOTA: Nelle nazioni contrassegnate con l'asterisco (*), è disponibile il servizio di noleggio prodotti.

Data: / / ,

P-1/ ,

À : Centre d'Assistance NEC ou autorisé par NEC:

DA:

(Società e nome del cliente con una firma)

Gentile Signore,

Vorrei richiedere il vostro programma di servizio TravelCare in base al foglio di registrazione e domanda allegata e concordo con le condizioni per il programma di servizio ed anche con il costo del servizio che verrà addebitato alla mia carta di credito se non restituisco le unità noleggiate entro il periodo specificato. Confermo, inoltre, la correttezza delle informazioni fornite.

Distinti saluti

Modulo per richiedere il programma di servizi TravelCare

Nazione, prodotto acquistato :	
Nome della società dell'utente :	
Indirizzo della società dell'utente: Telefono, numero fax:	
Nome e cognome dell'utente :	
Indirizzo dell'utente:	
Telefono, numero fax:	
Ufficio locale :	
Indirizzo dell'ufficio locale:	
Telefono, numero fax:	
Nome del modello acquistato dall'utente :	
Data d'acquisto :	
Numero di serie sul mobiletto:	
Descrizione del problema dell'utente:	
Servizio richiesto:	(1) Riparazione e restituzione (2) Unità di sostituzione
Periodo richiesto per l'unità in prestito :	
Metodo di pagamento:	(1)Carta di credito (2)Assegno turistico (3)Contanti
In caso usate una carta di credito: Numero della carta / Scadenza:	

Condizioni del programma di servizio TravelCare

Gli utenti finali devono capire pienamente le condizioni del Programma di servizio TravelCare e completare il modulo di domanda con le informazioni necessarie.

1. Tipi di servizi:

Ci sono 3 tipi di "Servizi" disponibili. L'utente deve comprendere le seguenti condizioni e compilare il modulo della domanda.

1) Riparazione e restituzione:

"L'unità guasta" viene mandata o ritirata dal cliente. Viene riparata e restituita al cliente entro 10 giorni, escluso il tempo necessario per il trasporto.

Ci possono essere dei casi in cui la riparazione e la restituzione non può essere eseguita dal centro di servizio autorizzato dalla NEC, per via della mancanza di ricambi visto che lo stesso modello non è venduto nella nazione in questione.

2) Riparazione e restituzione con un apparecchio in prestito: (questo servizio è limitato ad alcuni centri di servizio)

Questo servizio è offerto agli utenti finali che non possono aspettare fino al termine della riparazione dell'apparecchio.

Il cliente può prendere in prestito un apparecchio per un Massimo di 12 giorni ad un prezzo di 200\$ e poi mandare l'unità guasta al più vicino centro di servizio autorizzato dalla NEC per il lavoro di servizio. Per prevenire eventuali difficoltà, l'utente finale deve compilare il modulo della domanda.

L'utente finale deve confermare la disponibilità del servizio presso il centro di servizio autorizzato dalla NEC.

3) Solo prestito:

Il centro di servizio autorizzato dalla NEC fornisce al cliente un apparecchio in prestito per un massimo di 12 giorni al pezzo di 200\$ Usa. Il cliente si tiene l'unità inutilizzabile e affida il proiettore ad un centro d'assistenza nel proprio paese appena ritorna a casa.

2. Casi eccezionali in cui non è valida la garanzia:

Questo programma non può essere usato se il numero di serie del proiettore è stato cancellato, modificato o rimosso.

Se, secondo il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC o secondo l'agente, i difetti o i guasti sono dovuti a cause diverse dal consumo, il logorio o la negligenza da parte della NEC, comprese le seguenti situazioni, senza limitazioni:

- 1) Incidenti, trasporto, negligenza, uso errato, abuso, acqua, polvere, fumo causati dal cliente, dai suoi impiegati o da terzi;
- 2) Guasto o fluttuazioni della corrente elettrica, delle circuiterie elettriche, del sistema di condizionamento dell'aria, del controllo dell'umidità o di altre condizioni ambientali, ad esempio l'utilizzo in un area dove si fuma;
- 3) Guasti degli accessori, dei prodotti o dei componenti collegati (o non forniti dalla NEC o dai rivenditori, non facendo parte del Prodotto coperto da questa garanzia);
- 4) Qualunque atto di Dio, incendi, inondazioni, guerre, atto di violenza o simili fatti;
- 5) Ogni tentativo di regolare, modificare, riparare, installare o eseguire dei lavori di servizio sul prodotto da parte di persone non autorizzate dalla NEC.
- 6) Tasse da pagare alla frontiera, ad esempio imposte, assicurazioni, tasse, ecc.

3. Pagamento delle spese in caso la garanzia non è valida oppure scaduta:

Se l'unità guasta si è rotta per via di uno dei casi di esclusione della garanzia oppure se la garanzia è scaduta, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC informerà il cliente di una stima dei costi per il servizio con un resoconto delle voci della spesa.

4. Guasto all'arrivo (=Dead on Arrival (DOA)):

Il cliente deve affrontare questo discorso insieme al fornitore originale nel paese in cui è stata acquistata l'unità.

Il centro di assistenza autorizzato dalla NEC ripara l'unità che risulta guasta all'arrivo, ma non potrà sostituire l'unità con una nuova.

5. Costi e condizioni per il servizio di noleggio:

All'accettazione di questo proiettore NEC, il cliente è d'accordo di assumersi la responsabilità per quest'unità noleggiata.

Il corrente prezzo di quest'unità di noleggio è di 200 dollari Usa per 12 giorni.

Se il cliente non restituisce l'unità entro 12 giorni, il cliente dovrà pagare il costo più alto, cioè dovrà pagare l'unità a prezzo pieno tramite la carta di credito e gli verrà comunicato il prezzo da pagare dai centri di servizio autorizzati dalla NEC. Fate riferimento alla lista allegata contenente l'indirizzo di riferimento per ogni nazione affinché possiate ritirare l'unità in noleggio.

Se il cliente ritorna nella sua terra madre con l'unità concessa a noleggio, egli dovrà pagare i costi per il trasporto per rispedire l'unità alla nazione nella quale è stato richiesto il noleggio.

Grazie per il suo interesse e la sua piena consapevolezza dei contenuti di questo programma.