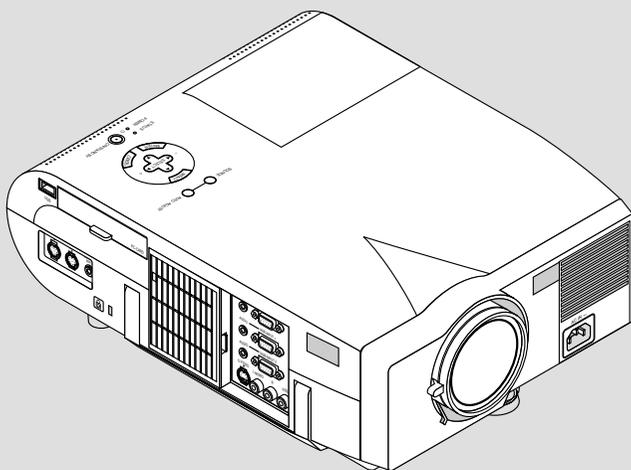


.....

MT1056
LCD Projektor
Bedienungshandbuch

.....

Deutsch



WICHTIGE INFORMATIONEN

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC MT1056 Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf.

Die Seriennummer Ihres Gerätes finden Sie unter dem Typenschild auf der linken Seite des MT1056. Notieren Sie hier:

CAUTION LASER RADIATION- DO NOT STARE INTO BEAM WAVE LENGTH 650nm MAX. OUTPUT .1mW CLASS II LASER PRODUCT CLASS 2 LASER PRODUCT	RADIACION LASER NO MIRE AL RAYO PRODUCTO LASER CLASSE2 LASER-STRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL BLICKEN I LASER KLASSE2 EN60825-1:1994+A11:1996	RAYONNEMENT LASER NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL A LASER DE CLASSE2 レーザー光 ビームをのぞきまなないこと 1mW max. 650nm クラス2レーザー製品 JIS C 6802:1998 MADE IN JAPAN
--	--	--

Diese Erklärung befindet sich auf der Seite der Fernbedienung.

VORSICHT	
	Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen. Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT	
	UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN DES GERÄTES BEFINDEN SICH KEINE BAUTEILE, DIE VOM BENUTZER SELBST GEWARTET WERDEN KÖNN-TEN. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.

	Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Geräte-Bauteilen gefährlich.
---	--

	Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, daß dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigefügt sind. Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.
---	---

WARNUNG

UM EINE BRANDGEFAHR BZW. DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE NICHT DEN GEERDETEN STECKER DIESER EINHEIT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE DREI STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN. ÖFFNEN SIE NICHT DAS GEHÄUSE. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.

3. GSGV Geräuschemissionsverordnung:

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).

VORSICHT	
	Schauen Sie nicht in den Laser-Zeiger, solange dieser eingeschaltet ist und richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Personen. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

1. Um beste Resultate zu erreichen, empfiehlt es sich, den Projektor in einem abgedunkelten Raum zu betreiben.
2. Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Fläche in einer trockenen Umgebung; frei von Staub und Feuchtigkeit.
3. Stellen Sie den Projektor weder in direktes Sonnenlicht noch in die Nähe einer Heizung oder sonstiger Hitze abstrahlender Einrichtungen.
4. Wenn das Gerät direktem Sonnenlicht, Rauch oder Dampf ausgesetzt wird, können interne Komponenten beschädigt werden.
5. Behandeln Sie Ihren Projektor vorsichtig. Fallenlassen oder starkes Schütteln kann interne Komponenten beschädigen.
6. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
7. Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - a. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - b. Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - c. Die Decke muß für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - d. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

An den Händler oder Installierer:

Um den Projektor vor dem Fallen zu bewahren, installieren Sie ihn am Standort und befestigen Sie in mit ausreichender Tragkraft für ein Gesamtgewicht des Projektors (6,0 kg/13,3 lbs) und der Deckenbefestigung für einen langen Zeitraum und um einem Erdbeben widerstehen zu können.

- IBM ist ein registriertes Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh und PowerBook sind registrierten Warenzeichen der Apple Computer, Inc.
- Die in diesen Bedienungsanleitung verwendeten Gesellschaft können Marken und/oder eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen sein.

Spannungsversorgung

1. Der Projektor wurde für eine Netzspannung von 100-120 V oder 200-240 V, 50/60 Hz Wechselstrom konzipiert. Stellen Sie sicher, daß die vorhandene Spannungsversorgung diesen Vorgaben entspricht, bevor Sie versuchen, Ihren Projektor zu betreiben.
2. Behandeln Sie das Netzkabel vorsichtig und vermeiden Sie Knicke. Ein beschädigtes Netzkabel kann elektrische Schläge oder einen Brand verursachen.
3. Wenn der Projektor über eine längere Zeit nicht benutzt wird, ziehen Sie den Stecker aus der Netzsteckdose.

Reinigung

1. Trennen Sie den Projektor vor der Reinigung von der Netzsteckdose ab.
2. Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Bei starker Verschmutzung verwenden Sie ein mildes Reinigungsmittel. Reinigen Sie das Gerät niemals mit starken Reinigungs- oder Lösungsmitteln wie z.B. Alkohol oder Verdünnern.
3. Reinigen Sie die Linse mit einer Blaseinrichtung oder einem Linsentuch. Beachten Sie dabei, daß die Linsenoberfläche weder zerkratzt noch auf andere Weise beschädigt wird.

Lampenaustausch

- Führen Sie den Lampenaustausch entsprechend der auf Seite G-47 beschriebenen Anweisungen aus.
- Tauschen Sie die Lampe aus, wenn die Meldung **“Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte ersetzen Sie die Lampe.”** erscheint. Bei einer Weiterbenutzung der Lampe kann die Glühbirne platzen und Glasscherben könnten im Lampengehäuse zerstreut werden. kann die Birne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht - Sie könnten sich daran verletzen. Wenn dies passiert, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler zum Lampenaustausch.
- Lassen Sie mindestens EINE Minute verstreichen, bevor Sie die Lampe aus- und wieder einschalten. Beim Einschalten liegt sofort eine Hochspannung an der Lampe an. Deshalb kann schnelles Ein- und Ausschalten des Gerätes eine Verringerung der Lebensdauer der Lampe sowie Beschädigungen Ihres Projektors zur Folge haben.

Wichtige Information

In folgenden Fällen das Netzkabel nicht aus der Steckdose ziehen, da dies den Projektor beschädigen könnte:

- Während das Sanduhr-Symbol angezeigt wird.
- Während die Mitteilung “Bitte warten Sie einen Augenblick” angezeigt wird. Diese Mitteilung wird angezeigt, nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde.
- Sofort nach Einstecken des Netzkabels in die Steckdose (die POWER-Anzeige hat sich nicht zu einer konstant leuchtenden orange Anzeige geändert).
- Sofort nach Abschalten des Kühlgebläse-Betriebs (Das Kühlgebläse arbeitet noch für EINE Minute, nachdem der Projektor durch Drücken der POWER OFF-Taste ausgeschaltet wurde).
- Während die POWER- und STATUS-Anzeigen abwechselnd blinken.

ACHTUNG

Den Projektor bei eingeschalteter Lampe nicht auf die Seite legen. Dies könnte den Projektor beschädigen.

Vorkehrungen gegen Feuer und elektrische Schläge

1. Stellen Sie ausreichende Belüftung sicher und daß die Belüftungsöffnungen frei bleiben, damit sich innerhalb des Projektors kein Hitzestau bilden kann. Lassen Sie mindestens 10 cm Abstand zwischen Ihrem Projektor und der Wand.
2. Vermeiden Sie, daß fremde Objekte wie Büroklammern und Papierstückchen in den Projektor fallen. Versuchen Sie nicht, in den Projektor gefallene Objekte zu entfernen. Stecken Sie keine metallenen Gegenstände wie Schraubendreher oder Drähte in Ihren Projektor. Wenn etwas in den Projektor fiel, ziehen Sie sofort den Netzstecker heraus und lassen Sie den Gegenstand durch qualifiziertes NEC-Servicepersonal entfernen.
3. Stellen Sie keine Gefäße mit Flüssigkeiten auf Ihren Projektor ab.

- Schauen Sie nicht in die Linse, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.
- Lichtkegel des Projektors fern. Da das von der Linse projizierte Licht umfassend ist, können alle abnormalen Gegenstände, die in der Lage sind, das aus der Linse austretende Licht umzulenken, unvorhersehbare Ereignisse wie z.B. einen Brand oder Augenverletzungen verursachen.
- Bedecken Sie die Linse nicht mit der mitgelieferten Linsencape o.ä. während der Projektor eingeschaltet ist. Dies kann ein Schmelzen der Kappe verursachen. Darüber hinaus würden Sie sich aufgrund der vom Lichtausgang abgestrahlten Hitze wahrscheinlich die Hände verbrennen.

INHALTSVERZEICHNIS

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren MT1056-Projektor	G-5
Erste Schritte	G-5
Inhalt des Verpackungskartons	G-6
Lernen Sie Ihren MT1056-Projektor kennen	G-7
Ausstattung der Frontseite	G-7
Ausstattung der Rückseite	G-7
Ausstattung oben am Gerät	G-8
Ausstattung der Anschlußleiste	G-9
Ausstattung der Fernbedienung	G-10
Einlegen der Batterien	G-12
Reichweite	G-12
Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung	G-12
Fernbedienungsbetriebsschalter	G-12
Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor ..	G-13

2. INSTALLATION

Aufstellung Ihres Projektors	G-14
Auswahl des Aufstellungsortes	G-14
Verwendung eines Tisches oder Wagens	G-14
Einstellung der Kippfüße	G-15
Projektionsschirm und Projektionsentfernung	G-16
Projektionsentfernung	G-17
Reflexion des Bildes	G-17
Anschlußdiagramm	G-18
Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers	G-19
Anschluß Ihres Computers an den Maus-Ausgangsport	G-20
Anschluß eines externen Monitors	G-21
Anschluß Ihres DVD-Players	G-22
Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players	G-23
Wissenswertes über das Einrichtungsbild	G-24

3. BETRIEB

Allgemeine Bedienung	G-25
Verwendung der Menüs	G-25
Verwendung der USB-Maus	G-25
Allgemeine Bedienungen	G-26
Anpassung des Grundmenü	G-28
Menü-Baum	G-30
Menü-Elemente	G-31
Menü-Beschreibungen & Funktionen	G-32
Quellenauswahl	G-32
RGB1&2/Video/S-Video/PC-Karten-Viewer	G-32
Bildeinstellung	G-32
Helligkeit/ Kontrast/ Farbe/ Farbton/ Schärfe	G-32
Lautstärke	G-32
Bild-Optionen	G-33
Trapez	G-33
Lampenbetriebsart	G-33
Bildformat	G-33
Rauschunterdrückung	G-33
Position/ Takt	G-33
Auflösung	G-34
Videofilter	G-34
Übertastung	G-34
Werkseinstellung	G-34
Farbmanagement	G-34
Gammakorrektur	G-34
Farbkorrektur	G-34
Farbmatrix	G-35
Weißabgleich	G-35
Projektor-Optionen	G-35
Einschlaf-Timer	G-35
Menü	G-35
Menümodus	G-35
Erweitertes Menü / Grundmenü	

Sprache	G-35
Projektor-Zeiger	G-35
Menü-Anzeigezeit	G-35
Meldung	G-36
Direkte Taste	G-36
Grundeinstellung	G-36
Ausrichtung	G-36
Hintergrund	G-36
Maus-Einstellungen	G-36
Taste/Empfindlichkeit	
PC-Karten-Viewer-Optionen	G-36
Fang-Optionen	G-36
Signalauswahl	G-37
Auto-Einstellung (nur für RGB)	G-37
Auto Start	G-37
Strom-Management	G-37
Bastätigung Strom Aus	G-37
Trapez-Speicherung	G-37
Hochgeschw.-Ventilation	G-37
Auto Mute für int.Lautsprecher	G-37
Lampenbetriebsd-Zähl. lösch.	G-37
Filterstundenzähler zurücksetzen	G-37
Fernbedienungssensor	G-37
S-Video-Betriebsauswahl	G-38
RGBOUT-Anschluß	G-38
Übertragungsrate	G-38
Wahl der Standardquelle	G-38
Bedienfeld-Tastensperre	G-38
Werkzeuge	G-38
Fang	G-38
PC-Karten-Dateien	G-38
Änderung des Hintergrund-Logos	G-39
Tafel	G-39
Hilfe	G-39
Inhalt	G-39
Info	G-39
Verbleibende Lampezeit	G-39
Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion	G-40
Ausstattungsmerkmale	G-40
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte	G-40
Installation der PC-Karten-Viewer-Software	G-41
Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC (PC Card Viewer Utility 1.0)	G-41
Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	G-42
Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern	G-44
Ansehen von digitalen Bildern	G-44
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software	G-45
Terminologie	G-46

4. WARTUNG

Austausch der Projektionslampe	G-47
Reinigung oder Austausch des Filters	G-48

5. FEHLERSUCHE

Power-/Statusanzeige-Meldungen	G-49
Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen	G-49

6. TECHNISCHE DATEN

Optische Daten/Elektrische Daten/Mechanische Daten	G-51
Gehäuse-Abmessungen	G-52
Anschlußbelegung D-Sub-Stecker	G-53
Kompatible Eingangssignalliste	G-54
PC-Steuerungsbefehle	G-55
Kabelverbindungen	G-55

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren MT1056-Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen Ihren neuen MT1056 (XGA) Projektor vor. Sie erhalten darin eine Beschreibung der Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung Ihres MT1056 Projektors.

Der MT1056 ist einer der besten zur Zeit auf dem Markt erhältlichen Projektoren. Der MT1056 ermöglicht Ihnen das Projizieren von scharfen Bildern bis zu 300 Zoll parallel (diagonal gemessen) von Ihrem PC oder Macintosh-Computer (Tischgerät oder Notebook), Ihrem VCR, Ihrem DVD-Player, Ihrer Dokumentenkamera, Ihrem Laserdisc-Player oder Ihrem PC-Karten-Viewer.

Sie können den Projektor auf einen Tisch oder Wagen stellen, ihn für die Rückprojektion hinter dem Projektionsschirm betreiben oder ihn permanent an der Decke montieren*1. Die Fernbedienung kann drahtlos verwendet werden.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- Einfache Aufstellung und simpler Betrieb.
- Aufgrund seitlich angebrachter Lüftungsschlitze wird das Publikum während Ihrer Präsentation nicht von aus den Lüftungsschlitzen herausgeblasener warmer Luft belästigt.
- Hochleistungsfähige 200 Watt NSH Lamp.
- Eine kabellose Fernbedienung, womit der Projektor aus jedem Winkel bedient werden kann.
- Das Bild kann zwischen 30 und 300 Inches (diagonal gemessen) projiziert werden.
- Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von trapezförmigen Verzerrungen, damit das Bild quadratisch ist.
- Abhängig von der verwendeten Eingangsquelle können Sie zwischen verschiedenen Video-Modi wählen: "normal" für ein typisches Bild, "Natürlich" für echte Farbproduktion.
- Der eingebaute PC-Karten-Viewer ermöglicht Ihnen selbst dann eine Präsentation, wenn kein PC verfügbar ist.
- Die Funktion "Fang" ermöglicht Ihnen das Einfangen des gerade projizierten Bildes.
- Die Projektion eines Bildes ist sowohl aus einer Position vor als auch hinter dem Projektionsschirm möglich. Der Projektor kann sogar an der Decke montiert werden.
- Die exclusive Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending-Technologie von NEC – eine extrem genaue Bildkomprimierungstechnologie – liefert ein hartes Bild mit einer UXGA (1600 × 1200) Auflösung*2.
- Unterstützt die meisten IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (mit Advanced AccuBlend)*2, Macintosh, Komponentensignal (YcbCr/YPbPr) oder anderen RGB-Signale innerhalb eines Horizontal-Frequenzbereiches von 15 bis 100 kHz und einem Vertikal-Frequenzbereich von 50 bis 120 Hz. Dies beinhaltet Videosignale im Format NTSC, PAL, PAL60, SECAM und NTSC4.43.

HINWEIS: Die TV- und Videoformate sind wie folgt:

NTSC: TV-Format für Video in den USA und Kanada.

PAL: TV-Format in Westeuropa.

PAL60: TV-Format für die NTSC-Wiedergabe auf PAL-TV's.

SECAM: In Frankreich und Osteuropa verwendetes TV-Format.

NTSC4.43: In den Ländern des mittleren Ostens verwendetes TV-Format.

- Die mitgelieferte Fernbedienung kann ohne Kabel benutzt werden.

Außerdem können Sie Ihre PC- oder Mac-Maus drahtlos aus jeder beliebigen Position im Raum bedienen, wenn ein ferngesteuerter Maus-Empfänger eingebaut ist.

- Sie können den Projektor über den PC-Anschluß von einem PC aus steuern*3.
- Das moderne Gehäuse-Design ist hell, kompakt, leicht tragbar und verschönert jedes Büro, jeden Raum und jeden Hörsaal.
- Für Ihre Präsentation stehen acht verschiedene Zeiger-Arten zur Verfügung.
- Ein USB-Anschluß ermöglicht den USB-Mausbetrieb*4.

*1 Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.

Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicher-zustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.

Außerdem muß die Decke für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

*2 A UXGA- (1600 × 1200) und SXGA-Bilder (1280 × 1024) werden entsprechend der NEC- Advanced AccuBlend in 1024 × 768 harte Bilder konvertiert.

*3 Die PC Control Utility 1.0 ist erforderlich. Dieses Programm ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

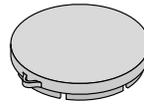
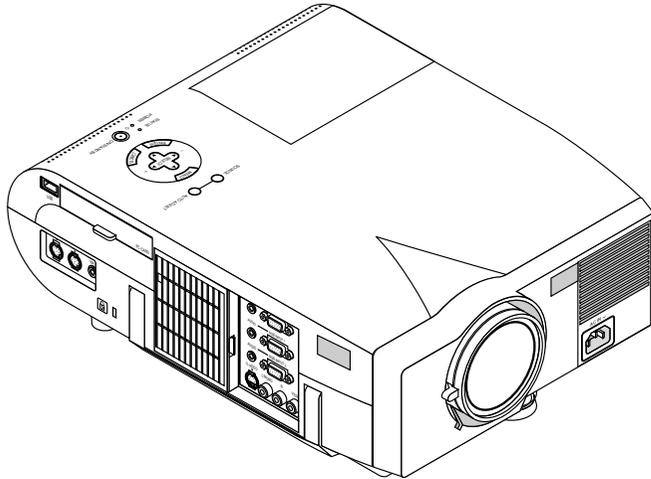
*4 Der USB-Anschluss erfüllt die USB 1.1-Anforderungen und akzeptiert ausschließlich eine USB-Maus.

Erste Schritte

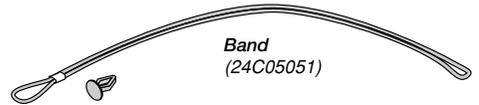
Der schnellste Weg für einen erfolgreichen Betrieb ist, sich zunächst Zeit zu nehmen und alles gleich richtig durchzuführen. Nehmen Sie sich jetzt ein paar Minuten Zeit verschaffen Sie sich einen Überblick über das Bedienungs-handbuch. Das spart Ihnen später unter Umständen viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über den Inhalt. Wenn Sie das Kapitel nicht benötigen, können Sie es überspringen.

Inhalt des Verpackungskartons

Stellen Sie sicher, dass der Verpackungskarton alle aufgelisteten Teile enthält. Wenn irgendein Teil fehlt, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler. Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie den MT1056 Projektor einmal versenden müssen.



Linsenkappe
(24FT7291)



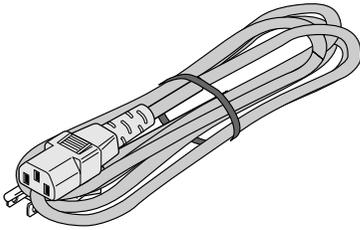
Band
(24C05051)

Niet
(24C04534)

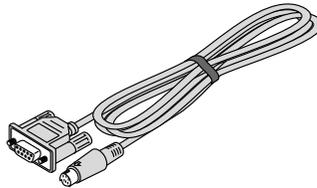


Batterien (AA × 2)

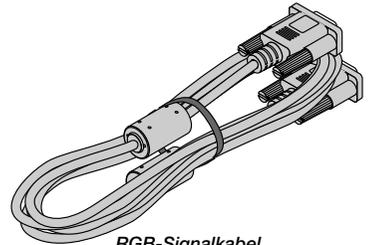
NEC MT1056 Projektor



Netzkabel
(70810775 für Nordamerika)
(70800033 für Europa)



Serielles Kabel
(73499390)



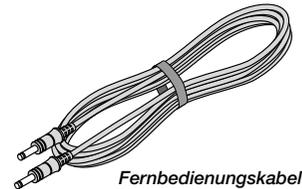
RGB-Signalkabel
(15-poliger Mini D-Sub zu 15-poligem Mini D-Sub-Anschluss)
(7N520001)



Mausadapter
(Für IBM PS/2)
(73499392)



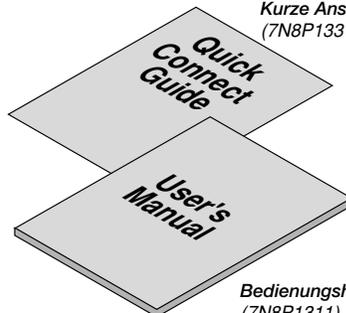
Mausadapter
(Für USB)
(7N520002)



Fernbedienungskabel
(73499391)



CD-ROM
(7N950063)



Kurze Anschlussanleitung
(7N8P1331)

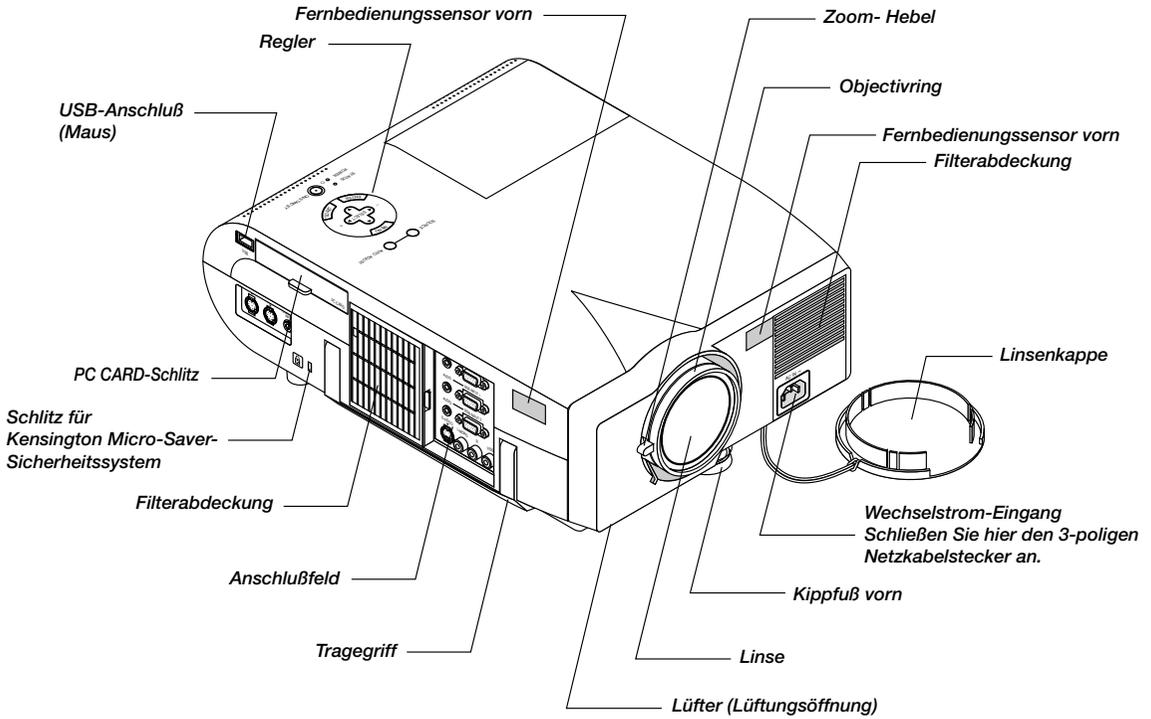
Bedienungshandbuch
(7N8P1311)



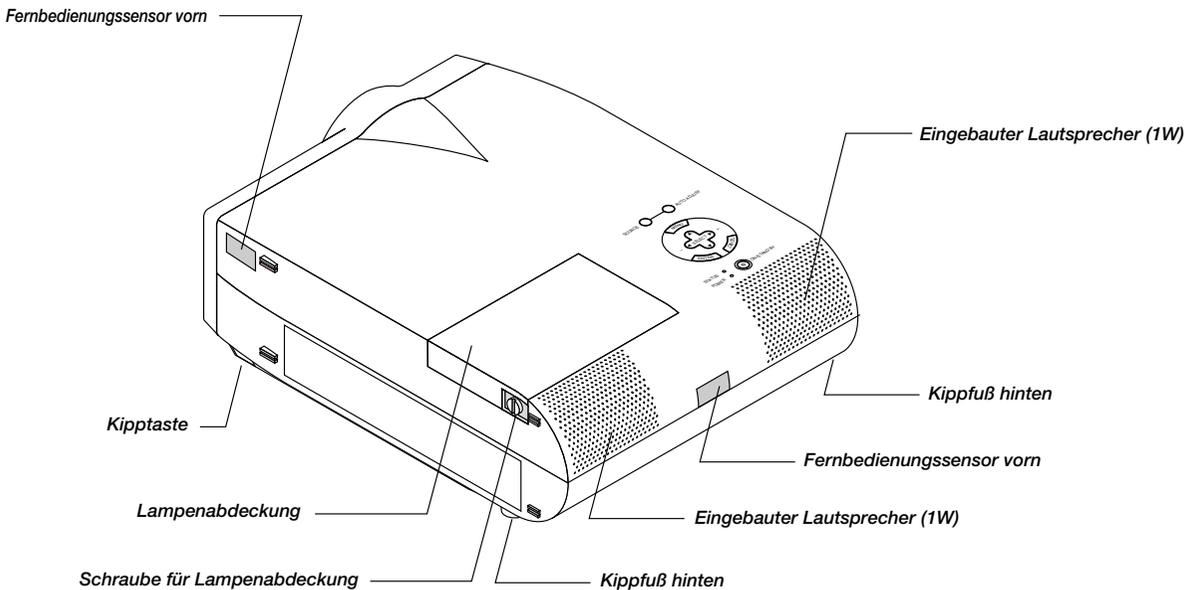
Fernbedienung
(7N900231)

Lernen Sie Ihren MT1056 Projektor kennen

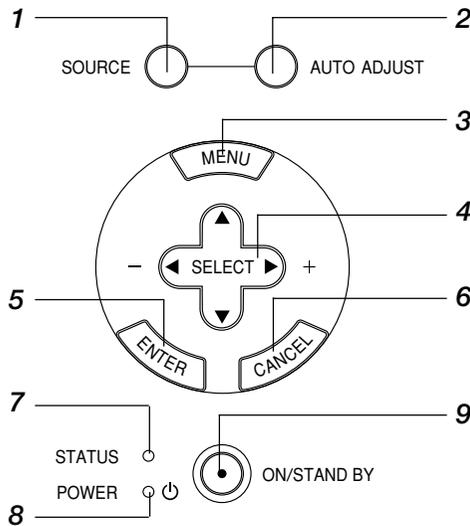
Ausstattung der Frontseite



Ausstattung der Rückseite



Ausstattung oben am Gerät



1. Quellentaste (SOURCE)

Wählen Sie mit dieser Taste eine Videoquelle wie z.B. einen PC, einen VCR, einen DVD-Player oder einen PC-Karten-Viewer (PC-Karte) an. Bei jeder Betätigung dieser Taste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

→ RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer →

Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.

2. Auto-Einstelltaste (AUTO ADJUST) (Nur RGB)

Stellen Sie mit dieser Taste die H/V-Position und Pixel Takt/Phase für ein optimales Bild ein. Einige Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt, oder das Umschalten zwischen den einzelnen Quellen nimmt eine gewisse Zeit in Anspruch.

3. Menü-Taste (MENU)

Anzeige des Menüs.

4. Wählen - (SELECT ▲▼◀▶) / Lautstärketasten (+) (-)

▲▼: Wählen Sie mit diesen Tasten das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

Wenn keine Menüs erscheinen, fungieren diese Tasten als Lautstärke-Regler.

◀▶: Betätigen Sie diese Tasten, um den Pegel der im Menü ausgewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der Taste ▶ wird die Wahl ausgeführt.

Wenn weder Menüs noch die Viewer-Symboleiste angezeigt werden, können Sie mit dieser Taste ein Dia anwählen oder den Cursor an eine Position in der Ordner- oder Dia-Liste setzen.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegen diese ▲▼◀▶ Tasten den Zeiger.

5. Eingabetaste (ENTER)

Führt Ihre Menü-Auswahl aus und aktiviert die im Menü ausgewählten Funktionen.

6. Löschtaste (CANCEL)

Drücken Sie diese Taste zum Verlassen von "Menüs". Betätigen Sie diese Taste auch, um die Einstellungen auf den letzten Stand zu bringen, während Sie sich im Einstellungs- oder Eingabemenü befinden.

7. Status-Anzeige (STATUS)

Wenn diese Anzeige ständig rot (in der Eco-Modus orange) leuchtet, warnt dies den Benutzer, dass die Projektionslampe 1500 Betriebsstunden (in der Eco-Modus bis zu 2500 Betriebsstunden) überschritten hat. Nach dem Aufleuchten dieser Lampe ist es empfehlenswert, die Projektionslampe so schnell wie möglich auszutauschen. (Siehe Seite G-47). Darüber hinaus erscheint dauerhaft bis zum Austauschen der Lampe die Meldung "Die Lebenszeit der Lampe ist abgelaufen. Bitte Lampe austauschen".

Ein schnelles rotes blinken dieser Anzeige bedeutet, dass die Lampenabdeckung oder die Filterabdeckung nicht richtig aufgesetzt wurde oder der Projektor überhitzt ist.

Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem Kapitel Power-/Statusanzeige-Meldungen auf Seite G-49.

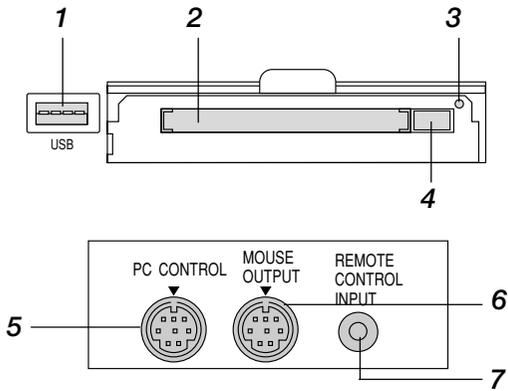
8. Power-Anzeige (POWER) (⏻)

Wenn diese Anzeige grün leuchtet, ist der Projektor eingeschaltet; leuchtet die Anzeige orange, befindet sich das Gerät in der Standby-Betriebsart.

9. Netztaste (ON / STAND BY)

Mit dieser Taste können Sie das Gerät ein- und ausschalten, wenn das Gerät an das Stromnetz angeschlossen ist und sich in der Standby-Betriebsart befindet.

Ausstattung der Anschlußeiste



1. USB-Anschlussklemme

Schließen Sie eine handelsübliche Maus, die USB unterstützt, an. Sie können das Menü oder den PC-Karten-Viewer mit der USB-Maus über diesen Anschluss betreiben. Beachten Sie bitte, dass dieser Anschluss nicht mit einem Computer genutzt wird und dass es einige USB-Mausfabrikate gibt, die der Projektor nicht.

2. PC-Kartenschlitz

Setzen Sie hier eine PC-Karte ein.

3. PC-Karten-Zugriffsanzeige

Leuchtet beim Zugriff auf eine PC-Karte.

4. PC-Karten-Auswurf Taste

Drücken Sie diese Taste zum Auswerfen einer PC-Karte.

5. PC-Steuerungsbuchse (8-pol. Mini DIN)

Schließen Sie an diese Buchse Ihren PC zur Steuerung Ihres Projektors über ein serielles Kabel an. Das ermöglicht Ihnen das Steuern Ihres Projektors mit Ihrem PC und dem seriellen Kommunikationsprotokoll. Das optionale serielle Kabel von NEC ist für die Benutzung dieser Buchse erforderlich. Auch die auf der mitgelieferten CD-ROM enthaltenen PC Control Utility 1.0 muss auf Ihrem PC installiert werden. Wenn Sie Ihr eigenes Programm schreiben möchten, finden Sie auf der Seite G-55 typische PC-Steuerungsbefehle. Werkseitig wurde auf die Buchse eine Kappe aufgesetzt. Entfernen Sie diese Kappe, wenn Sie etwas an die Buchse anschließen möchten.

6. Maus-Ausgangsbuchse (8-pol. Mini DIN)

Benutzen Sie diese Buchse, um die Mausfunktionen Ihres Computers von der Fernbedienung auszuführen.

7. Fernbedienungsbuchse

Schließen Sie hier das Fernbedienungskabel für den Betrieb mit Kabelverbindung an.

8. Audio-Monitor-Ausgang (Mini-Buchse)

Schließen Sie hier zusätzliche externe Lautsprecher an, um den Sound von Ihrem Computer, vom Video- oder S-Video-Eingang zu hören.

RGB-Monitor-Ausgangsanschluss (15-poliger Mini-D-Sub)

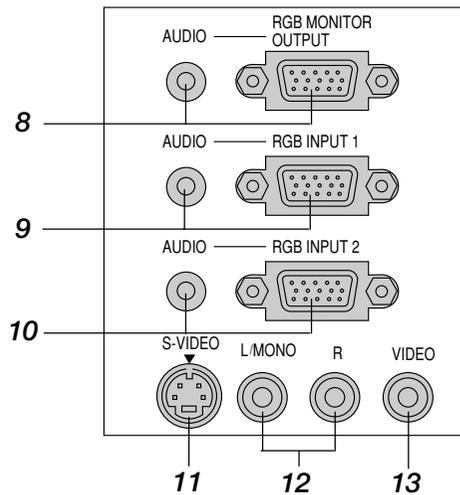
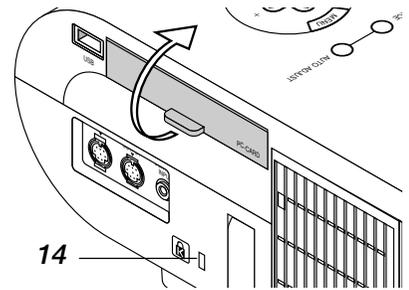
Verwenden Sie diesen Anschluss, um Ihr Computerbild an einen externen Monitor von der Eingangsquelle RGB umzuleiten.

9. RGB-1-Audio-Eingang (Mini-Buchse)

Schließen Sie hier den RGB-Audioausgang Ihres Computers oder eines anderen RGB-Gerätes an.

Eingang/Komponenten-Eingangsanschluss-1 (15-pol. Mini D-SUB)

Schließen Sie hier Ihren PC oder andere RGB-Einrichtungen wie z.B. IBM-kompatible Computer an. Verwenden Sie hierfür das mitgelieferte RGB-Signalkabel.



10. RGB-2-Audio-Eingang (Mini-Buchse)

Schließen Sie hier den RGB-Audioausgang Ihres Computers oder eines anderen RGB-Gerätes an.

Eingang/Komponenten-Eingangsanschluss-2 (15-pol. Mini D-SUB)

Schließen Sie hier Ihren PC oder andere RGB-Einrichtungen wie z.B. IBM-kompatible Computer an. Verwenden Sie hierfür das mitgelieferte RGB-Signalkabel.

11. S-Video-Eingang (4-pol. Mini DIN)

Schließen Sie hier den S-Video-Eingang von einer externen Quelle wie z.B. einen VCR an.

HINWEIS: S-Video liefert lebendigere Farben und eine höhere Auflösung als traditionelle Videoformate.

12. Linker Kanal/Mono-Audio-Eingangsbuchse (RCA)

Dies ist der linke Eingangskanal für Stereoton, der von einem Videogerät oder vom Audiosystem ausgegeben wird. Zudem wird dieser Kanal als Mono-Eingang verwendet. (Nur Video und S-Video)

Rechter Kanal Audio-Eingangsbuchse (RCA)

Dies ist der rechte Eingangskanal für Stereoton. (Nur Video)

HINWEIS: Wenn zwei Video-Quellen gleichzeitig verwendet werden, sollte die linke Eingangskanal für die S-Video-Quelle und die rechte Audio-Eingangskanal für die Bildtaustast-Synchronsignal-Quelle benutzt werden.

13. Video-Eingang

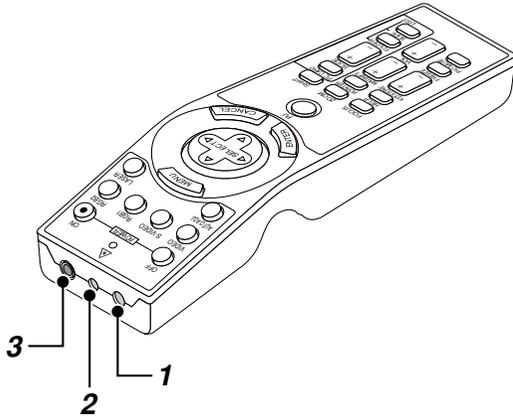
An diesen Anschluss können Sie zur Videoprojektion einen Video-rekorder, DVD-Player, Laserdisc-Player oder eine Dokumenten-kamera anschließen.

14. Eingebauter Sicherungsschlitz (⚡)

Dieser Sicherungsschlitz unterstützt das MicroSaver® Sicherheits-system. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc. Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

Ausstattung der Fernbedienung

HINWEIS: Bei Benutzung eines Macintosh-Computers können Sie die Maus entweder durch Drücken der rechten oder linken Maustaste aktivieren.



1. Infrarot-Transmitter

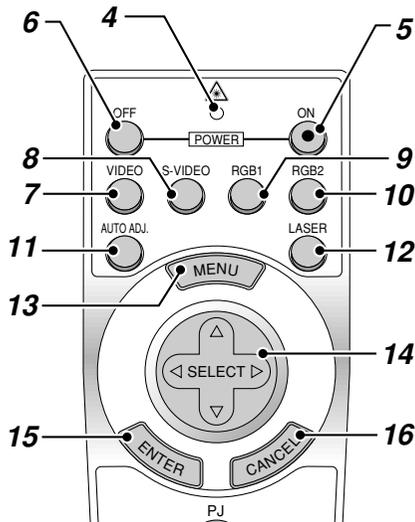
Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektorgehäuse.

2. Laser-Pointer

Strahlt einen Laserstrahl ab, wenn die "Laser"-Taste gedrückt wird.

3. An Fernbedienungsbuchse

Schließen Sie hier das Fernbedienungskabel für den Betrieb mit Kabelverbindung an.



4. LED

Drückt bei Betätigung einer Taste.

5. Netztaaste Ein (Power On)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste einschalten.

6. Netztaaste Aus (Power Off)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste ausschalten.

HINWEIS: Halten Sie die POWER OFF-Taste zum Ausschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

7. Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer NTSC-, PAL-, SECAM- oder NTSC4.43-kompatiblen Videoquelle von einem VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player oder einer Dokumenten-Kamera.

8. S-Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer S-Videoquelle von einem VCR.

9. RGB 1-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer Videoquelle von Ihrem Computer oder der an Ihre RGB-1-Buchse angeschlossenen Komponente.

10. RGB 2-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer Videoquelle von Ihrem Computer oder der an Ihre RGB-2-Buchse angeschlossenen Komponente.

11. Auto-Einstelltaste (AUTO ADJUST)

Diese Taste ist zur Einstellung eines optimalen Bildes einer RGB-Quelle. Manche Signale könnten nicht korrekt angezeigt werden oder benötigen Zeit für die Umschaltung zwischen Quellen.

12. Laser-Taste

Halten Sie diese Taste gedrückt, um den Laser-Pointer zu aktivieren. Wenn der Laser eingeschaltet ist, können Sie damit die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedes Objekt plazieren können.

13. Menü-Taste

Zeigt das Menü für verschiedene Eingaben und Einstellungen an.

14. Wahl-Taste (Maus) (SELECT ▲▼◀▶)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als Computer-Maus.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

▲▼: Wählen Sie mit dieser Taste das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

◀▶: Betätigen Sie diese Taste, um den Pegel der im Menü angewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der ▶ Taste wird die Wahl ausgeführt.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegt diese Taste den Zeiger.

15. Eingabetaste (Linke Maustaste) (ENTER)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als linke Maustaste.

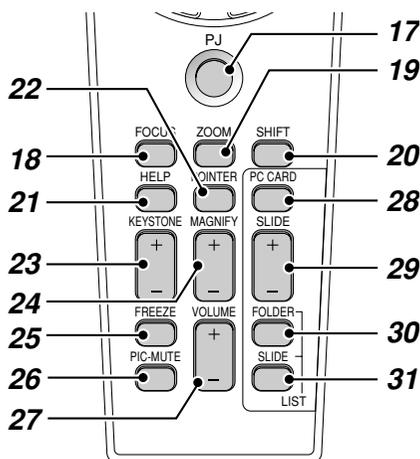
Wenn diese Taste 2 Sekunden lang gedrückt gehalten wird, wird der Ziehen-Betrieb eingeschaltet.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

Drücken Sie diese Taste zur Eingabe Ihrer Menü-Auswahl. Die Taste funktioniert auf gleiche Weise wie die "Eingabetaste" am Projektorgehäuse.

16. Löschtaste (Rechte Maustaste) (CANCEL)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als rechte Maustaste. Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird: Drücken Sie diese Taste zum Verlassen von "Menüs". Sie funktioniert auf dieselbe Weise wie die "Löschen"-Taste am Projektorgehäuse.



17. PJ-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die Wahl-, Lösch- und Eingabetaste zwischen dem Projektor-Modus (leuchtet rot) und dem Computer-Modus umzuschalten. Drücken Sie diese Taste oder eine der POWER ON/OFF, MENU-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste, um zum Projektor-Modus umzuschalten und damit die PJ-Taste rot leuchtet. Drücken Sie noch einmal die PJ-Taste, wenn Sie zurück zum Computer-Modus schalten möchten.

18. Fokus-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

19. Zoom-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

20. Verschiebe-Taste

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

21. Hilfe-Taste

Bei Betätigung dieser Taste erhalten Sie Informationen über Betriebs- und Einstellungsverfahren oder über die eingegebenen Informationen zum aktuellen Menü bzw. zu den aktuellen Einstellungen während des Menü-Betriebes.

22. Zeiger-Taste

Drücken Sie diese Taste, um einen der acht verfügbaren Zeiger anzeigen zu lassen; drücken Sie die Taste noch einmal, um den Zeiger verschwinden zu lassen. Mit Hilfe der Wahl-taste können Sie Ihren Zeiger auf einen beliebigen Bereich auf dem Bildschirm setzen.

23. Trapez-Korrekturtaste (+) (-)

Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrungen die (+) oder (-) Taste und machen Sie das Bild quadratisch.

24. Vergrößerungstaste (+) (-)

Verwenden Sie diese Taste zur Einstellung der Bildgröße bis zu 400%. Wenn der Zeiger angezeigt wird, wird das Bild über dem Zeiger als dessen Mitte vergrößert. Wenn der Zeiger nicht angezeigt wird, wird das Bild über die Bildschirmmitte als dessen Mitte vergrößert. Bei der Bildvergrößerung erscheint der Zeiger als Lupe.

25. Einfriertaste

Mit dieser Taste können Sie das Bild "einfrieren". Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

26. Taste "Bildausblendung"

Mit dieser Taste können das Bild und der Ton für kurze Zeit ausgeblendet werden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.

HINWEIS: Wenn Sie diese Taste bei angezeigtem Menü drücken, wird ohne Ausschalten des Menüs das Bild oder der Ton ausgeblendet.

27. Lautstärketaste (+) (-)

Zum Anheben der Lautstärke (+) drücken, (-) zur Absenkung.

28. PC-Karten-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle.

29. Schiebetaste (+) (-)

Drücken Sie (+) zum Anwählen des nächsten Ordners oder Dias, und betätigen Sie (-), um den vorherigen Ordner oder das vorherige Dia anzuwählen.

30. Ordner-Listen-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der CompactFlash-Karte enthaltene Liste von Ordnern anzeigen zu lassen.

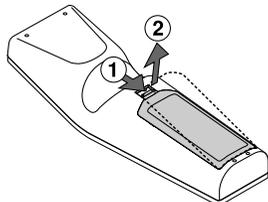
31. Dia-Listen-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der CompactFlash-Karte enthaltene Liste von Dias anzeigen zu lassen.

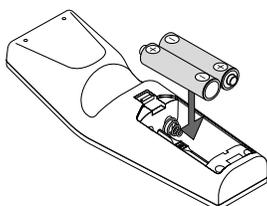
**HINWEIS: Standardmäßig ist der Computer-Modus eingestellt, der Ihnen ermöglicht, die Wahl-, Lösch- und Eingabetaste als Computer-Maus zu verwenden. Bei Betätigung der POWER ON/OFF-, MENU-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist. Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Taste betätigt wird, erlischt die Anzeige und der Projektor-Modus ist entaktiviert.*

Einlegen der Batterien

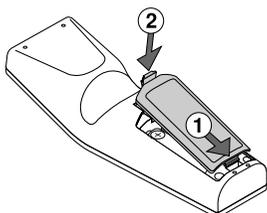
1. Drücken Sie fest auf die Batterie-Abdeckung und schieben Sie sie ab.



2. Entfernen Sie die beiden alten Batterien und legen Sie neue (Typ AA) ein. Stellen Sie sicher, dass die Polarität der Batterien (+/-) korrekt ausgerichtet ist.



3. Schieben Sie die Batterie-Abdeckung zurück über die Batterien bis sie einrastet.



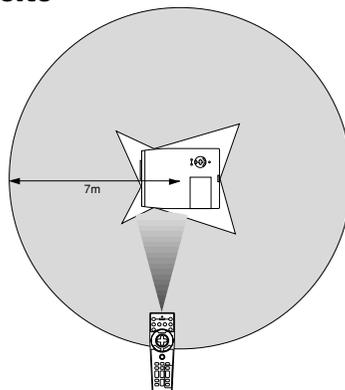
Mischen Sie keine verschiedenen Batterietypen oder neue und alte Batterien.

Hinweis zur Verwendung der Fernbedienung:

Das Drücken und Halten der Auswahl- (▲, ▼, ◀, ▶)/Maustaste während des Einlegens neuer Batterien kann zu einer Fehlfunktion oder zu einer Funktionsuntüchtigkeit führen.

Sollte dies passieren, müssen Sie die Batterien entnehmen und anschließend ohne Berühren der Auswahl-/Maustaste erneut einlegen.

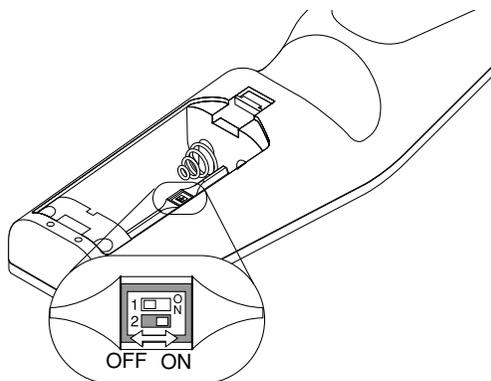
Reichweite



Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung vorsichtig.
- Wenn die Fernbedienung nass werden sollte, reiben Sie sie sofort trocken.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Wenn Sie die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht benutzen, entfernen Sie bitte die Batterien.
- Legen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein.
- Schauen Sie nicht in den Laser-Pointer, wenn er eingeschaltet ist.
- Richten Sie den Laser-Pointer nicht auf Personen.

Fernbedienungsbetriebsschalter



Dies schaltet den Laserstrahl auf Abschaltung oder Abstrahlung. Der Schalter kann gefunden werden, wenn der Deckel des Fernbedienungsgehäuses abgenommen wird..

Einstellung des Funktionsschalters

Unten am Batteriefach befinden sich zwei Schalter: ein Schalter (1) für den zutreffenden Projektor und ein Schalter (2) für das Freigeben oder Sperren des Laserzeigers. Den verwendeten Projektor markieren und entscheiden, ob der Laserzeiger freigegeben oder gesperrt werden soll.

Bei diesem Modell wird der Schalter (1) für den zutreffenden Projektor nicht benutzt.

Schalter (2)

Ein (ON) Freigegeben (der Laser leuchtet auf, wenn die LASER-Taste gedrückt wird) [Werkseinstellung]

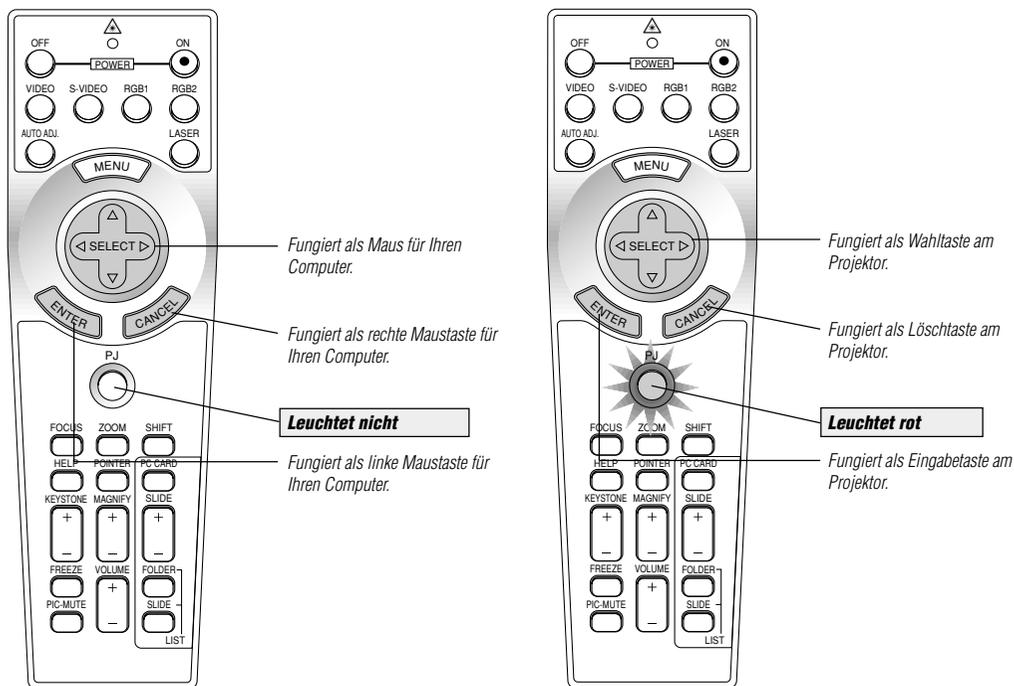
Aus (OFF) Abgeschaltet (der Laser leuchtet nicht auf, selbst wenn die LASER-Taste gedrückt wird)

Den Laser abschalten, wenn er in einer Umgebung verwendet wird, wo Kinder Zutritt zur Einheit haben.

Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor

Die drei in der Zeichnung abgebildeten schattierten Tasten fungieren im Computer-Modus als Computer-Maus. Im Computer-Modus leuchtet die PJ-Taste nicht.

- * Bei Betätigung der MENU-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist, den den Projektor-Menü-Betrieb mit Hilfe der drei Tasten ermöglicht.
- * Bei Betätigung der POINTER-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist und dass die SELECT ▲▼◀▶ Taste als Bewegungstaste für den POINTER oder das vergrößerte Bild fungiert.
- * Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Tasten betätigt werden, erlischt die Anzeige der PJ-Taste, um anzuzeigen, dass der Computer-Modus aktiviert ist. Um den Projektor-Menü-Betrieb erneut zu aktivieren, müssen Sie die PJ-Taste drücken, damit diese rot leuchtet. Zum Verschieben des Zeigers oder des vergrößerten Bildes, müssen Sie den Zeiger zunächst aus und dann wieder einschalten (drücken Sie zweimal die POINTER-Taste).
- * Wenn die PJ-Taste leuchtet, und Sie die Maus-Funktion sofort anwenden möchten, müssen Sie die PJ-Taste drücken, um zum Computer-Modus zurückzukehren (leuchtet nicht).



Während des Computer-Modus:

Während des Computer-Modus kann durch Drücken der ENTER-Taste für mindestens 2 Sekunden und durch anschließendes Loslassen der Drag-Modus eingestellt und durch einfaches Drücken der SELECT (▲, ▼, ◀, ▶) (Maus)-Taste der Drag-Betrieb zum Ziehen ausgeführt werden. Drücken Sie die ENTER-Taste (linker Klick) erneut oder drücken Sie die CANCEL-Taste (rechter Klick), um den Drag-Modus zu beenden.

2. INSTALLATION

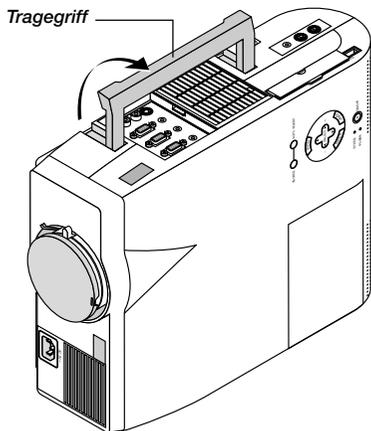
Dieses Kapitel beschreibt wie der MT1056 aufgestellt wird und wie Video- und Audio-Quellen angeschlossen werden.

Aufstellung Ihres Projektors

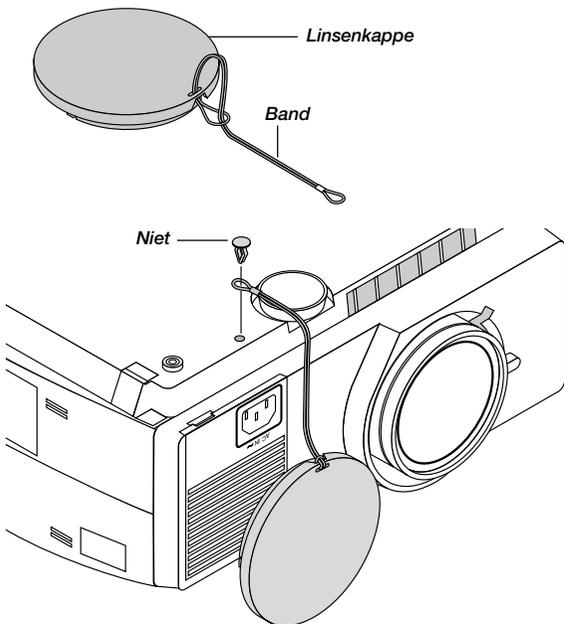
Die Aufstellung und Bedienung Ihres MT1056 ist einfach. Bevor Sie jedoch beginnen, müssen Sie zuerst:

1. Das Bildformat bestimmen.
2. Einen Projektionsschirm aufstellen oder eine nicht glänzende weiße Wand aussuchen, auf den oder die Sie das Bild projizieren können.

Tragen des Projektors: Tragen Sie den Projektor stets am Tragegriff. Stellen Sie unbedingt sicher, daß Sie das Netzkabel und alle anderen Verbindungskabel für Video-quellen abziehen, bevor Sie das Gerät transportieren. Wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht benutzen, decken Sie die Linse mit der Linienabdeckung ab.



Befestigen Sie die Linse mit dem mitgelieferten Band und Niet an der Unterseite.



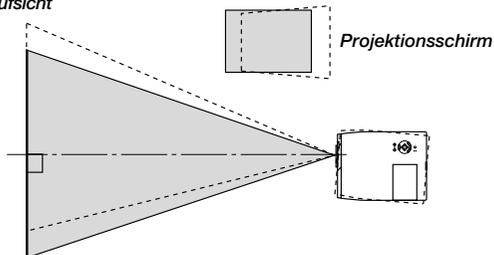
Auswahl des Aufstellungsortes

Je weiter der Projektor vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die minimale Bilddiagonale beträgt 0,76 m (30"), wenn der Projektor grob gemessen etwa 1,3 m von der Projektionsfläche entfernt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 7,6 m (300"), wenn der Projektor etwa 11,3 m vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist.

Verwendung eines Tisches oder Wagens

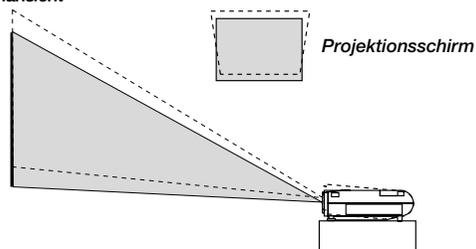
1. Stellen Sie den Projektor auf eine ebene waagerechte Fläche in optimaler Entfernung zum Projektionsschirm oder zur Wand, so daß Sie das gewünschte Bildformat sehen können. (Vermeiden Sie, daß auf den Projektionsschirm oder auf die Wand, auf den/die Sie die Bilder projizieren möchten, helles Raumlicht oder direktes Sonnenlicht fällt.)
2. Schließen Sie das Netzkabel an, entfernen Sie die Linienkappe und schalten Sie den Projektor ein. (Wenn kein Eingangssignal verfügbar ist, zeigt der Projektor ein Hintergrundbild.)
3. Stellen Sie sicher, daß der Projektor rechtwinklig zum Projektionsschirm steht.

Draufsicht



4. Bewegen Sie den Projektor nach links oder rechts, um das Bild horizontal auf die Mitte auszurichten.
5. Für die vertikale Zentrierung des Bildes heben Sie die vordere Ecke des Projektors an und drücken Sie die sich an der Projektor-Vorderseite befindliche Taste, um die vorderen Kippfüße zu lösen.

Seitenansicht

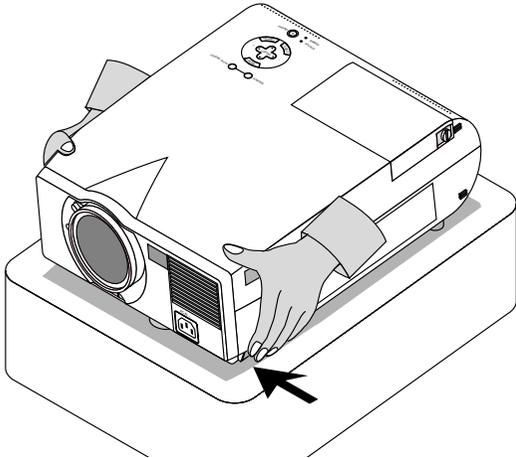


(Mit Hilfe der vorderen Kippfüße läßt sich das Bild um ca. 10 Grad nach oben bzw. unten verschieben.)

6. Für die vertikale Feineinstellung der Bildposition auf dem Projektionsschirm drehen Sie, falls erforderlich, jeden einzelnen der vorderen und hinteren Kippfüße. Wenn das projizierte Bild nicht rechtwinklig zum Projektionsschirm erscheint, führen Sie die Trapez-Korrektur für die richtige Einstellung aus.
7. Justieren Sie die Bildgröße mit dem sich an der Linse befindlichen Zoom-Hebel.

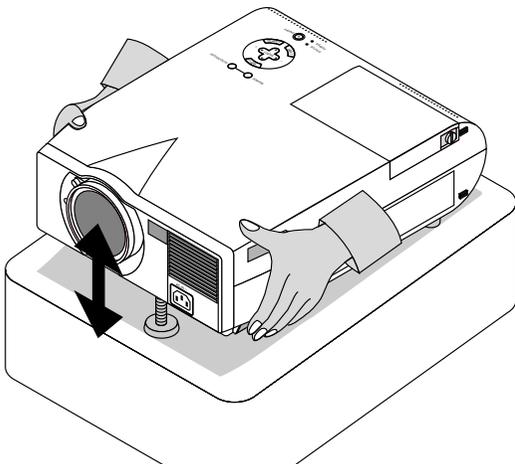
Einstellung der Kippfüße

Drücken Sie die Kipptaste auf dem Projektor, um den verstellbaren Kippfuß herauszuziehen (maximale Höhe).



Heben Sie die Vorderkante des Projektors an.

Senken Sie den vorderen Teil des Projektors auf die gewünschte Höhe ab und lösen Sie noch einmal die Taste, um den einstellbaren Kippfuß zu arretieren.

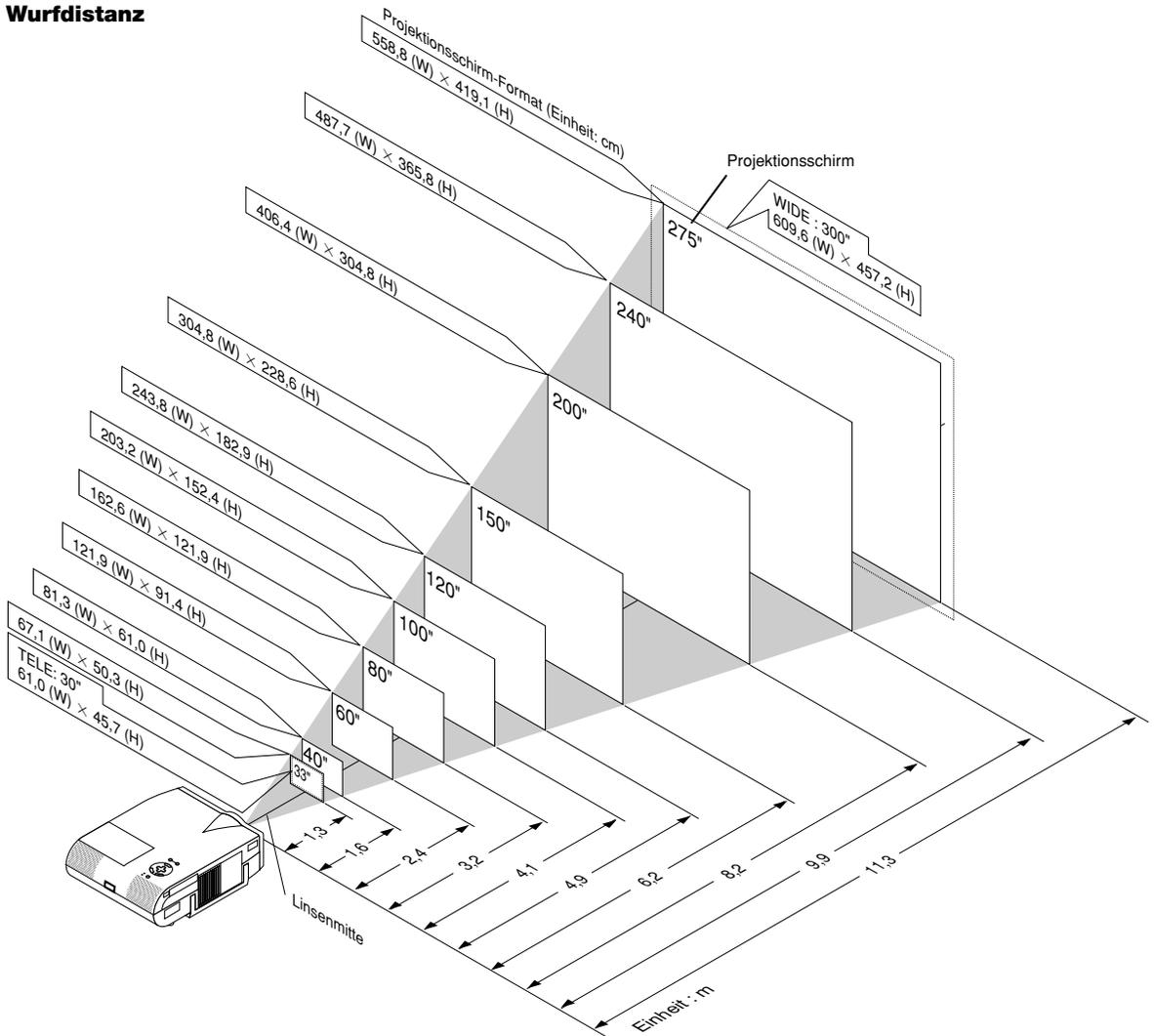


Die Höhe jedes hinteren Fußes kann um bis zu 4 mm verändert werden.

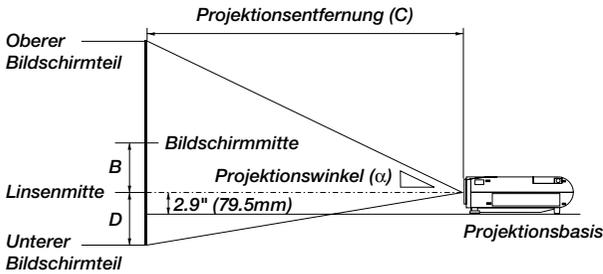
Projektionsschirm und Projektionsentfernung

Nachfolgendes zeigt die relativen Positionen des Projektors und Projektionsschirmes an. Beziehen Sie sich auf die Tabelle, um die Installationsposition zu bestimmen.

Wurfdistanz

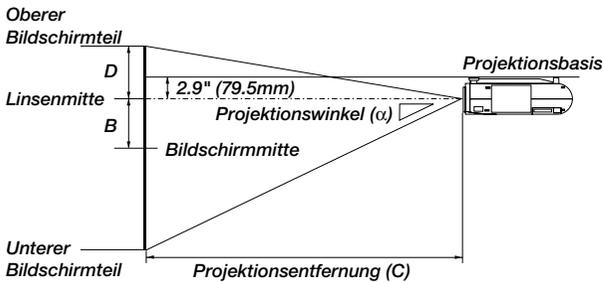


Projektionsentfernung



B = Vertikaler Abstand zwischen der Linienmitte und der Bildschirmmitte
 C = Projektionsentfernung
 D = Vertikaler Abstand zwischen der Linienmitte und der oberen Bildschirmteil für Tisch)
 α = Projektionswinkel

Deckenmontage



WARNUNG

- Die Deckenmontage Ihres Projektors muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal ausgeführt werden. Informationen erhalten Sie von Ihrem NEC-Fachhändler.
- * Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
- Betreiben Sie Ihren Projektor nur auf einer sicheren, waagerechten Unterlage. Wenn der Projektor auf den Boden fällt, können Sie sich verletzen und der Projektor kann schwer beschädigt werden.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er großen Temperaturschwankungen ausgesetzt wäre. Der Projektor muß bei Temperaturen zwischen 0°C und 35°C betrieben werden.
- Setzen Sie den Projektor weder Feuchtigkeit, Staub noch Rauch aus. Dadurch könnte die Bildarstellung beschädigt werden.
- Stellen Sie sicher, daß der Projektor ausreichend belüftet wird, so daß die Hitze abgeführt werden kann. Decken Sie weder die seitlichen noch vorderen Lüftungsöffnungen am Projektor ab.

Wenn Ihr Projektor an der Decke montiert ist und das Bild auf dem Kopf steht, verwenden Sie die "Menu"- und "Select"-Tasten am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Taste auf der Fernbedienung zur Korrektur der Bildausrichtung. (Siehe Seite G-36.)

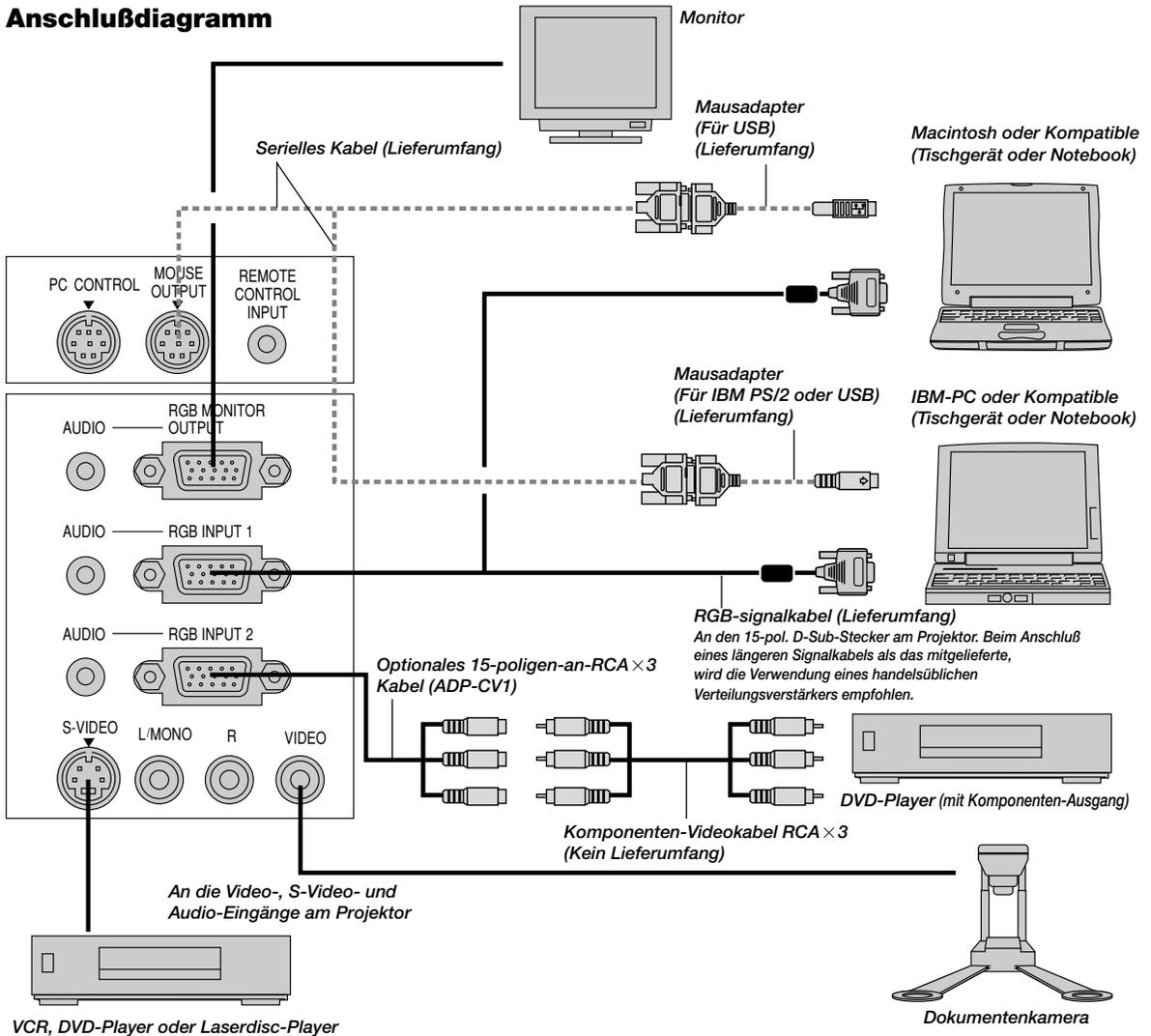
Reflexion des Bildes

Wenn Sie das Bild vom Projektor mit Hilfe eines Spiegels reflektieren, kommen Sie in den Genuß eines viel größeren Bildes. Kontaktieren Sie Ihren NEC-Fachhändler, wenn Sie einen Spiegel benötigen. Wenn Ihr Bild bei Benutzung eines Spiegels spiegelverkehrt dargestellt wird, verwenden Sie die "Menu"- und "Select"-Tasten am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung zur Korrektur der Bildausrichtung. (Siehe Seite G-36.)

Diagonal	Bildschirmgröße		B	C		D	α	
	Breite	Höhe		Weit	Tele		Weit	Tele
30 Zoll	24 Zoll	18 Zoll	7,7 Zoll	41,4 Zoll	50,8 Zoll	1,3 Zoll	10,5 Grad	8,6 Grad
762 mm	609,6 mm	457,2 mm	194,6 mm	1052,6 mm	1290,5 mm	34,0 mm		
40 Zoll	32 Zoll	24 Zoll	10,2 Zoll	56,3 Zoll	68,6 Zoll	1,8 Zoll	10,3 Grad	8,5 Grad
1016 mm	812,8 mm	609,6 mm	259,5 mm	1430,3 mm	1743,7 mm	45,3 mm		
60 Zoll	48 Zoll	36 Zoll	15,3 Zoll	86,1 Zoll	104,3 Zoll	2,7 Zoll	10,1 Grad	8,4 Grad
1524 mm	1219,2 mm	914,4 mm	389,2 mm	2185,8 mm	2649,9 mm	68,0 mm		
67 Zoll	53,6 Zoll	40,2 Zoll	17,1 Zoll	96,5 Zoll	116,8 Zoll	3,0 Zoll	10,1 Grad	8,3 Grad
1701,8 mm	1361,44 mm	1021,08 mm	434,7 mm	2450,2 mm	2967,1 mm	75,9 mm		
72 Zoll	57,6 Zoll	43,2 Zoll	18,4 Zoll	103,9 Zoll	125,7 Zoll	3,2 Zoll	10,0 Grad	8,3 Grad
1828,8 mm	1463,04 mm	1097,28 mm	467,1 mm	2639,0 mm	3193,7 mm	81,5 mm		
84 Zoll	67,2 Zoll	50,4 Zoll	21,5 Zoll	121,7 Zoll	147,1 Zoll	3,7 Zoll	10,0 Grad	8,3 Grad
2133,6 mm	1706,88 mm	1280,16 mm	544,9 mm	3092,3 mm	3737,4 mm	95,1 mm		
90 Zoll	72 Zoll	54 Zoll	23,0 Zoll	130,7 Zoll	157,8 Zoll	4,0 Zoll	10,0 Grad	8,3 Grad
2286 mm	1828,8 mm	1371,6 mm	583,9 mm	3318,9 mm	4009,3 mm	101,9 mm		
100 Zoll	80 Zoll	60 Zoll	25,5 Zoll	145,5 Zoll	175,7 Zoll	4,5 Zoll	10,0 Grad	8,3 Grad
2540 mm	2032 mm	1524 mm	648,7 mm	3696,6 mm	4462,4 mm	113,3 mm		
120 Zoll	96 Zoll	72 Zoll	30,6 Zoll	175,3 Zoll	211,4 Zoll	5,4 Zoll	9,9 Grad	8,3 Grad
3048 mm	2438,4 mm	1828,8 mm	778,5 mm	4452,1 mm	5368,7 mm	135,9 mm		
150 Zoll	120 Zoll	90 Zoll	38,3 Zoll	219,9 Zoll	264,9 Zoll	6,7 Zoll	9,9 Grad	8,2 Grad
3810 mm	3048 mm	2286 mm	973,1 mm	5585,2 mm	6728,0 mm	169,9 mm		
180 Zoll	144 Zoll	108 Zoll	46,0 Zoll	264,5 Zoll	318,4 Zoll	8,0 Zoll	9,9 Grad	8,2 Grad
4572 mm	3657,6 mm	2743,2 mm	1167,7 mm	6718,4 mm	8087,4 mm	203,9 mm		
210 Zoll	168 Zoll	126 Zoll	53,6 Zoll	309,1 Zoll	371,9 Zoll	9,4 Zoll	9,8 Grad	8,2 Grad
5334 mm	4267,2 mm	3200,4 mm	1362,3 mm	7851,5 mm	9446,8 mm	237,9 mm		
240 Zoll	192 Zoll	144 Zoll	61,3 Zoll	353,7 Zoll	425,4 Zoll	10,7 Zoll	9,8 Grad	8,2 Grad
6096 mm	4876,8 mm	3657,6 mm	1557,0 mm	8984,7 mm	10806,2 mm	271,8 mm		
270 Zoll	216 Zoll	162 Zoll	69,0 Zoll	398,3 Zoll	479,0 Zoll	12,0 Zoll	9,8 Grad	8,2 Grad
6858 mm	5486,4 mm	4114,8 mm	1751,6 mm	10117,8 mm	12165,5 mm	305,8 mm		
300 Zoll	240 Zoll	180 Zoll	76,6 Zoll	443,0 Zoll	532,5 Zoll	13,4 Zoll	9,8 Grad	8,2 Grad
7620 mm	6096 mm	4572 mm	1946,2 mm	11251,0 mm	13524,9 mm	339,8 mm		

HINWEIS: Distanz kann um +/-5% schwanken.

Anschlußdiagramm



HINWEIS: Bei der Benutzung mit einem Notebook müssen Sie vor dem Einschalten des Notebooks unbedingt einen Anschluß zwischen dem Projektor und dem Notebook herstellen. In den meisten Fällen kann das Signal erst dann vom RGB-Ausgang ausgegeben werden, wenn das Notebook nach dem Anschluß an den Projektor eingeschaltet wird.

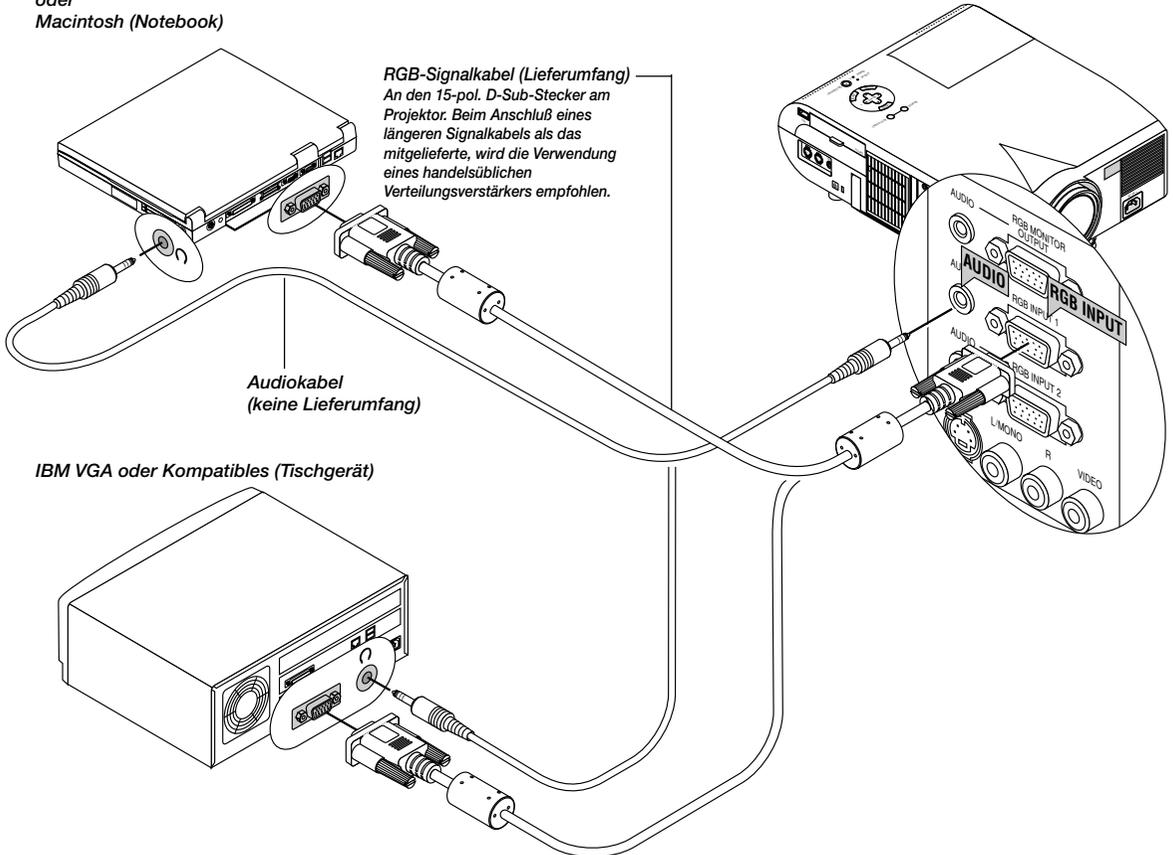
HINWEIS: Wenn das Video-, S-Video- oder Audiokabel erforderlich ist, sollte die Kabellänge max. 3 m betragen.

Fernbedienungsrichtlinien

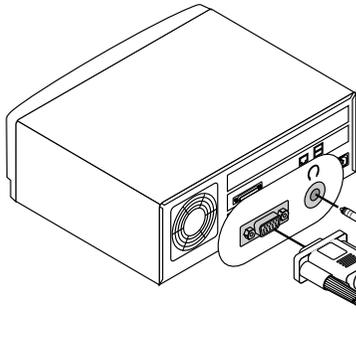
1. Verbinden Sie das serielle Kabel mit dem Maus-Ausgangsanschluß des Projektors mit dem Mausanschluß Ihres Computers und starten Sie den Computer neu, um die Maussteuerung fernbedienen zu können.
2. Wenn Sie die in die Fernbedienung eingebaute Infrarot-Maus an einem Laptop-Computer verwenden, wird die Maus des Laptops, der Trackball oder das Trackpad außer Betrieb gesetzt. Trennen Sie das optionale serielle Kabel vom Maus-Ausgangsanschluß ab und starten Sie Ihren Computer zur Wieder-Inbetriebsetzung der Trackball- oder Trackpad-Steuerung neu.
3. Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, daß der Bildschirm-schoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist.
4. Wenn Sie unbeabsichtigt die OFF-Taste der Fernbedienung gedrückt haben, warten Sie eine volle Minute und drücken Sie erst dann die ON-Taste, um den Betrieb fortzusetzen.

Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers

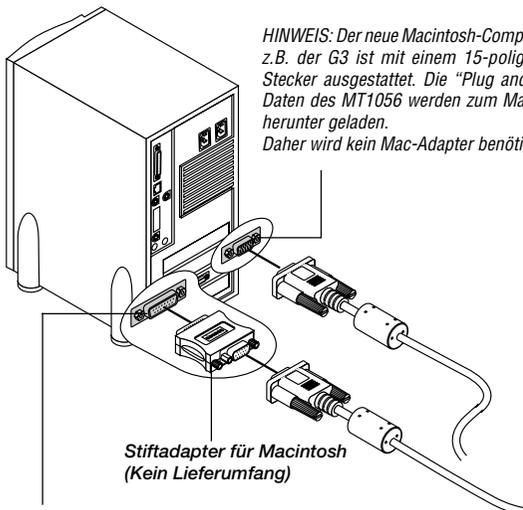
IBM VGA oder Kompatibles (Notebook)
oder
Macintosh (Notebook)



IBM VGA oder Kompatibles (Tischgerät)



Macintosh (Tischgerät)



Verwenden Sie für ältere Macintoshs einen herkömmlichen Stiftadapter für den Anschluss an Ihre Mac-Videobuchse.

Wenn Sie Ihren PC oder Macintosh-Computer an Ihren MT1056 (XGA) Projektor anschließen, können Sie das Bild vom Computer-Bildschirm für eine eindrucksvolle Präsentation projizieren.

Verfahren Sie zum Anschluß an einen PC oder Macintosh einfach wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Computer und Ihren Projektor aus.
2. Schließen Sie Ihren PC oder Macintosh mit Hilfe des mitgelieferten Signalkabels an den Projektor an.
3. Schalten Sie den Projektor und den Computer ein.
4. Wenn nach einer gewissen Zeit der Inaktivität kein Bild mehr zu sehen ist, könnte dies am Bildschirmschoner des an dem Projektor angeschlossenen Computers liegen.

Anschluß Ihres Computers an den Maus-Ausgangspport

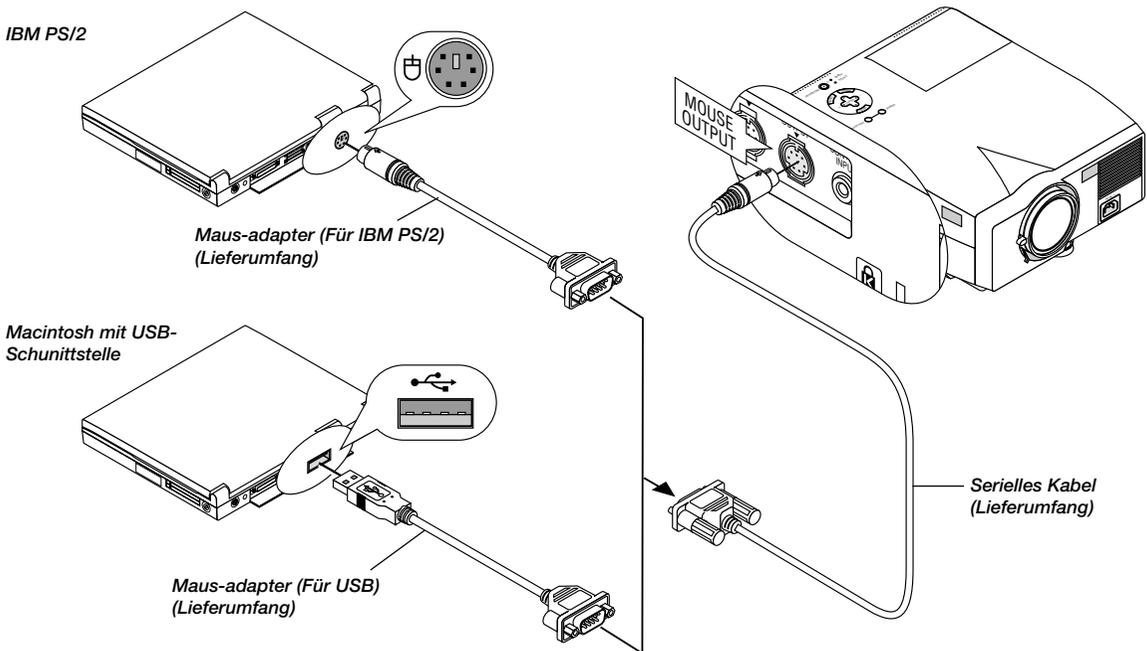
Anwenden der Maus-Fernbedienungsfunktion

Der eingebaute Maus-Fernbedienungsempfänger ermöglicht die Aktivierung der Mausfunktionen Ihres Computers von der Fernbedienung aus (Computer-Betriebsart), um komfortabel durch Ihre per Computer erstellten Präsentationen zu klicken. Zur Rückkehr zur Projektor-Betriebsart drücken Sie die PJ-Taste (leuchtet rot).

Anschließen Ihres Computers an den Maus-Ausgangspport

Schließen Sie den Maus-Ausgangspport an Ihren Computer an, wenn Sie die Maus-Fernbedienungsfunktion nutzen möchten. Der Maus-Ausgangspport lässt sich direkt an einen USB-Port Ihres Computers anschließen. Für den Anschluss an den Mausport (PS/2) verwenden Sie den PS/2-Adapter.

HINWEIS: Je nach Anschlussstyp und auf Ihrem Computer installierten Betriebssystem, ist u.U. ein Neustart des Computers oder eine Änderung Ihrer Computer-Einstellungen erforderlich.



Der eingebaute Fernbedienungs-Mausempfänger ermöglicht Ihnen den Betrieb Ihrer Computer-Mausfunktionen von der Fernbedienung. Es ist ungeheuer praktisch durch die mit Ihrem Computer entworfenen Präsentationen zu klicken.

Anschluß des Maus-Ausgangsports:

1. Schalten Sie Ihren Computer aus.
2. Für PC's: Entfernen Sie Ihre derzeit verwendete Maus und schließen Sie ein serielles Kabel zwischen dem Mausausgang und der Maus-Schnittstelle Ihres PC's an. (Verwenden Sie den 6-poligen Adapter für den Anschluß an einen PS/2-Computer oder einen USB-Adapter.)
Für Macintosh: Befestigen Sie den im Lieferumfang enthaltenen Mausadapter für USB am seriellen Schnittstellenkabel des Mausausgangs und schließen Sie den Projektor an der USB-Schnittstelle Ihres Macintosh-Computers an.
3. Wenn der eingebaute Fernbedienungs-Mausempfänger verfügbar ist, wird Ihre sonst verwendete Maus abgeschaltet. Trennen Sie das serielle Kabel ab und starten Sie Ihren Computer neu.

HINWEIS: Der Mausadapter für USB ist nicht kompatibel mit dem USB-Anschluss am Projektor.

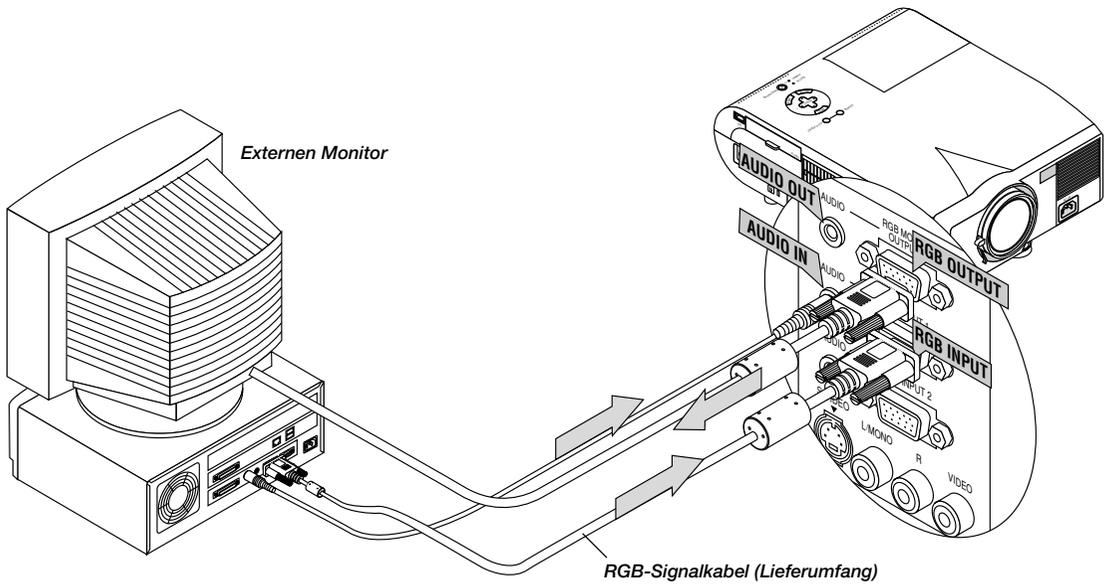
Beim Anschluss über den USB-Port

Bei einem PC arbeitet der Maus-Fernbedienungsempfänger nur mit den Betriebssystemen Windows 98/2000/Me/XP.

HINWEIS:

• Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bevor Sie den Maus-Fernbedienungsempfänger nach dem Abtrennen wieder anschließen und umgekehrt. Der Computer kann den Maus-Fernbedienungsempfänger möglicherweise nicht identifizieren, wenn dieser mehrmals hintereinander schnell abgetrennt und wieder angeschlossen wird.

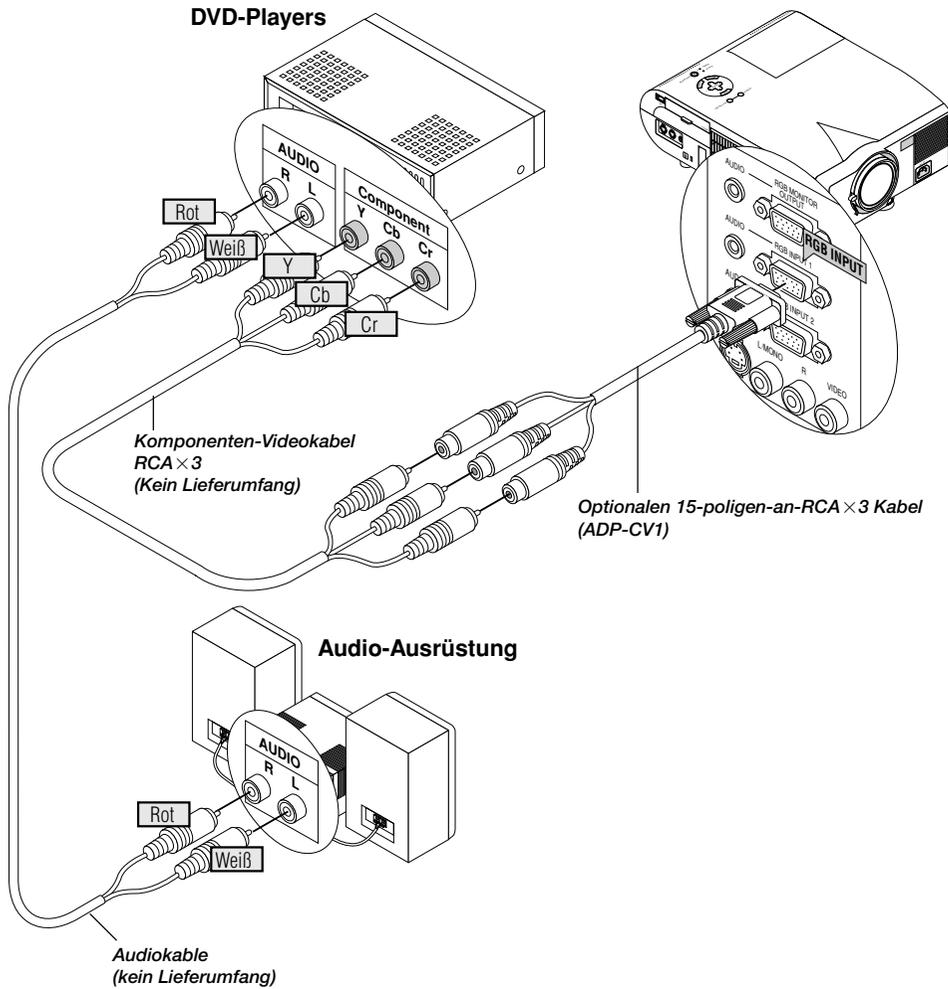
Anschluß eines externen Monitors



Sie können einen separaten externen Monitor an Ihren Projektor anschließen, um ständig das projizierte Bild anzuzeigen. Hierzu verfahren Sie wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Projektor und Ihren Computer, Dokumenten-Kamera oder eine andere Videoquelle ab.
2. Verwenden Sie ein 15-poliges Kabel zum Anschluß Ihres Monitors an den Monitorausgang (Mini D-Sub 15 polig) Ihres Projektors.
3. Schalten Sie Ihren Projektor und Ihren Computer, Dokumenten-Kamera oder eine andere Videoquelle wieder ein.

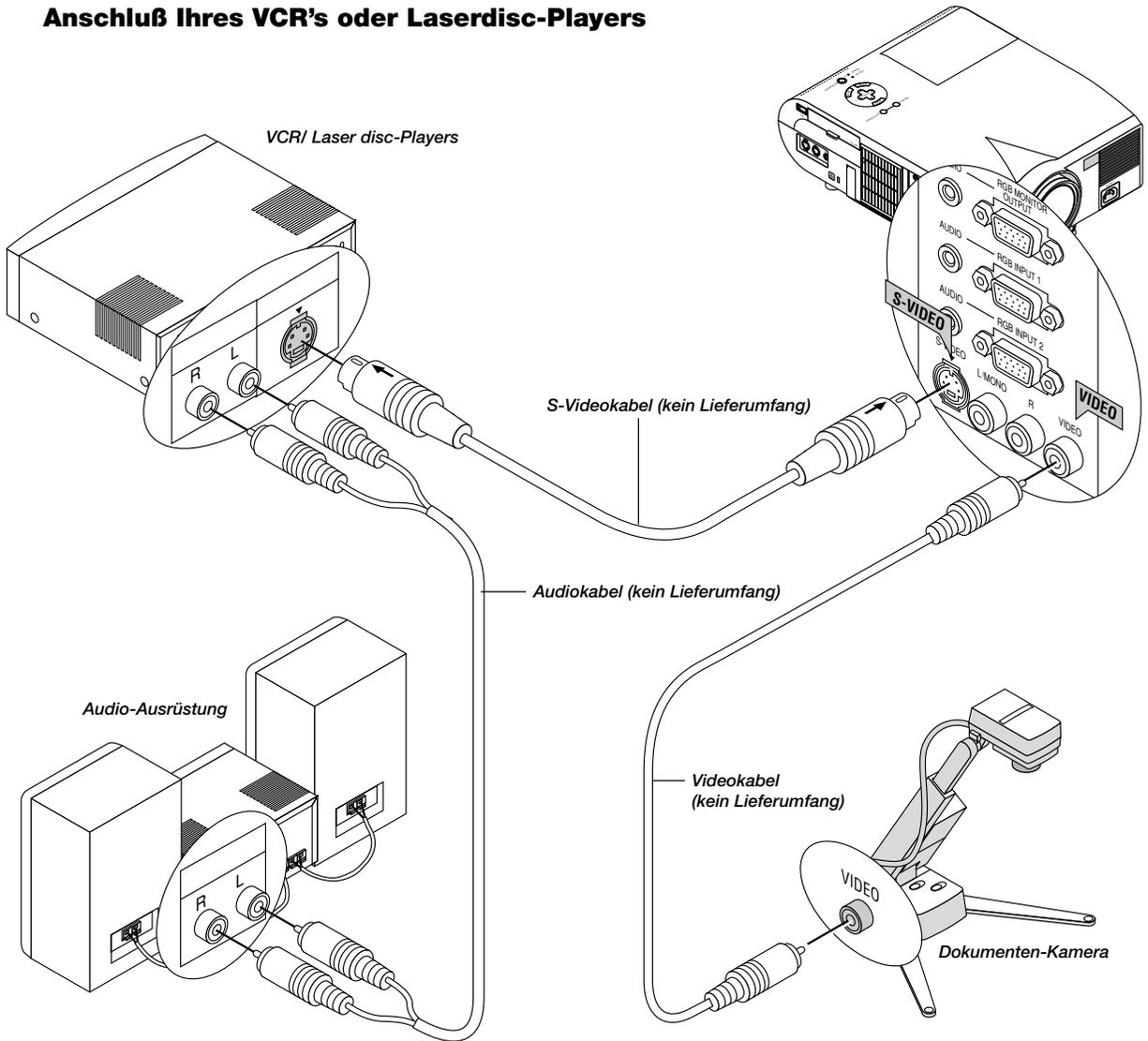
Anschluß Ihres DVD-Players



- Sie können Ihren Projektor über die Komponenten-Ausgänge oder den Video-Ausgang an einen DVD-Player anschließen. Verfahren Sie einfach wie folgt:
1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch den DVD-Player aus.
 2. Wenn Ihr DVD-Player mit Komponenten-Video-Ausgängen (Y,Cb,Cr) ausgestattet ist, schließen Sie den DVD-Player über ein handelsübliches Komponenten-Video-kabel (RCA×3) und ein optionales 15-poligen-an-RCA×3 Kabel an den RGB INPUT-Anschluß am Projektor an. Verwenden Sie bei einem DVD-Player ohne Komponenten-Ausgänge (Y, Cb, Cr) herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang) für den Anschluß eines gemischten VIDEO-Ausgangs des DVD-Players an den Video-Eingang des Projektors.
 3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den DVD-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangs-anforderungen Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte der dem DVD-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players



Verwenden Sie für den Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players an Ihren Projektor herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang).
Verfahren Sie zur Durchführung der Anschlüsse einfach wie folgt:

1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch VCR bzw. Laserdisc-Player aus.
2. Schließen Sie das eine Ende Ihres RCA-Kabels an den sich auf der Rückseite des VCR's befindlichen Video-Ausgangsanschluß an. Das andere Ende des RCA-Kabels muß an den Video-Eingang des Projektors angeschlossen werden. Verwenden Sie für den Anschluß des Tons von Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player an Ihren Audio-Ausrüstung (wenn Ihr VCR oder Laserdisc-Player dafür ausgelegt ist) herkömmliche Audiokabel. Achten Sie beim Anschluß unbedingt darauf, daß Sie den rechten und linken Kanal richtig anschließen, da nur so Stereoton gewährleistet ist.
3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den VCR bzw. Laserdisc-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangsbedingungen an Ihre Geräte entnehmen Sie bitte der Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

Wissenswertes über das Einrichtungsbild

Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Einrichtungsbild. Auf diesem Bild haben Sie die Möglichkeit zwischen sieben Menüsprachen auszuwählen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Schwedisch und Japanisch.

Führen Sie zum Auswählen einer Menüsprache die nachfolgend beschriebenen Schritte aus:

1. Wählen Sie mit der Wahl-▲ oder ▼-Taste eine der sieben Sprachen für das Menü aus.



2. Drücken Sie zur Bestätigung der Auswahl die Eingabetaste.
3. Das Grundmenü wird in der von Ihnen ausgewählten Sprache angezeigt.



Drücken Sie zum Schließen des Menüs die Löschtaste.

Danach können Sie zum erweiterten Menübetrieb übergehen. Sie können die Sprache auch zu einem späteren Zeitpunkt auswählen. Siehe "Sprache" auf Seite G-35.

3. BETRIEB

Dieses Kapitel beschreibt wie eine Computer- oder eine Videoquelle ausgewählt und das Bild eingestellt wird. Außerdem erhalten Sie Informationen darüber, wie das Menü oder die Projektor-Einstellungen angepaßt werden.

Allgemeine Bedienung

Prüfen Sie vor dem Einschalten Ihres Projektors, ob Ihr Computer oder Ihre Videoquelle eingeschaltet ist und ob die Linse abgedeckt wurde.

1. Schalten Sie den Projektor ein

Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an die Wandsteckdose an. Der Projektor geht in den Standby-Betrieb und die Netzanzeige leuchtet orange.

Die Netzanzeige leuchtet erst dann grün, wenn Sie die "On"-Taste auf der Fernbedienung ("ON/STAND BY"-Taste auf der Projektorgehäuse) gedrückt haben. Erst dann ist auch der Projektor betriebsbereit.

HINWEIS: Verwenden Sie das Menü und aktivieren Sie "Auto Start", wenn sich Ihr Projektor durch Einstecken des Netzkabels einschalten soll. (Siehe Seite G-37.)

2. Wählen Sie den Computer, die Videoquelle oder den PC-Karten-Viewer aus

Drücken Sie die Eingangstaste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um zum Anzeigen des Bildes "Video" (VCR, Dokumentenkamera oder Laserdisc-Player), "S-Video", "RGB1 oder 2" (Computer oder DVD mit Komponenten-Ausgang) oder "PC-Karten-Viewer" auszuwählen.

Oder drücken Sie die "Menu"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse und wählen Sie Ihre Videoquelle über das Menü aus: "Video", "S-Video", "RGB1 oder 2", oder "PC-Karten-Viewer".

3. Einstellung der Bildgröße und der Bildschärfe

Stellen Sie die Bildgröße mit dem Zoom-Hebel und die bestmögliche Bildschärfe mit dem Fokus-Ringknopf ein.

Betätigen Sie die "Magnify"-Taste (+) oder (-) auf der Fernbedienung, um das Bild um bis zu 400% zu vergrößern.

4. Schalten Sie den Projektor aus

Halten Sie zunächst die "ON/STAND BY"-Taste am Projektorgehäuse mindestens zwei Sekunden lang gedrückt oder betätigen Sie die "OFF"-Taste auf der Fernbedienung. Die Netzanzeige leuchtet danach orange. Trennen Sie dann das Netzkabel ab. Die Netzanzeige erlischt.

WICHTIG:

- Wenn der Projektor längere Zeit nicht benutzt wird, sollte das Netzkabel aus der Netzsteckdose herausgezogen werden.
- Für ein kurzes Abschalten des Bildes (fünf Minuten oder weniger) drücken Sie die Taste "Picture Mute" anstatt den Projektor aus- und wieder einzuschalten.
- Der Projektor projiziert ein schwarzes bzw. blaues Bild oder ein Logo, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist.
- Schalten Sie den Projektor nicht aus und unmittelbar danach wieder ein. Vor dem Wiedereinschalten muß der Projektor zuerst eine Minute lang abkühlen.

Lassen Sie mindestens 60 Sekunden verstreichen, bevor Sie die Lampe aus- und wieder einschalten.

Verwendung der Menüs

HINWEIS: Das On-Screen-Menü wird möglicherweise nicht richtig angezeigt, während ein bewegliches Halbvideobild projiziert wird.

1. Drücken Sie zur Anzeige des Hauptmenüs die "Menu"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

HINWEIS: Klicken Sie bei Benutzung einer USB-Maus zum Anzeigen des Hauptmenüs auf die Maustaste. Führen Sie andere Betriebe auf gleiche Weise wie bei Benutzung der PC-Maus aus.

2. Drücken Sie die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung, oder am Projektorgehäuse, um damit das Menü für die Funktion zu markieren, die Sie einstellen oder eingeben möchten.

3. Drücken Sie die ► Taste oder die "Enter"-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung um das Untermenü oder die Funktion auszuwählen.

4. Stellen Sie den Pegel ein oder schalten Sie die gewünschte Funktion mit den "Select" ◀ oder ▶ Tasten am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung ein oder aus. Die On-Screen-Bildlaufleiste zeigt die Erhöhungen oder Verringerungen an.

5. Die Änderung wird bis zur nächsten Einstellung gespeichert.

ENTER Speichert die Eingaben oder Einstellungen.

CANCEL Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück, ohne die Eingaben oder Einstellungen zu speichern.

HINWEIS: Sie können die Haupt- und Untermenüs gleichzeitig verlassen, indem die PJ-Taste gedrückt wird, um den Projektor-Modus aufzuheben.

6. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 5, um weitere Funktionen einzustellen oder drücken Sie die "Cancel"-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung, um die Menü-Anzeige abzuschalten.

Verwendung der USB-Maus

Die Benutzung einer USB-Maus ermöglicht Ihnen einen harmonischen Betrieb. Dafür benötigen Sie eine im Fachhandel erhältliche USB-Maus.

HINWEIS: Es gibt möglicherweise USB-Maus-Fabrikate, die vom Projektor nicht unterstützt werden.

Menü-Betrieb mit Hilfe der USB-Maus:

Maus-Cursor:

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor angeschlossen haben, erscheint auf dem Projektionssschirm ein Mauscursor.

Wenn Sie die USB-Maus nicht innerhalb von 10 Sekunden betätigen, verschwindet der Maus-Cursor.

Menü-Anzeige:

Das Anklicken mit einer Maustaste läßt das Hauptmenü anzeigen. Die rechte und linke Maustasten arbeiten - mit Ausnahme beim PC-Karten-Viewer- und ChalkBoard-Betrieb - gleich.

Wenn Sie  anklicken, wird das Pull-Down-Menü angezeigt.

Klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund, um das Menü zu schließen.

Einstellungs- und Eingabe-Anzeige:

Sie können eine Funktion anwählen und mit einer Maustaste anklicken, um die Einstellungen und Eingaben auszuführen.

Beispiele:

Klicken Sie die Maustaste ◀ oder ▶ an (oder halten Sie sie gedrückt), um die Helligkeit einzustellen.

Oder klicken und ziehen Sie die Maustaste horizontal auf der Bildlaufleiste, um die Einstellung vorzunehmen.

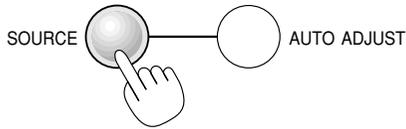
Klicken Sie zum Speichern der Einstellungen auf . Die Anzeige ist geschlossen.

Wenn Sie während der Anzeige des Einstellungs- oder Eingabemenüs oder der Dialogbox auf eine beliebige Stelle im Hintergrund klicken, erscheint an der angeklickten Stelle das Hauptmenü.

HINWEIS: Der MOUSE OUTPUT-Port am Projektor ist nicht mit der USB-Maus kompatibel.

Allgemeine Bedienungen

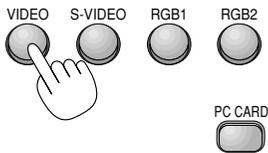
Auswahl des Computers oder der Videoquelle:



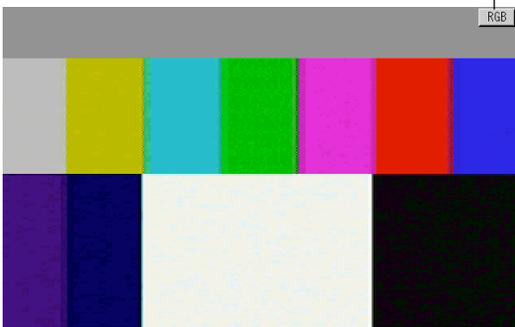
Bei jeder Betätigung der Quellen-Taste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

→ RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer

Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.

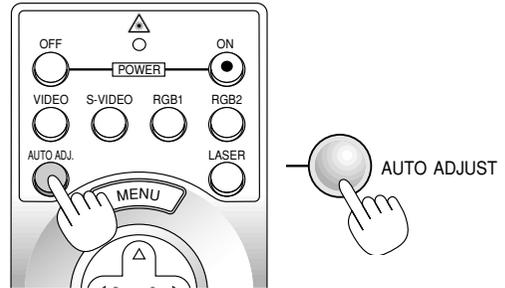


Quellen-Display:

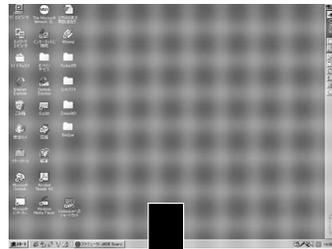


Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto Adjust-Funktion

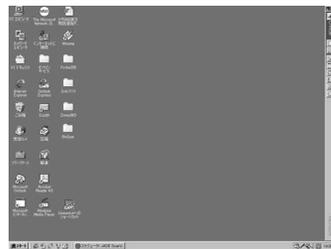
Die Auto Adjust-Funktion optimiert das Bild im RGB-Modus automatisch.



[Schlechtes Bild]



[Normales Bild]



Drücken Sie die Auto Adjust-Taste zur Feineinstellung des Computer-Bildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen, um das Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen zu vermeiden (dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint) Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Diese Funktion stellt auch die Taktfrequenz zur Vermeidung von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen ein. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

HINWEIS: Die Auto Adjust-Funktion kann nicht für Komponentensignale angewendet werden.

Lautstärkeregler:

Der Lautstärkepegel von den Lautsprechern an Ihrem Projektor kann eingestellt werden.

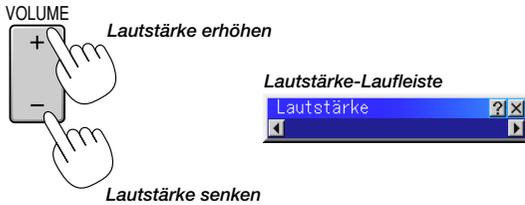


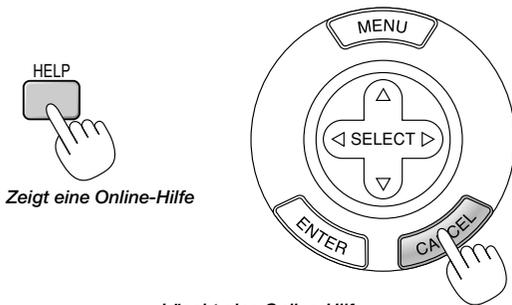
Bild- und Tonausblendung:

Drücken Sie die Bildausblendtaste, um das Bild und den Ton zeitweilig auszublenden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.



Hilfestellung beim Betrieb des Projektors:

Sie erhalten die Hilfethemen.



Löscht eine Online-Hilfe

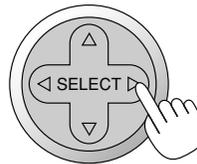
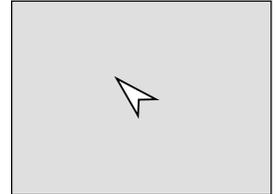


Benutzung des Zeigers

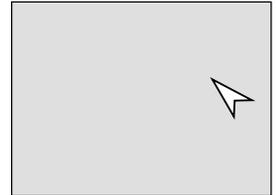
Sie können einen von acht Zeigern benutzen, um die Aufmerksamkeit Ihres Publikums auf einen beliebigen Teil des projizierten Bildes zu lenken.



Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzuzeigen zu lassen.



Bewegen Sie den Zeiger mit der Wahltaste.

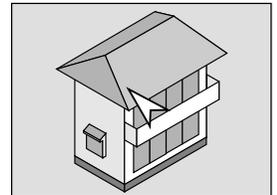


Vergößerung und Verschiebung des Bildes

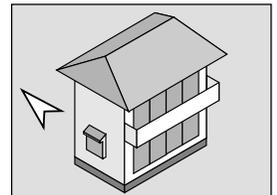
Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

Hierzu verfahren Sie wie folgt:

1. Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzuzeigen zu lassen.

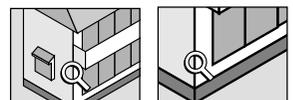


2. Setzen Sie den Zeiger auf den Bereich, den Sie vergrößern möchten.

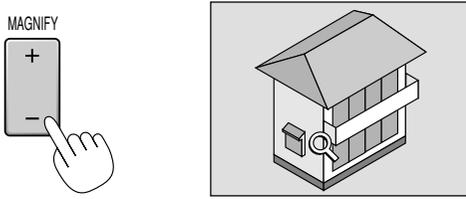


3. Vergrößern Sie den ausgewählten Bereich.

Bei Betätigung der Vergrößerungstaste (+) erscheint der Zeiger als Lupe. Sie können die Lupe mit Hilfe der Wahltaste bewegen.

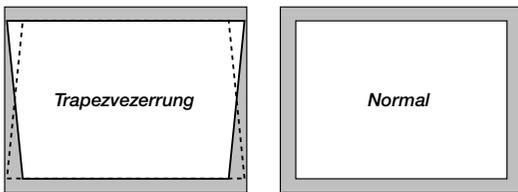


4. Bringen Sie das Bild wieder zurück zur Originalgröße.



Korrektur von Trapezverzerrungen

Drücken Sie (+) oder (-), um Trapezverzerrungen (trapezförmige Störungen) so zu korrigieren, dass der obere Teile des Projektionschirmes länger oder kürzer ist, damit das projizierte Bild quadratisch ist.



HINWEIS: Der maximal korrigierbare Trapezwinkel beträgt 40 Grad nach oben und 20 Grad nach unten bei horizontaler Aufstellung des Projektors auf einer ebenen Grundfläche.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird. Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto desto ist das Bild, das Sie sehen.

Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie die Einfriertaste, um ein Bild einzufrieren. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.



Anpassung des Grundmenü

Das Grundmenü kann Ihren Bedürfnissen entsprechend angepasst werden. Das Auswählen einer Funktion aus der "Grundmenü editieren"-Liste ermöglicht Ihnen, die Menü-Funktionen so anzupassen, dass sie auf Ihre persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind.

1. Wählen Sie "Grundmenü editieren", um das "Grundmenü editieren"-Bild anzeigen zu lassen.



2. Heben Sie Ihre Auswahl mit den ▲ oder ▼ Tasten hervor und drücken Sie die Eingabetaste, um ein Prüfzeichen neben eine Option zu setzen. Dadurch wird die Funktion aktiviert. Drücken Sie die Eingabetaste noch einmal, um das Kontrollkästchen zu löschen.



Wenn Sie eine Funktion mit einem Dreieck ▶ anwählen und die Eingabetaste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, können Sie mit dem entsprechenden Untermenü alle Funktionen aktivieren. Sie können eine Funktion innerhalb des Untermenüs auch ohne Setzen eines Prüfzeichens auf der Hauptmenü-Funktion einschalten.

HINWEIS: Es können bis zu 12 Hauptmenü-Funktionen (innerhalb des Benutzer-Editierungsmenüs) ausgewählt werden.

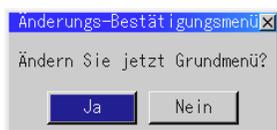
3. Damit Sie mit den durchgeführten Änderungen den entsprechenden Effekt erzielen, müssen Sie die ◀ oder ▶ Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, um "OK" hervorzuheben. Drücken Sie dann die "Enter"-Taste. Zum Entaktivieren der Änderungen müssen Sie mit den Wahlstasten ▲ oder ▼ "Aufheben" hervorheben und anschließend die "Enter"-Taste drücken. Betätigen Sie die "Reset"-Taste und dann die "Enter"-Taste, um zur werkseitigen Standard-Einstellung zurückzukehren.

Die Standard-Grundmenü-Einstellungen sind:

Quellenauswahl (RGB1/2, Video, S-Video und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez und Lampenbetriebsart), Projektor-Optionen (Menü und Grundeinstellung), Werkzeuge (Fang, PC-Karten-Dateien und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Info).

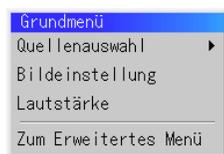
HINWEIS: Wenn Sie auf dem Grundmenü-Editierbild einmal OK angewählt haben, können Sie die Änderungen auf dem Menü-Bildschirm nicht mehr ändern. Sie können die Menü-Funktionen jedoch wie in den oben beschriebenen Schritten erneut editieren.

HINWEIS: Wenn im Menü-Modus die "Grundmenü"-Funktion angewählt worden ist, erhalten Sie nach Beendigung der "Grundmenü"-Editierung das "Änderungs-Bestätigungsmenü". Wenn Sie in diesem Fall zunächst "Ja" und dann "Enter" anwählen, werden alle Menüs geschlossen und die im Erweitertes Menü durchgeführten Änderungen werden auf das Grundmenü übertragen. Wenn Sie zunächst die "Nein"- und dann die "Enter"-Funktion anwählen, kehren alle Menü-Funktionen zum Erweitertes Menü zurück; die von Ihnen durchgeführten Änderungen bleiben jedoch nach wie vor innerhalb der "Grundmenü"-Auswahl verfügbar. Wählen Sie zum Anwählen des zuvor angepassten Grundmenü "Grundmenü" im "Menü-Modus" aus.

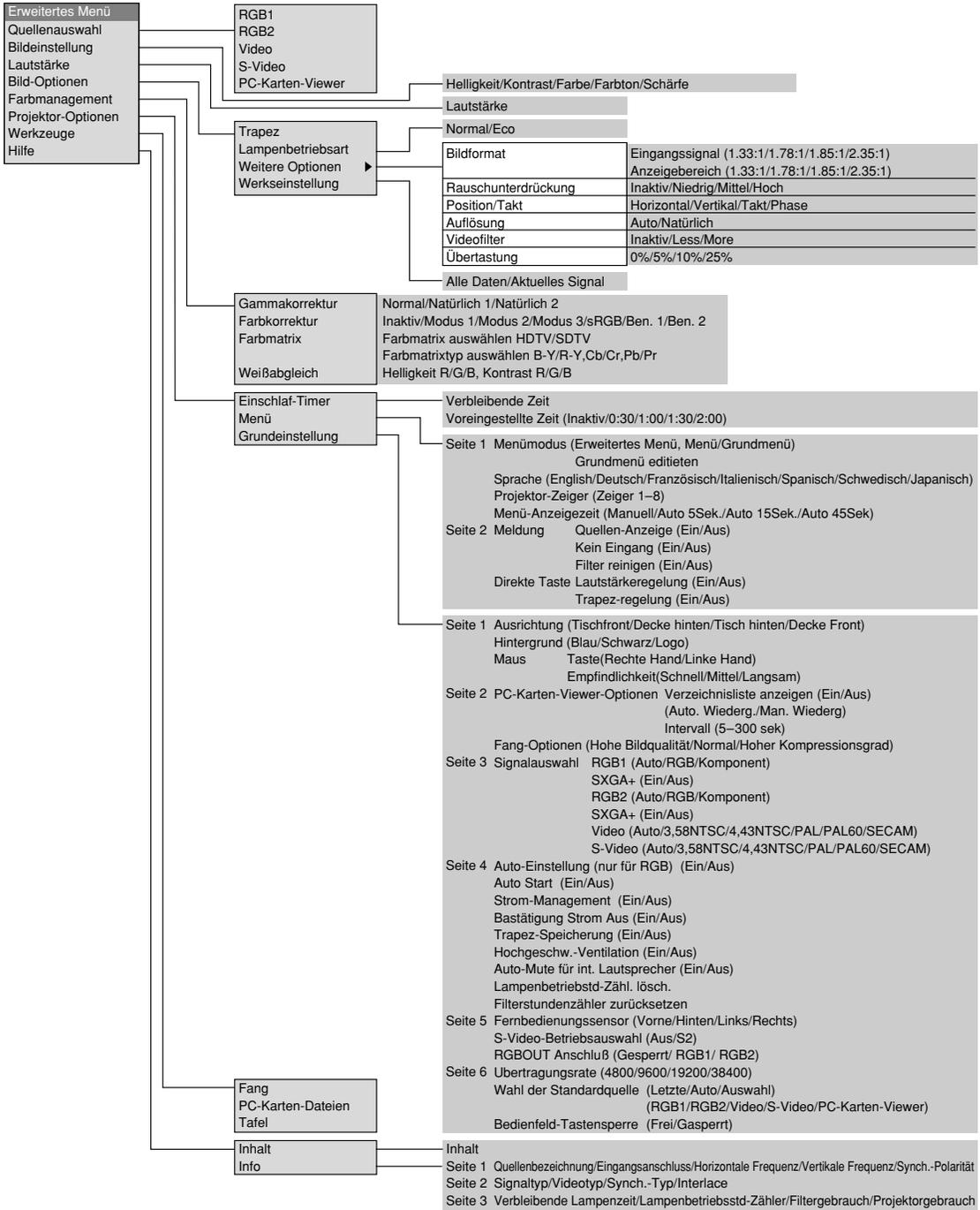


Unten auf dem Grundmenü erscheint die Funktion "Zum Erweitertes Menü".

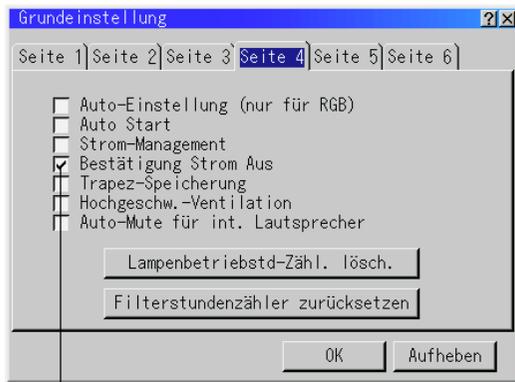
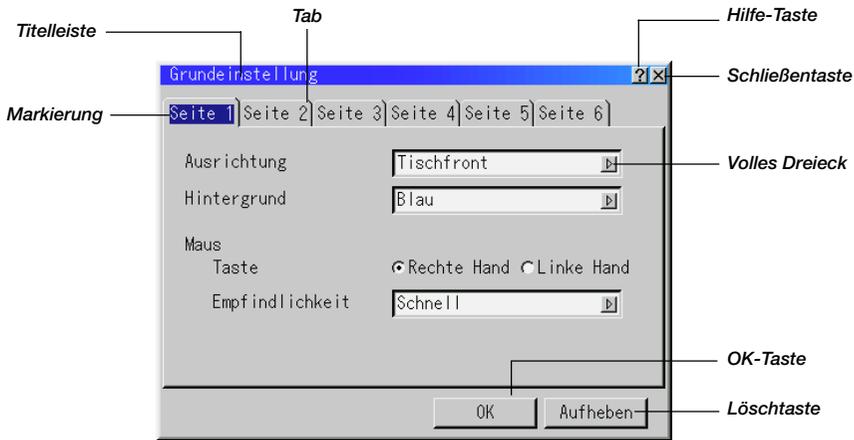
Wenn Sie diese Funktion anwählen und die "Eingabe"-Taste drücken, werden die Funktionen des "Erweitertes Menü" angezeigt.



Menü-Baum



Menü-Elemente



Prüfbox

Ziehen



Symbolleiste



Bildlaufleiste

Menü-Fenster oder Dialogboxen haben normalerweise folgende Elemente:

Titelleiste: Zeigt den Menü-Titel an.

Markierung: Zeigt das angewählte Menü oder die angewählte Funktion an.

Volles Dreieck: Zeigt an, daß weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein markiertes Dreieck zeigt an, daß die Funktion aktiviert ist.

Tab: Zeigt eine Gruppe von Ausstattungsmerkmalen in einer Dialogbox an.

Funktaste: Betätigen Sie diese runde Taste zum Anwählen einer Option in einer Dialogbox.

Prüfbox: Plazieren Sie ein Prüfzeichen in der quadratischen Box, um die Option einzuschalten.

Bildlaufleiste: Zeigt Einstellungen oder die Richtung der Einstellung an.

OK-Taste: Drücken Sie diese Taste zur Bestätigung Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.

Löschtaste: Drücken Sie diese Taste zum Löschen Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.

X-Schließen-Taste: Anklicken, um das Fenster mit Speichern der Änderungen zu schließen. (nur USB-Maus)

Hilfe-Taste: Zeigt an, daß für die Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen. Drücken Sie die Hilfe-Taste auf der Fernbedienung, um Hilfe anzuzeigen zu lassen.

Symbolleiste: Beinhaltet viele Symbole für spezielle Aufgaben. Wird auch als "Launcher" bezeichnet.

Ziehen: Richten Sie hierauf die Maus und klicken und ziehen Sie zum Verschieben der Symbolleiste.

Menü-Beschreibungen & Funktionen

Quellenauswahl



Hiermit wählen Sie unabhängig davon, was an den Eingängen angeschlossen ist, eine der folgenden Videoquellen aus: VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player, Computer oder Dokumenten-kamera. Drücken Sie die "Select"-Taste am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Tasten auf Ihrer Fernbedienung, um zu markieren, welche Funktion Sie einstellen möchten.

RGB1 / RGB2

Wählt den an Ihren RGB- oder Komponentensignal-Eingang angeschlossenen Computer an.

HINWEIS: Für einen Komponentensignal-Eingang benötigen Sie ein optionales Komponentenkabel (Komponenten V- oder ADP-CV1 Kabel).

Video

Wählt das an Ihren Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, Laserdisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera - an.

S-Video

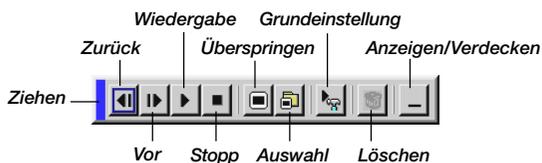
Wählt das an den S-Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, DVD-Player oder Laserdisc-Player - an.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild kurzzeitig eingefroren, wenn ein Video mit einer Video- oder S-Video-Quelle im Schnellvortlauf- oder Rücklaufmodus wiedergegeben wird.

PC-Karten-Viewer

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Durchführung von Präsentationen mit Hilfe der PC-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit der sich auf der CD-ROM befindlichen PC-Karten-Viewer-Anwendung erstellt worden sind. Informationen zur Installation der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie auf Seite G-41. Der Anfangsbildschirm für den PC-Karten-Viewer variiert abhängig von den Grundeinstellungen auf Seite 2. Beziehen Sie sich auf das Kapitel "Grundeinstellungen" auf Seite G-36. Die Standard-Einstellung ist "Ordnerrliste anzeigen", die alle sich auf der PC-Karte befindlichen Ordner anzeigt.

HINWEIS: Selbst wenn Sie von der aktuellen PC-Karten-Viewer-Quelle auf eine andere Quelle umschalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zum PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhalten gebliebene Dia. Bei Betätigung der MENU-Taste erscheint ein Anfangsbild.



Bei einmaliger Betätigung der MENU-Taste wird die Symbolleiste angezeigt, bei nochmaliger Betätigung der MENU-Taste erscheint das Menü. Wenn Sie danach noch einmal die MENU-Taste drücken, wird abwechselnd das Menü und die Symbolleiste angezeigt.

Das Anfangsbild ist eine Symbolleiste, die die nachfolgenden Tasten beinhaltet:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben. (Nur für den USB-Maus-Betrieb)
- Zurück Zum Zurückkehren vorherigen zum Bild oder zum vorherigen Ordner.
- Vor Zum Vorrücken zum nächsten Dia oder zum nächsten Ordner.
- Stopp Stoppt während der Wiedergabe die Auto-Wiedergabe.
- Wiedergabe Setzt die Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner fort.
- Überspringen Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an.
- Auswahl Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an.
- Grundeinstellung Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-Viewers auf Seite 2 der Grundeinstellung -Dialogbox an.
- Löschen Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias.
- Anzeigen/ Verdecken ... Verdeckt während der Wiedergabe die Symbolleiste. Durch einen Klick mit der rechten Maustaste wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

Bildeinstellung



Hiermit haben Sie Zugang zu den Einstellungen für Ihr Bild und Ihren Ton. Betätigen Sie die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung, um das Menü für die Funktion zu markieren, die Sie einstellen möchten.

- Helligkeit Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasters ein.
- Kontrast Stellt die Intensität des Bildes entsprechend des eingehenden Signals ein.
- Farbe Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (nicht gültig für RGB).
- Farbton Variiert den Farbpegel von +/- grün zu +/- blau. Der Rotpegel dient als Referenz. Diese Einstellung gilt nur für Video- und Komponenten-Eingänge (nicht für RGB).
- Schärfe Steuert das Detail des Bildes für Video (nicht für RGB).

Lautstärke

Stellt den Lautstärkepegel des Projektors ein.

HINWEIS: Sie können den Lautstärkebalken ohne Öffnen des Menüs anzeigen lassen. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel „Lautstärkeregelung (Direkte taste)“ auf Seite G-36.



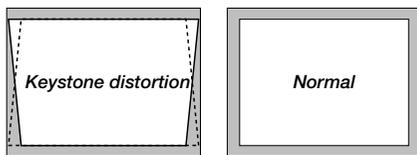
Bild-Optionen



Trapez



Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von Trapez-Verzerrungen (trapezförmig), um den oberen Bildschirmteil zu verlängern oder zu verkürzen, damit er mit dem unteren Bildschirmteil identisch ist. Korrigieren Sie die Trapez-Verzerrungen (trapezförmig) durch Betätigung der ◀ oder ▶ Tasten auf der Bildlaufleiste.



HINWEIS: Der maximal korrigierbare Trapezwinkel beträgt 40 Grad nach oben und 20 Grad nach unten bei horizontaler Aufstellung des Projektors auf einer ebenen Grundfläche.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird. Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto desto ist das Bild, das Sie sehen.

Lampenbetriebsart

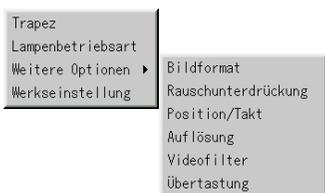


Mit dieser Funktion können Sie zwei Helligkeitsbetriebsarten für die Lampe auswählen: Normalmodus und Eco-Modus. Die Lebensdauer der Lampe kann bis auf 2500 Stunden verlängert werden, wenn die Eco-Modus verwendet wird.

- Normalmodus Dies ist die Werkzeinstellung.
- Eco-Modus Wählen Sie diese Betriebsart, um die Lebensdauer der Lampe zu erhöhen.

HINWEIS: Wenn Sie die Eco-Modus ausgewählt haben, leuchtet die Lampe nach Einschalten des Projektors für 3 Minuten in der Normalmodus. Nach 3 Minuten wechselt die Lampe in die Eco-Modus.

Weitere Optionen



Bildformat



Sie können das Bildformat für das Eingangssignal bzw. für den Anzegebereich auswählen. Mit der Select-Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼ das passende Bildformat auswählen.

HINWEIS: Diese Funktion ist nicht verfügbar und die gespeicherten Einstellungen sind wirkungslos, wenn die „Auflösung“ auf „Natürlich“ (Siehe Seite G-34) und/oder die „S-Video-Betriebsauswahl“ auf „S2“ eingestellt ist (siehe Seite G-38). Die Bildschirmabmessungen (Breite zur Höhe) ist entsprechend dem Eingangssignal und dem Anzegebereich eingestellt.

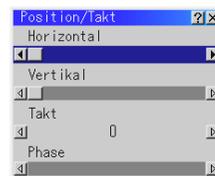
Rauschunterdrückung



Zur Reduzierung des Videorauschens können Sie einen der drei Pegel entsprechend Ihres persönlichen Geschmacks auswählen.

HINWEIS: Je niedriger der Pegel der Rauschunterdrückung, desto besser ist die Bildqualität aufgrund der höheren Videobandbreite.

Position/ Takt (wenn Auto-Einstellung Aus ist)



Zeigt die Takt- und Phaseneinstellungen an.

Horizontale Bildlage

Verschieben sie das Bild mit der Wahl taste ▶ nach rechts und mit der Taste ◀ nach links. Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatik-Betriebsart eingeschaltet ist.

Vertikale Bildlage

Verschieben Sie das Bild mit der Wahl taste ▶ nach oben und mit der Taste ◀ nach unten. Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatik-Betriebsart eingeschaltet ist.

Takt

Wenden Sie diese Funktion für die Feineinstellung des Computerbildes oder zur Eliminierung von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen an, wenn "Auto-Einstellung Ein" ist. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Drücken Sie die ◀ und ▶ Tasten so lange, bis die Streifen verschwinden. Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen. Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt.

Phase

Wenden Sie diese Funktion zur Einstellung der Phasen-frequenz oder zur Reduzierung von Video-Rauschen, Punktinterferenzen oder Übersprechungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.) Stellen Sie das Bild mit den ◀ und ▶ Tasten ein.

Informationen zum Auto-Einstellung (Nur für RGB) finden Sie auf Seite G-37. Wenden Sie "Phase" erst nach Beendigung von "Takt" an. Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt

Auflösung (wenn Auto Adjust Aus ist)

Dies ermöglicht Ihnen das Aktivieren oder Entaktivieren der Advanced AccuBlend-Funktion.



Auto Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion ein. Der Projektor verkleinert oder vergrößert automatisch das aktuelle Bild, um den Bildschirm voll auszufüllen.

Natürlich Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion aus. Der Projektor zeigt das aktuelle Bild in dessen echter Auflösung.

Informationen zum Auto-Einstellung (nur für RGB) finden Sie auf Seite G-37.

HINWEIS: Während Sie ein Bild mit einer Auflösung anzeigen, die höher ist als die natürliche Auflösung des Projektors, wird das Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend-Funktion selbst dann über den ganzen Bildschirm angezeigt, wenn der Natürlich-Modus aktiviert ist.

Videofilter (wenn Auto-Einstellung Aus ist)



Diese Funktion reduziert den Anteil von Video-Rauschstörungen.

Inaktiv Tiefpassfilter ausgeschaltet.

Less Der Tiefpassfilter wird teilweise angewendet.

More Der Tiefpassfilter wird vollständig angewendet.

Bildschirmeinstellungen sind auch bei aktivem Filter weiterhin möglich.

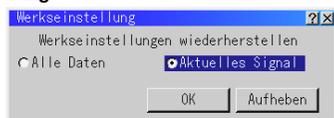
Übertastung



Für das RGB-Signal kann ein Übertastungs-Prozentsatz ausgewählt werden. Die gewünschte Option mit Hilfe der Schaltflächen ◀ oder ▶ auswählen.

HINWEIS: Wenn die Auflösung auf systemeigenen "Natürlich" eingestellt ist, ist diese Funktion nicht verfügbar und die gespeicherten Einstellungen sind ungültig.

Werkseinstellung



Stellt alle Einstellungen und Eingaben für jede einzelne Quelle - mit Ausnahme der Verbleibende Lampenzeit, Lampenbetriebsd-Zähler, Filtergebrauch, Projektorgebrauch, Sprache und Übertragungsrate auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück. (Für die Rückstellung der Lampenbetriebsstunden lesen Sie bitte das Kapitel "Löschen des Lampenbetriebsstunden-Zählers" auf Seite G-37.)

Alle Daten Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück.

Aktuelles Signal Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück.

Alle Punkte unter "Bildeinstellung", "Weitere Optionen" und "Farbmanagement" können zurück gestellt werden .

HINWEIS: Die Lautstärke, Trapezzeinstellung und Lampenbetriebsart sowie alle anderen Funktionen in den Projektor-Optionen können nur dann zurückgestellt werden, wenn "Alle Daten" angewählt wurde.

Farbmanagement



Gammakorrektur



Wählen Sie mit den ◀ oder ▶-Tasten "Normal", wenn Sie sich in einem beleuchteten Raum befinden, und wählen Sie "Natürlich 1 & 2", wenn der Raum abgedunkelt ist. "Natürlich 1" für einen besseren Hautton; "Natürlich 2" für echte Reproduktion der mittleren Farbtöne. Jeder Modus wird empfohlen für:

Normal Ein normales Bild

Natürlich 1 ... Genaue Farbproduktion der natürlichen Farbtöne

Natürlich 2 ... Dunkle Bildbereiche

Farbkorrektur



Diese Option ermöglicht es Ihnen, einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einzustellen.

Es gibt 4 werkseitige Voreinstellungen, die für die verschiedenen Bildarten optimiert wurden; Sie können aber auch 2 durch den Benutzer einzustellende Einstellungen vornehmen.

Farbkorrektur

Inaktiv Schaltet die Farbkorrektur aus. Dadurch erhalten Sie das hellste Bild.

Modus 1 Empfehlenswert für echte Hauttöne.

Modus 2 Empfehlenswert für Torftöne.

Modus 3 Empfehlenswert für tiefe Rottöne.

sRGB Standard-Farbwerte

Benutzer 1 Durch den Benutzer einzustellen.

Benutzer 2 Durch den Benutzer einzustellen.

Wenn Benutzer 1 oder 2 ausgewählt wird, wird das unten stehende Untermenü angezeigt.

Sie können jede Farbe und jeden Farbton nach Ihren Wünschen einstellen.

Farbkorrektur (Einstellung durch den Benutzer)

Farbabstimmung ... Stellt den Farbton für den gesamten Bildschirm für RGB ein.

Gelb Stellt die Farbe Gelb ein, so dass ein rötliches Gelb oder ein grünliches Gelb erzielt wird.

Magenta Stellt die Farbe Magenta oder Violett ein, so dass ein rötliches Magenta oder ein bläuliches Magenta erzielt wird.

Cyan Stellt die Farbe Cyan oder helles Grün-Blau ein, so dass ein grünliches oder bläuliches Cyan erzielt wird.

Weiß(Aktiv/Inaktiv) Wählen Sie "Aktiv" für ein helles weißes Bild; wählen Sie "Inaktiv" für ein natürliches weißes Bild.

Farbmatrix



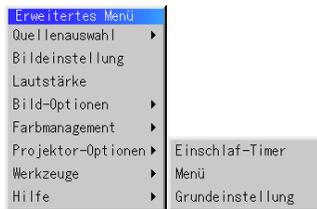
Wählen Sie zuerst eine geeignete Farbmatrix, die zu Ihrem Komponentensignal für HDTV oder SDTV passt. Wählen Sie dann einen der folgenden Farbmatrix-Typen aus: B-Y/R-Y, Cb/Cr oder Pb/Pr.

Weißabgleich



Stellen Sie mit den Wahltafeln ◀ oder ▶ den Weißabgleich ein. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

Projektor-Optionen



Einschlaf-Timer



1. Wählen Sie eine beliebige Zeit zwischen 30 Minuten und 2 Stunden in 30 Minuten-Intervallen.
2. Wählen Sie "Einstellen" und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Die Restzeit fängt an rückwärts zu laufen.
4. Der Projektor schaltet sich aus, nachdem die eingestellte Zeit abgelaufen ist.

HINWEIS: Schalten Sie die Stromversorgung aus oder stellen Sie die voreingestellte Zeit auf "Inaktiv", um die voreingestellte Zeit abzubrechen. Wenn die verbleibende Zeit 3 Minuten vor Ausschalten des Projektors erreicht hat, wird die Meldung "Der Projektor schaltet sich in 3 Minuten aus" unten am Bildschirm angezeigt.

Menü



Erlaubt Ihnen die Einstellung von Prioritäten für das On-Screen-Menü. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf Seite 1 und Seite 2 zu speichern.

[Seite 1]

Menümodus:

Diese Funktion erlaubt Ihnen das Anwählen von zwei Menü-Modi: Erweitertes Menü und Grundmenü.

Erweitertes Menü .. Hierbei handelt es sich um das normale Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle beinhaltet.

Grundmenü Dieses Menü können Sie mit Hilfe der Benutzermenü-Editierung Ihren ganz persönlichen Bedürfnissen anpassen.

Das werkseitige Standard-Benutzermenü beinhaltet: Quellenauswahl (RGB1, RGB2, Video, S-Video und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez und Lampenbetriebsart), Projektor-Optionen (Menü und Grundeinstellung), Werkzeuge (Einfangen, PC-Karten-Dateien und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Info). Anweisungen zur Anpassung der Benutzermenüs auf Ihre Bedürfnisse finden Sie auf Seite G-28.

Sprache:

Sie können eine von sieben Sprachen, in denen die Anweisungen im On-Screen-Menü angezeigt werden sollen, wählen. Folgende Sprachen stehen zur Auswahl: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Schwedisch und Japanisch.

Projektor-Zeiger:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Auswahl eines von acht verschiedenen Zeiger-Symbolen für die "Pointer"-Taste auf Ihrer Fernbedienung. Nach dem Verschieben Ihres Zeiger-Symbols zu dem gewünschten Bereich auf dem Bildschirm drücken Sie die Vergrößerungstaste auf der Fernbedienung, um den angewählten Bildschirmbereich zu vergrößern. Siehe Seite G-27.



HINWEIS: In einigen Fällen ist die Zeiger-Funktion für Nicht-Interlace-Signale bei 15 kHz wie z.B. einem Videospiele unter Umständen nicht verfügbar.

Menü-Anzeigezeit:

Diese Option ermöglicht Ihnen auszuwählen, wie lange der Projektor nach der letzten Betätigung einer Taste wartet, bevor er das Menü ausschaltet. Sie können unter "Manuell", "Auto 5 Sek.", "Auto 15 Sek." und "Auto 45 Sek." wählen. "Auto 45 Sek." ist die Werkseinstellung.

Manuell Das Menü kann manuell ausgeschaltet werden.

Auto 5 Sek Das Menü wird innerhalb von 5 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (5 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 15 Sek ... Das Menü wird innerhalb von 15 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (15 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 45 Sek ... Das Menü wird innerhalb von 45 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (45 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

HINWEIS: Falls nicht innerhalb von 10 Sekunden eine Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, erlischt das Licht der PJ-Taste, um Ihnen anzuzeigen, dass Sie sich im Computermodus befinden. Drücken Sie die PJ-Taste - die rote Lampe leuchtet - noch einmal, um erneut den Projektormenü-Betrieb zu aktivieren.

[Seite 2]



Meldung:

Sie können die Informationen auswählen, die Sie sich auf dem Bildschirm anzeigen lassen möchten.

- Ein Die Meldung wird angezeigt.
- Aus Die Meldung wird nicht angezeigt.

Quellen-Anzeige: Sie können die Informationen für die Eingangsbezeichnungen wie beispielsweise VIDEO und RGB 1/2 ein- und ausschalten. Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der gegenwärtige Eingang jedes Mal angezeigt, wenn Sie zwischen den Quellen umschalten oder wenn Sie den Projektor einschalten.

Kein Eingang: Mit dieser Option wird die Meldung "Kein Eingang", die in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt wird, ein- oder ausgeschaltet.

Filter reinigen: Mit dieser Option wird die Meldung "Bitte reinigen Sie die Filter" jedes Mal, wenn Sie den Projektor einschalten, ein- oder ausgeschaltet, wenn der Projektor für mehr als 100 Stunden in Betrieb war.

Siehe Seite G-37 zur Rückstellung der Filterbetriebsdauer.

Direkte Taste:

Lautstärkeregelung:
Diese Option schaltet den Lautstärkeregelung ein oder aus, wenn Sie die Lautstärke mit den Tasten VOLUME +/- auf der Fernbedienung einstellen.

- Ein Sie können die Tonlautstärke mit dem Lautstärkeregelung auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.
- Aus Sie können die Tonlautstärke ohne den Lautstärkeregelung erhöhen oder senken.

Trapez-regelung:
Diese Option schaltet der Trapez-Laufleiste ein oder aus, wenn Sie die Trapez-Korrektur mit den Tasten KEYSTONE +/- auf der Fernbedienung einstellen.

- Ein Sie können den Pegel mit der Trapez-Laufleiste auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.
- Aus Sie können den Pegel ohne Zuhilfenahme der Trapez-Laufleiste erhöhen oder senken.

Grundeinstellung

Ermöglicht Ihnen die Eingabe von Betriebsoptionen. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf den Seiten 1, 2, 3, 4, 5 und 6 zu speichern.

[Seite 1]



Ausrichtung:

Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Folgende Optionen stehen zur Auswahl: Projektion von vorne am Boden, Rückprojektion an der Decke, Rückprojektion am Boden und Projektion von vorne an der Decke.

Hintergrund:

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen schwarzen oder blauen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist ein Blau. Sie können einen Firmenzeichen Schirm Gebrauch "PC-Karten-Dateien" Kennzeichen ändern. Siehe Seite G-39.

Maus-Einstellungen:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Änderung der USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktionen sind nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie beliebige Einstellungen:

- Maus-Taste "Rechts" oder "Links"
- Maus-Empfindlichkeit . "Schnell", "Mittel" oder "Langsam"

[Seite 2] PC-Karten-Viewer-Optionen



Verzeichnisliste anzeigen:

Wenn am Projektor der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist, werden die Ordnerlisten angezeigt und Sie können die Präsentation von der PC-Karte auswählen.

Auto Wiedergabe:

Wenn diese Option geprüft wird, startet die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch.

Auto Wiedergabe Intervall:

Die Intervalle zwischen 5 und 300 Sekunden können mit.

Manuelle Wiedergabe:

Für das manuelle Ansehen eines Dias, wenn der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist.

HINWEIS: Die Auto. Wiederg.- und Man. Wiederg.-Optionen legen das Verhalten des Wiedergabe/Stop [] / [] Symbols in der Viewer-Symboleiste fest.

HINWEIS: Wenn Sie "Auto Wiedergabe" prüfen und am Projektor "PC-Karten-Viewer" anwählen, startet die Wiedergabe der Dias von jedem beliebigen vorliegenden Dia automatisch.

Fang-Optionen: (nur für JPEG)

Diese Optionen werden für die Einfang-Funktion, die Sie aus den Tools auswählen können, verwendet. Für die JPEG-Kompression stehen drei Qualitäten zur Auswahl: Hohe Bildqualität, Normal und Hoher Kompressionsgrad.

- Hohe Bildqualität, Bildqualität ist vorrangig.
- Normal Standard-Bildkompression.
- Hoher Kompressionsgrad .. Kompression ist vorrangig.

[Seite 3] Signalauswahl



RGB1/2:

Erlaubt Ihnen die Auswahl "RGB1" und "RGB2" für eine RGB-Quelle wie z.B. einen Computer oder "Komponent" für eine Komponenten-Videoquelle wie z.B. einen DVD-Player. Wählen Sie normalerweise "Auto", denn dann erkennt der Projektor automatisch ein Komponentensignal. Dennoch gibt es unter Umständen Komponentensignale, die der Projektor nicht erkennen kann. Wählen Sie in einem derartigen Fall "Komponent".

SXGA+:

Markieren Sie dieses Kästchen, wenn ein SXGA+-Signal (1400 x 1050 60Hz) den Bildschirm ganz ausfüllen soll. Dies kann sowohl für RGB 1 als auch 2 separat durchgeführt werden.

HINWEIS: Wenn ein SXGA+-Signal projiziert wird, ohne dass dieses Kästchen markiert worden ist, gehen mehrere Informationszeilen an den Rändern verloren. Dies liegt daran, dass sowohl SXGA 60 Hz- als auch SXGA+-Signale über die gleiche Frequenz verfügen und der Projektor SXGA+-Signale als SXGA-Signale identifiziert.

Video und S-Video:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der gemischten Videoformate. Wählen Sie normalerweise "Auto". Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muss getrennt für Video und S-Video ausgeführt werden.

[Seite 4]



Auto-Einstellung (Nur für RGB):

Wenn "Auto-Einstellung" auf "Ein" gestellt ist, bestimmt der Projektor automatisch die beste Auflösung für das gegenwärtige RGB-Eingangssignal, um ein Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending Technologie von NEC zu projizieren. Die Position und Stabilität des Bildes kann automatisch eingestellt werden; "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase".

Ein Folgende Bildeinstellungen werden automatisch ausgeführt: "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase".

Aus Der Benutzer kann die Bild-Anzeigefunktionen "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase" manuell einstellen.

Auto Start:

Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen wird. Diese Funktion beseitigt die Notwendigkeit, stets die "Power"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse betätigen zu müssen.

Strom-Management:

Wenn diese Funktion eingeschaltet ist und fünf Minuten oder länger kein RGB-Eingang stattgefunden hat, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

HINWEIS: Diese Einrichtung funktioniert nicht mit Video- oder S-Video-Quellen.

Bestätigung Strom Aus:

Diese Funktion legt fest, ob beim Ausschalten des Projektors ein Bestätigungstext erscheint oder nicht.

HINWEIS: Wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird, muss der Projektor-Modus aktiviert sein, damit Sie Ihren Projektor mit der Fernbedienung betreiben können. Falls der Projektor-Modus nicht aktiviert ist, drücken Sie bitte die PJ-Taste auf der Fernbedienung, um den Projektor-Modus einzustellen. Die Taste leuchtet, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist.

Trapez-Speicherung:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Speichern Ihrer aktuellen Trapez-Einstellungen. Das Speichern Ihrer Änderungen wirkt sich auf alle Quellen aus. Die Änderungen sind beim Ausschalten des Projektors gespeichert.

Hochgeschw.-Ventilation:

Mit dieser Option können Sie zwei Betriebsarten für Gebläsegeschwindigkeit einstellen: Betrieb mit Hochgeschwindigkeit und Normalgeschwindigkeit. Wenn Sie die Temperatur im Inneren des Projektors schnell abkühlen wollen, kreuzen Sie diesen Kasten an. Diese Wahl ist besonders dann geeignet, wenn der Projektor an der Decke installiert ist.

Auto-Mute für int. Lautsprecher:

Diese Option erlaubt Ihnen das automatische Dämpfen der eingebauten Lautsprecher, wenn Sie ein Audiokabel mit dem AUDIO OUT-Anschluss verbinden.

Lampenbetriebsd-Zähl. lösch:

Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf null zurück. Bei Betätigung dieser Taste erscheint eine Dialogbox zur Bestätigung. Drücken Sie "OK", um die Lampenbetriebsstunden zu löschen.

HINWEIS: Nach 1600 Betriebsstunden (2600 Betriebsstunden in Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Betrieb. Drücken Sie in diesem Fall mindestens zehn Sekunden lang die "Help"-Taste auf der Fernbedienung, um das Lampenbetriebsstunden-Zählwerk auf Null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Austauschen der Lampe durch.

Filterstundenzähler zurücksetzen:

Stellt die Betriebsdauer auf Null zurück. Beim Drücken dieser Taste erscheint eine Dialogbox zur Bestätigung. Drücken Sie "OK", um die Filterbetriebsdauer zurück zu stellen.

[Seite 5]



Fernbedienungssensor:

Diese Option bestimmt, welche Fernbedienungssensoren am Projektor aktiviert sind. Möglichkeiten: vorne, hinten, rechts oder links. Angekreuzte Seiten zeigen an, dass sie die Infrarotsignale von der mitgelieferten Fernbedienung empfangen können.

S-Video-Betriebsauswahl:

Diese Funktion wird verwendet, um den S-Video-Signalerkennungsbetrieb auszuwählen. Sie ermöglicht die Identifizierung der S-Video-Signale mit unterschiedlichem Bildformat (16:9 und 4:3).

- S2 Identifiziert ein 16:9- oder 4:3-Signal.
- Aus Identifiziert keinerlei S-Video-Signale.

RGB OUT-Anschluß:

Diese Option erlaubt Ihnen zu bestimmen, welche RGB-Quelle vom RGB OUT-Anschluß ausgegeben wird, wenn eine Video-, S-Video- oder Viewer-Quelle gewählt wird.

- Gesperrt Weder RGB 1 noch RGB 2 werden vom RGB OUT-Anschluß ausgegeben.
- RGB 1 Das Signal von RGB 1 wird vom RGB OUT-Anschluß ausgegeben.
- RGB 2 Das Signal von RGB 2 wird vom RGB OUT-Anschluß ausgegeben.

HINWEIS: Die AUDIO OUT-Minibuchse gibt den Ton für die Quelle aus, die der Projektor gegenwärtig eigenständig aus der "RGB OUT-Anschluß"-Einstellung wählt.

[Seite 6]



Übertragungsrate:

Diese Funktion stellt die Baudrate der PC-Steuerbuchse (8-pol. Mini DIN) ein. Es werden Datenraten von 4800 bis 38400 bps unterstützt. Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für Ihr angeschlossenes Gerät geeignete Baudrate (je nach angeschlossenem Gerät könnte eine niedrigere Baudrate für längere Kabelverläufe erforderlich sein).

Wahl der Standardquelle:

Sie können den Projektor so einstellen, dass bei jedem Einschalten standardmäßig einer der Eingänge eingestellt ist.

- Letzte Stellt standardmäßig bei jedem Einschalten des Projektors den vorherigen oder zuletzt aktiven Eingang ein.
- Auto Sucht in der Reihenfolge RGB1 → RGB2 → Video → S-Video → PC-Karten-Viewer → RGB1 nach einer aktiven Quelle und zeigt die zuerst aufgefundene Quelle an.
- Auswahl Zeigt den angewählten Quelleneingang bei jedem Hochfahren des Projektors an. Wählen Sie einen Eingang aus dem Pull-downmenü.

Bedienfeld-Tastensperre:

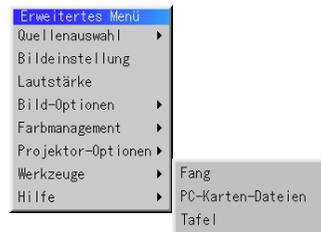
Mit dieser Option wird die Tastensperre-Funktion für das Bedienfeld ein- und ausgeschaltet.

HINWEIS:

* Diese Tastensperre für das Bedienfeld hat keinerlei Einfluss auf die Fernbedienung und die Steuerungsfunktion des PCs.

* Wenn die Gehäusetasten deaktiviert sind, können Sie sie durch etwa 10 Sekunden langes Drücken der Taste CANCEL wieder aktivieren.

Werkzeuge

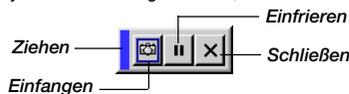


Liefert Tools zum Einfangen von Bildern, zum Anzeigen von Dateien in einer PC- Karte und zum Erstellen von Zeichnungen.

HINWEIS: Die "Fang" und "PC-Karten-Dateien"-Funktionen werden für eine PC-Karte erfordert.

Fang:

Erlaubt Ihnen das Einfangen eines Bildes von der gegenwärtig angezeigten Quelle. Das Bild wird als JPEG-Datei in der PC-Karte gespeichert. Wenn Sie im Menü "Einfangen" anwählen, erscheint eine Symbolleiste. Sie können ein Bild direkt mit Hilfe der Symbolleiste anzeigen lassen, wenn das Menü nicht angezeigt wird.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer PC-Karte.
- Einfrieren Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.
- Schließen Schließt die Einfang-Funktion.

Die Einfang-Funktion steht erst dann zur Verfügung, wenn eine PC-Karte in den PC CARD-Schlitze des Projektors eingesteckt worden ist. Die "Card Error"-Anzeige bedeutet, daß die freie Kapazität auf der PC-Karte zum Speichern der Bilder nicht ausreicht. Machen Sie Kapazitäten frei, indem Sie nicht mehr benötigte Bilder mit Hilfe Ihres PC's löschen. Die Anzahl der Bilder, die eingefangen werden können, hängt von der Größe der PC-Karte ab.

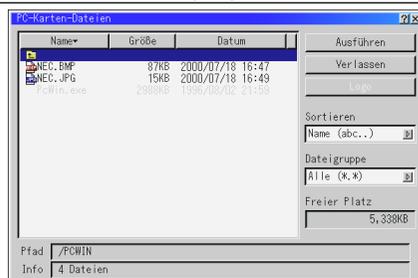
HINWEIS: Schalten Sie während des Einfangens von Bildern weder den Projektor aus noch entfernen Sie die PC-Karte. Dies würde zu einem Verlust der Daten in der PC-Karte führen oder die Karte selbst beschädigen.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

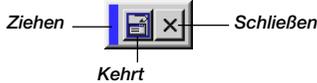
PC-Karten-Dateien:

Zeigt eine Liste mit allen in der PC-Karte gespeicherten Dateien an, so daß Sie die Datei, die Sie anzeigen möchten, auswählen können. Sie können Dateien auch nach Dateinamen oder Datum sortieren oder die Datei anzeigen lassen. Obwohl eine Liste mit allen in der PC-Karte vorhandenen Dateien angezeigt wird, können Sie sich die Dateien nur in den Formaten txt, idx, HTML, JPEG und BMP ansehen.

HINWEIS: Wenn ein Bild mit einer Auflösung von XGA (1024x768) oder höher projiziert wird, kann der PC-Karten-Ordner-Bildschirm unter Umständen nicht korrekt angezeigt werden.



Wenn Sie "Ausführen" anwählen, wird die gewünschte Datei angezeigt. Wenn Sie eine JPEG- oder BMP-Datei auswählen und "Ausführen" oder die Eingabetaste (ENTER) auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse drücken, erscheint die Symbolleiste. Mit Hilfe dieser Symbolleiste können Sie zum PC-Karten-Datei-Bild zurückkehren.



- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Kehrt Kehrt zum PC-Karten-Datei-Bild zurück.
- Schließen Schließt die Symbolleiste.

Änderung des Hintergrund-Logos:

Die Logo-Taste erlaubt Ihnen die Auswahl eines Hintergrund-Logos aus Grafikdateien auf der PC-Karte und die Änderung des Hintergrund-Logos entsprechend Ihrer Auswahl.

HINWEIS: Die Datei darf höchstens 64 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG und BMP stehen nicht zur Verfügung.

1. Wählen Sie mit der ▲ oder ▼-Taste eine JPEG- oder BMP-Datei für Ihr Hintergrund-Logo aus.



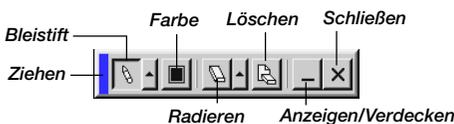
2. Betätigen Sie zum Anwählen von "Logo" zunächst die ► und anschließend die ▼-Taste.
3. Drücken Sie die Eingabetaste auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse. Es erscheint die nachfolgende Dialogbox zur Bestätigung.



4. Wählen Sie "OK" und drücken Sie dann die Eingabetaste. Dies vervollständigt die Änderung eines Logos für den Hintergrund.
- * Sie können diesen Hintergrund mit Hilfe der "Bildschirm-Menüs" so ändern, dass er entweder blau oder schwarz ist oder das NEC-Logo zeigt. Zu diesem Zeitpunkt gibt es nur eine Möglichkeit, das NEC-Logo erneut anzeigen zu lassen. Laden Sie das NEC-Logo von der mitgelieferten CD ROM herunter. (Pfadname: \log\nev_b_x.jpg)

Tafel: (nur bei Benutzung einer USB-Maus verfügbar)

Liefert die Symbolleiste zur Erstellung von Freihand-Zeichnungen.



- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben.
- Bleistift Links klicken und zum Zeichnen ziehen. Rechts klicken, um die Bleistift-Palette einschließlich der vier verschiedenen Strichstärken, aus denen Sie durch linkes Klicken einen beliebigen Strich auswählen können, anzeigen zu lassen.

Farbe Wählt eine Farbe aus. Links klicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch linkes Klicken eine beliebige Farbe auswählen können. Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die Tafel-Symbolleiste wieder angezeigt.

Radieren Links klicken und ziehen, um einen Teil der Zeichnung zu löschen. Rechts klicken, um die Radierer-Palette, einschließlich der vier verschiedenen Radierer mit unterschiedlichen Stärken, aus denen Sie einen beliebigen Radierer durch linkes Klicken auswählen können, anzeigen zu lassen.

Löschen Löscht die komplette Zeichnung vom Tafel-Bildschirm.

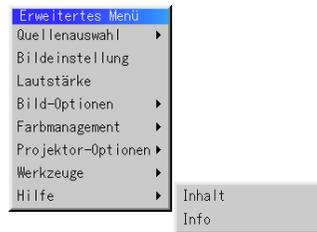
Anzeigen/ Verdecken .. Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder angezeigt.

Schließen Löscht die komplette Zeichnung und schließt das Tafel.

HINWEIS:

- * Die Tafel-Funktion ist nur bei Verwendung einer USB-Maus verfügbar. Freihand-Zeichnungen können nicht gespeichert oder eingefangen werden.
- * Das Hauptmenü steht während des Anzeigens des Tafel-Bildschirmes nicht zur Verfügung.
- * Die Einfang-Funktion ist auf dem Tafel-Bildschirm nicht verfügbar.
- * Das Umschalten von Dias löscht eine Zeichnung komplett.

Hilfe



Inhalt:

Liefert eine Online-Hilfe zur Benutzung der Menüs. Eine unterstrichene Verbindung bedeutet, daß Sie direkt an eine einzustellende Funktion gelangen können. Wählen Sie die unterstrichene Verbindung und drücken Sie die ENTER-Taste, um an die Funktion zu gelangen, die Sie einstellen möchten.

Info:

Zeigt den Status des aktuellen Signals an und die Lampenbetriebsstunden an.

Diese Dialogbox besteht aus drei Seiten.

[Seite 1]	[Seite 2]
Quellenbezeichnung	Signaltyp
Eingangsanschluss	Videotyp
Horizontale Frequenz	Synch.-Typ
Vertikale Frequenz	Interlace
Synch.-Polarität	
[Seite 3]	
Verbleibende Lampenzeit (%)	
Lampenbetriebsstd-Zähler (H)	
Filtergebrauch	
Projektorgebrauch	

HINWEIS: Die Arbeitsablauf-Anzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Glühbirne in Prozent an. Dieser Wert informiert Sie auch über die Lampen- und Projektornutzungszeit.

Verbleibende Lampenzeit:

Wenn die verbleibenden Lampen-Betriebsstunden 0 erreichen, ändert sich die Anzeigeleiste der verbleibenden Lampen-Betriebsstunden von 0% auf 100 Stunden und startet mit dem Herabzählen. Wenn dann die verbleibende Lampen-Betriebsstunden 0 erreichen, kann der Projektor unabhängig von der Lampenbetriebsart Normal oder Eco nicht mehr eingeschaltet werden.

Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

HINWEIS: Bei Benutzung der mitgelieferten Software (CD-ROM) Die Software ist ausschließlich für die Anwendung mit einem Personal Computer ausgelegt. Spielen Sie die Software nicht auf einem CD-Player ab. Dies könnte eine Beschädigung der Lautsprecher verursachen.

Ausstattungsmerkmale

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer PC Speicher-Karte gespeichert sind (in diesem Handbuch als PC-Karte bezeichnet). Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen einfach mit dem Projektor ausgeführt werden. Diese Funktion eignet sich besonders sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen worden sind.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer PC-Karte (kein Lieferumfang) gestartet werden
- Einfache Dia-Umschaltung
- Fernbedienungsbetrieb
- Springen zur Dialiste oder jedem beliebigen Dia

Hochqualitative Bilder

- Hohe Auflösung von bis zu 1024 × 768 Bildpunkten
- 24-Bit Vollfarb-Wiedergabe
- Betrachtung von Digitalkamera-Bildern

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- PC-Karten-Viewer-Software für Windows 95 / 98 / Me / NT4.0 (SP3 oder aktueller) / 2000
- Dias können durch Einfangen aktuell angezeigter Bilder erstellt werden
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dialisten und zur Editierung
- Der PC Card Viewer PPT Converter 1.0 [Add-In Version] konvertiert mit Microsoft PowerPoint 95/97/2000/2002 (hier als PowerPoint bezeichnet) in Indizes, die mit Hilfe des PC-Karten-Viewers abgespielt werden können.

* Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

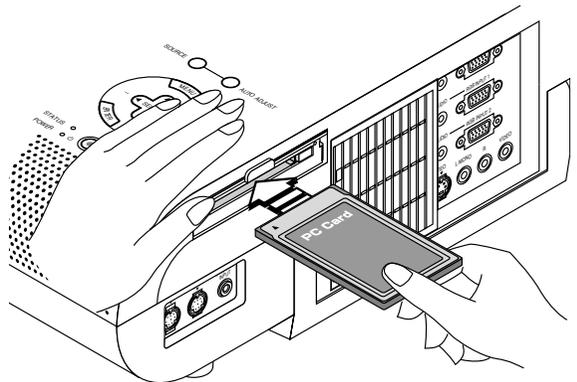
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte

Mit Hilfe einer PC-Karte können Sie sich auf dem Computer vorbereitete Präsentationsdaten ansehen und mit dem Projektor projizierte Bilder einfangen und wiedergeben.

Einsetzen der PC-Karte

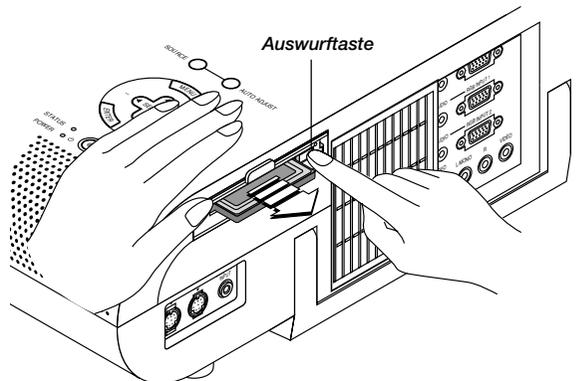
- Halten Sie die PC-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der oberen Seite nach oben zeigend in den Kartenschlitz ein.
- Die Auswurfaste springt heraus, sobald die PC-Karte vollständig eingesetzt ist.

HINWEIS: Schieben Sie die PC-Karte nicht gewaltsam in den Schlitz.



Auswerfen der PC-Karte

Drücken Sie die Auswurfaste. Die PC-Karte springt ein Stückchen heraus. Halten Sie die PC-Karte an den Kanten fest und ziehen Sie sie heraus. Werfen Sie die PC-Karte nicht aus, während auf deren Daten zugegriffen wird.



Anleitung zum Einsetzen der PC-Karte

Die PC-Karte hat eine Ober- und Unterseite und muß in der angegebenen Richtung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt werden. Es ist weder möglich die Karte rückwärts noch falsch herum einzusetzen. Durch den Versuch, die Karte gewaltsam in falscher Richtung einzusetzen, können die internen Pins abbrechen und den Kartenschlitz beschädigen. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der PC-Karte.

PC-Kartentyp

Der PC-Kartenschlitz akzeptiert ausschließlich PCMCIA TypII-Karten.

Installation der PC-Karten-Viewer-Software

Vor der Installation

Führen Sie den nachfolgenden Betrieb vor der Installation der PC-Karten-Viewer-Software aus:

- Schließen Sie alle Anwendungsprogramme, wenn Sie Windows bereits gestartet haben. Die Installation kann nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wenn irgendwelche Anwendungsprogramme laufen.

Installation

Installieren Sie die Viewer-Software wie nachfolgend beschrieben. Drücken Sie die "Cancel"-Taste, wenn Sie die Installation vor Beendigung abbrechen möchten, und folgen Sie den Anweisungen in der Dialogbox.

1. Starten Sie Windows.
2. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion startet das CD-ROM-Programm automatisch und das Inhaltsverzeichnis erscheint auf dem Bildschirm.



- * Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion wird aktiv, wenn die "Auto insert notification"-Box in der CD-ROM-Kontrolleiste des Computers geprüft worden ist. (Die Box wird standardmäßig geprüft.)

3. Klicken Sie auf [Installation des PC Card Viewer Utility 1.0]. Der Setup-Dialog erscheint.



- * Führen Sie die Anweisungen im Setup-Dialog aus, um die Installation zu vervollständigen.

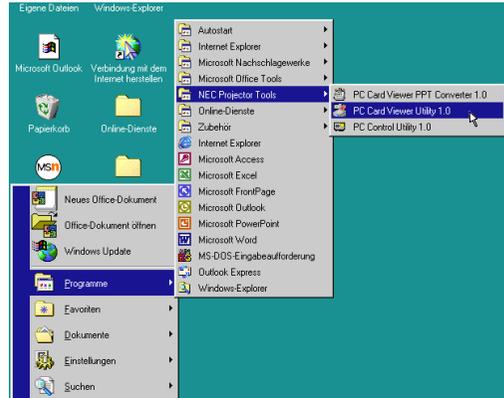
Einzelheiten zur Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software entnehmen Sie bitte der Seite G-45.

Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC (PC Card Viewer Utility 1.0)

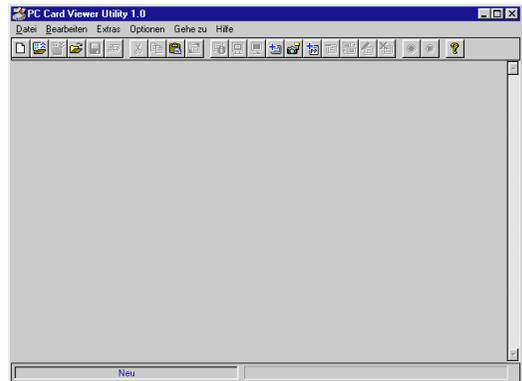
Benutzen Sie zur Erstellung von Viewer-Dias das PC Card Viewer Utility 1.0.

Starten der PC-Karten-Viewer-Software:

- * Wählen Sie [Start]-[Programme]-[NEC Projector Tools]-[PC Card Viewer Utility 1.0] an.



Hilfe bezüglich der Anleitung zur Benutzung der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie in der Online-Hilfe.



Inhalt der englischen Version der PC-Karten-Viewer-Software (PC Card Viewer Utility 1.0)

Hierbei handelt es sich um die Software zum Erstellen von PC-Karten-Viewer-Dias. In diesem Handbuch wird dies als "PC-Karten-Viewer-Software" bezeichnet.

PC Card Viewer PPT Converter 1.0

Hierbei handelt es sich um ein Anwendungsprogramm, das mit Microsoft PowerPoint 95/97/2000/2002 erstellte Dateien in Indizes umwandelt, so daß sie direkt mit der PC Card Viewer Utility 1.0 abgepielt werden können.

PC Card Viewer PPT Converter wird bei der Installation der PC Card Viewer Utility automatisch installiert.

Starten von PC Card Viewer PPT Converter:

- * Wählen Sie unter NEC Projector Tools "PC Card Viewer PPT Converter" aus.

Grundlegender Betrieb der PC-Karten-Viewer-Software

PC Card Viewer Utility ist ein Anwendungsprogramm zur Bearbeitung von Dokumenten. Diese werden in Dias konvertiert und als Wiedergabedaten (Indizes) für Präsentationen mit Hilfe des Projektors auf PC-Karten gespeichert.

Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

Dieses Kapitel beschreibt das Verfahren zum Anzeigen von Präsentationsunterlagen-Dias, die mit Hilfe der PC-Karten-Viewer-Funktion mit dem Projektor erstellt worden sind. Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

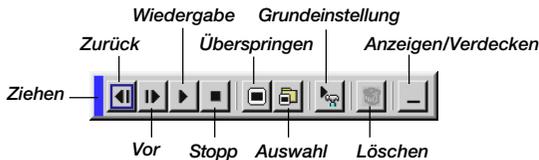
Dia-Projektion

1. *Setzen Sie eine PC-Karte in den Kartenschlitz ein. Setzen Sie die PC-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.*
* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurfaste.
2. *Wählen Sie im Source Select-Menü "PC- Karten Viewer" an.*



3. *Projizieren Sie Dias.*

“**Verzeichnisliste anzeigen**” überprüfen, bedeutet, daß der PC-Karten-Viewer-Eingang eine Ordnerliste in der PC-Karte anzeigt und wenn “**Auto. Wiederg.**” geprüft wird, startet der Projektor automatisch die Wiedergabe des ersten sich im angewählten Ordner befindlichen Dias. Wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken oder mit der rechten Maustaste klicken, erscheint eine Symbolleiste.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Zurück Zurückkehren an das vorherige Bild oder den vorherigen Ordner. Auch für die Reverse-Wiedergabe von Dias.
- Vor Vorrücken an das nächste Dia oder den nächsten Ordner. Auch für die Dia-Wiedergabe.
- Wiedergabe . Startet die Wiedergabe - abhängig von der Einstellung der PC-Karten-Viewer-Optionen im Menü - automatisch oder manuell. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn “Man. Wiederg.” angewählt ist.
- Stopp Das ermöglicht Ihnen das Beenden von Auto. Wiederg. während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner, wenn “Auto. Wiederg.” angewählt ist.
- Überspringen . Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an.
- Auswahl Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an.

Grundeinstellung

..... Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-Viewers auf Seite 2 der Grundeinstellung -Dialogbox an.

Löschen Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias.

Anzeigen/Verdecken

..... Verdeckt während der Wiedergabe die Symbol-leiste. Durch einen Klick mit der rechten Maus-taste wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

HINWEIS: Wenn in den PC-Kartenschlitz keine Speicherkarte eingesetzt ist, liegt kein Signal an und - abhängig von der Einstellung - wird ein schwarzer bzw. blauer Hintergrund oder ein Logo angezeigt.

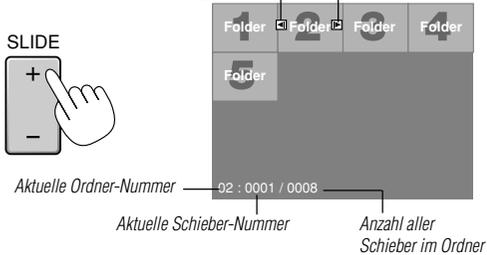
Die Wiedergabe endet, wenn SLIDE +/- auf der Fernbedienung oder ◀ / ▶ am Projektorgehäuse im Auto. Wiederg.-Modus gedrückt wird.

HINWEIS: In der Ordnerliste können bis zu 12 Indizes angezeigt werden. Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der PC-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie “Edit indexes” im “File”-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer- Software.

Wenn die Symbolleiste nicht angezeigt wird:

Drücken Sie die ORDNERLISTE (FOLDER LIST)-Taste auf der Fernbedienung, um Ordner von einer PC-Karte im PC-Kartenschlitz des Projektors anzuzeigen.

Multi-Cursor (blaue Markierungen)



Betätigen Sie die SLIDE +/- Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



Bildlauf-Cursor (Tabelle) (grün Markierungen)

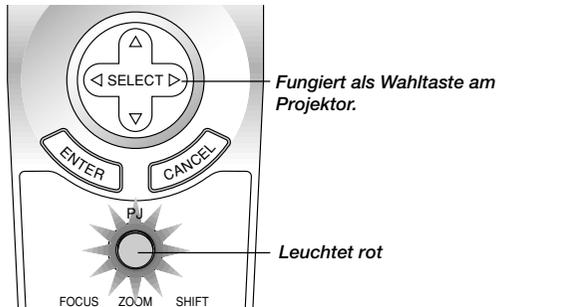


Betätigen Sie die SLIDE +/- Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



HINWEIS: Sie können ebenfalls die ◀ und ▶ -Taste auf der Fernbedienung verwenden, um Ordner oder Dias auszuwählen.

Wenn Sie die ◀ und ▶ -Taste auf der Fernbedienung für den PC-Karten-Viewer-Betrieb, drücken Sie die PJ-Taste, um in den Projektorbetrieb zu wechseln; die PJ-Taste leuchtet rot.



Auto Play-Modus

- Wenn die "Auto. Wiederg."-Funktion in "PC- Karten-Viewer- Optionen" des Menüs angewählt ist, beginnt die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch. Sie können auch den Auto. Wiederg. Intervall zwischen 5 und 300 Sekunden festlegen.

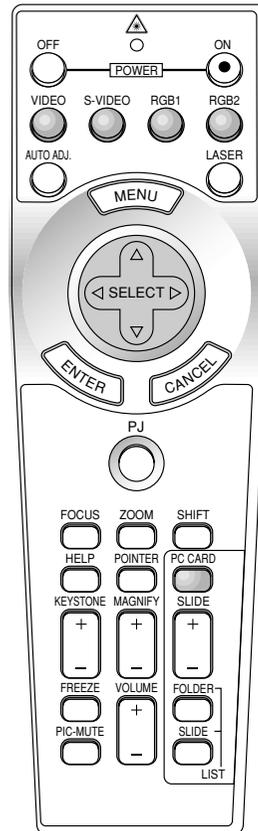
Direktes Umschalten zu Dias aus anderen Eingangsmodi

Mit dieser Funktion können Sie direkt zu einem Dia umschalten, wenn das Bild eines VCR's oder Computers projiziert wird.

Beispiel:

Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem VCR o.ä. besteht, ist es möglich, von einem PC-Karten-Viewer-Dia zu einem Videobild und dann wieder zurück zum PC-Karten-Viewer-Dia zu schalten. Dafür müssen Sie lediglich die PC CARD-Taste drücken.

HINWEIS: Selbst wenn Sie vom aktuellen PC-Karten-Viewer- Quelle zu einer anderen Quelle schalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zur PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhalten gebliebene Dia.



HINWEIS: Die PC-Karten- und Editierbetriebe können nicht vom Projektor aus ausgeführt werden. Verwenden Sie dafür die PC-Karten-Viewer-Software.

Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern

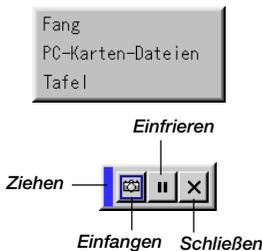
Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der PC-Karte

Vorbereitungen:

Setzen Sie die PC-Karte in den Kartenschlitz ein.
Setzen Sie die PC-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.

* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurfaste.

1. Projizieren Sie das Bild, das Sie auf dem Projektor speichern möchten.
2. Wählen Sie im "Tools"-Menü "Fang" an.



3. Eine Symbolleiste erscheint.

Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer PC-Karte.
- Einfrieren Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.
- Schließen Schließt die Einfang-Funktion. Sie können die Einfang-Funktion auch durch Betätigung der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen MENU- oder CANCEL-Taste schließen.

HINWEIS: Mit Hilfe der Einfang-Optionen im Setup-Dialog können Sie eine eingefangene Datei (JPEG) komprimieren. Siehe Seite G-36.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

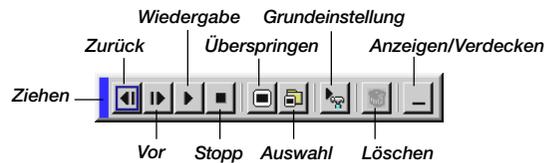
HINWEIS:

- Die Dateigröße des eingefangenen Bildes variiert je nach Auflösung des Eingangssignals.
- Da Bilddaten mit dem JPEG-Format komprimiert werden, wird das Bild ein wenig verschlechtert.

HINWEIS: Als Anzeige dafür, daß ein Bild eingefangen worden ist, erscheint auf dem Display des Projektors eine Sanduhr. Wenn dieses Symbol leuchtet, darf weder die PC-Karte ausgeworfen noch der Projektor ausgeschaltet werden. Dies würde die Daten auf der PC-Karte beschädigen. Wenn die Daten der PC-Karte beschädigt sind, reparieren Sie diese mit Hilfe eines Computers.

HINWEIS: Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der PC-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie "Edit indexes" im "File"-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer-Software.

Löschen von eingefangenen Bildern



Mit der Löschtaste auf der Symbolleiste für den PC-Karten-Viewer können eingefangene Bilder gelöscht werden.

Eingefangene Bilder löschen:

1. Wählen Sie den PC-Karten-Viewer an.
2. Wählen Sie den sich unten rechts auf dem Bildschirm befindlichen Einfang-Ordner mit der ► Taste an.
3. Drücken Sie zum Anzeigen der Symbolleiste die MENU-Taste.
4. Wählen Sie das Löschsymboll mit der ◀ oder ▶ Taste an und drücken Sie die ENTER-Taste oder klicken Sie mit der Maustaste.

Ansehen von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem PC-Karten-Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn das Bild auf einer MS-DOS-formatierten PC-Karte gespeichert werden kann.
- Wenn das Bild in einem vom PC-Karten-Viewer unterstützten Format gespeichert werden kann.
Mit dem PC-Karten-Viewer werden die sich auf der Karte befindlichen Bilder in Verzeichnissen abgelegt und Bilder im JPEG- oder BMP-Format werden als Dias erkannt.
Suchverzeichnisse sind Verzeichnisse innerhalb der ersten beiden Stufen vom Hauptverzeichnis und suchbare Bilder sind Bilder, die sich in den ersten 12 Dateien des Verzeichnisses befinden. Nur die Datei- und Dia-Umschaltung ist möglich.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis 128 Bilder als Dias erkannt werden.

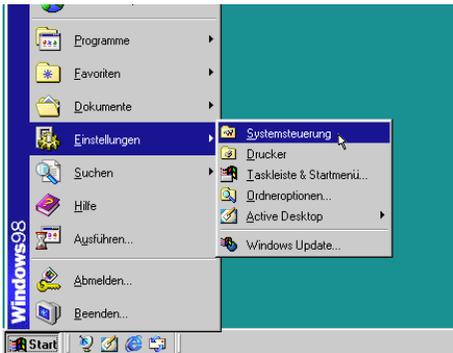
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software

Selbst wenn Sie die Namen und Lage der Dateien der PC-Karten-Viewer-Software nicht kennen können die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software einfach mit Hilfe der "Install/Uninstall Applications"-Systemsteuerung in Windows entfernt werden. (Normalerweise muß dieser Betrieb nicht ausgeführt werden.)

Deinstallation der Software

Verfahren Sie wie nachfolgend beschrieben, um die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software zu löschen.

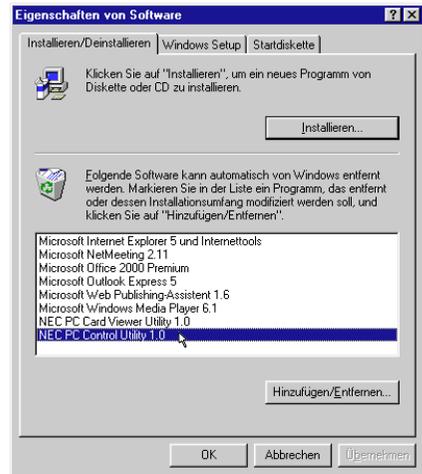
1. Wählen Sie im "Start"-Menü zunächst "Settings" und "Control Panels".



2. Klicken Sie in der "Control Panels"-Dialogbox zweimal auf "Add Remove Programs".



3. Klicken Sie in der "Add/Remove Programs Properties"-Dialogbox auf "Setup/Remove" und wählen Sie dann aus der Liste der Anwendungsprogramme "PC Card Utility 1.0". Klicken Sie dann auf "Add/Remove".



4. Klicken Sie in der "Confirm File Deletion"-Dialogbox auf "Ja".



5. Klicken Sie nach der Deinstallation des Anwendungsprogramms in der "Remove Program From Your Computer"-Dialogbox auf "OK".

Terminologie

PC-Karte	Dies ist die Bezeichnung einer Karte, die derzeit vom japanischen Elektronik-Industrieverband (JEIDA) und der PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) der Vereinigten Staaten standardisiert wird.
ATA-Karte	Ein PC-Kartentyp. ATA war ursprünglich eine Art von Schnittstelle zwischen Computern und fest installierten Disketten-Geräten. Die ATA-Karte ist ein standardmäßiges kartenartiges Aufnahmemedium.
CompactFlash	Die CompactFlash-Karte ist eine kleine herausnehmbare den ATA-Vorgaben entsprechende Karte. Ihr Volumen beträgt ein Viertel einer PCMCIA-Karte.
TYPE (I, II und III)	PCMCIA 2.1 PC-Karten sind entsprechend ihrer Dicke in drei Arten unterteilt: Typ I (3,3 mm), Typ II (5,0 mm) und Typ III (10,5 mm).
BMP	Ein Bildformat. Das für MS-DOS/Windows-kompatible Computer standardmäßig verwendete Bit Map-Format.
JPEG	Ein Bildformat. "JPEG" ist die Abkürzung für Joint Photographic Experts Group. Die JPEG-Kompression ermöglicht eine effektive Datenspeicherung. Die Daten, die zum Anzeigen des Bildes überflüssig sind, werden identifiziert und gelöscht. Da die Daten gelöscht werden, bezeichnet man JPEG-Algorithmus als irreversibel, d.h., wenn ein Bild einmal komprimiert wurde, ist das dekomprimierte Bild niemals dasselbe Bild wie das Original.

4. WARTUNG

Dieses Kapitel beschreibt einfache Wartungsprozeduren, die Sie zum Austausch der Projektionslampe zur Reinigung und dem Austausch des Filters befolgen sollten.

Austausch der Projektionslampe

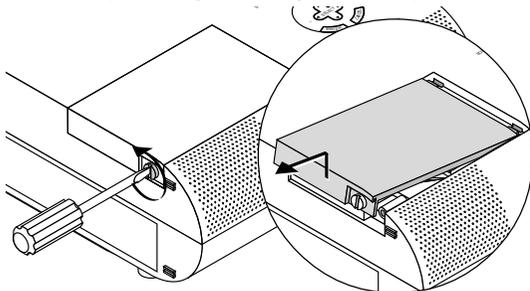
Nach 1500 (2500 in Eco-modus) oder mehr Betriebsstunden der Projektionslampe, leuchtet das "Status"-Lämpchen am Projektorgehäuse auf. Selbst wenn die Projektionslampe noch leuchtet, sollte sie nach 1500 Betriebsstunden (2500 Betriebsstunden in Eco-Modus) ausgetauscht werden, um eine optimale Leistung des Projektors sicherzustellen.

VORSICHT

- **BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT** unmittelbar nachdem Sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- **ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN** außer der Schraube der Lampenabdeckung und den zwei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Nach 1600 Betriebsstunden (2600 Betriebsstunden in Eco-Modus) schaltet sich der Projektor in den Standby-Betrieb ab. In diesem Fall muß die Projektionslampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn die Projektionslampe über 1500 Betriebsstunden (2500 Betriebsstunden in Eco-Modus) benutzt wird, kann die Glühbirne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht, um Verletzungen zu vermeiden. Beauftragen Sie im Falle einer zerplatzten Lampe Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Projektionslampe:

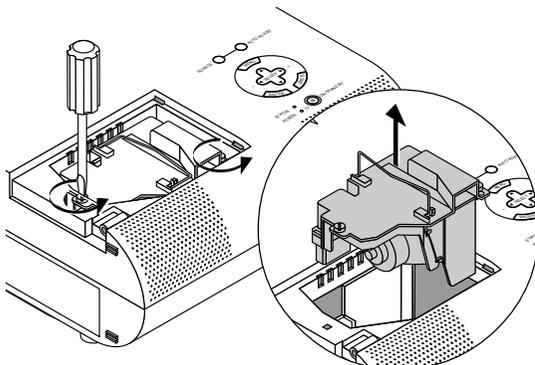
1. Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung bis der Schraubendreher frei läuft und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab. Die Schraube für die Lampenabdeckung kann nicht entfernt werden.



2. Lösen Sie die zwei Befestigungsschrauben des Lampengehäuses bis der Schraubendreher frei läuft. Die zwei Schrauben können nicht entfernt werden.

Ziehen Sie das Lampengehäuse am Griff heraus.

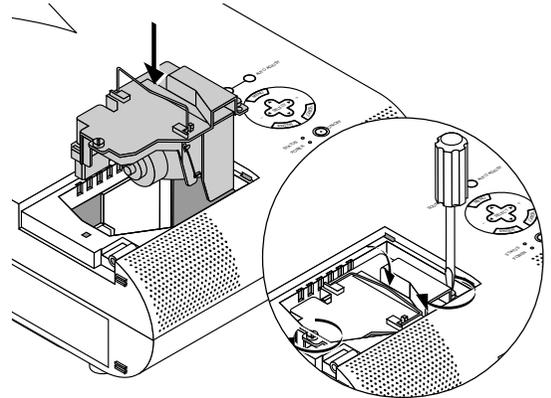
HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.



3. Setzen Sie das neue Lampengehäuse.

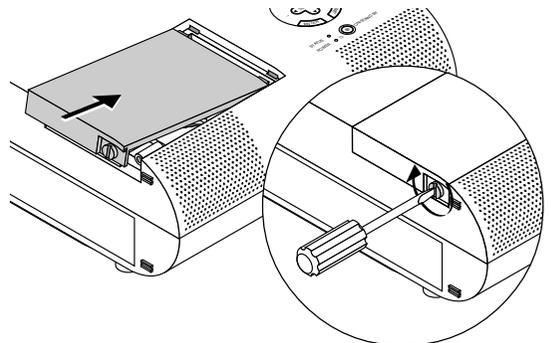
VORSICHT: Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe (MT50LP). Bestellen Sie die Lampe bei Ihrem NEC-Fachhändler.

Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den zwei Befestigungsschrauben. Ziehen Sie die zwei Schrauben unbedingt an.



4. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.

Ziehen Sie die Schraube für die Lampenabdeckung fest. Ziehen Sie unbedingt die Schraube für die Lampenabdeckung an.



5. Wählen Sie nach der Installation einer neuen Lampe [Menü] → [Projektor-Optionen] → [Grundeinstellung] → [Seite 4] → [Lampenbetriebsd-Zähl. lösch.], um die Lampenbetriebsstunden zurückzustellen.

HINWEIS: Wenn die Lampe 1600 Betriebsstunden (2600 Betriebsstunden in Eco-Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden. Wenn dies geschieht, drücken Sie im aktivierten Bereitschaftsmodus für mindestens 10 Sekunden die Hilfe-Taste auf der Fernbedienung. Wenn der Lampenbetriebszähler auf Null rückgesetzt ist, erlischt die STATUS-Anzeige.

Reinigung oder Austausch des Filters

Der Luftfilterschwamm hält den Innenraum des MT1056 Projektors frei von Staub oder Schmutz und sollte alle 100 Betriebsstunden (öfters in staubiger Umgebung) gereinigt werden. Wenn der Filter schmutzig oder verstopft ist, kann sich Ihr Projektor überhitzen.

ACHTUNG

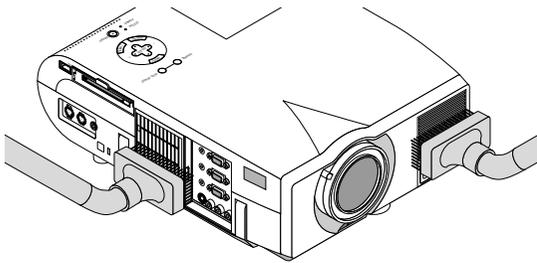
- Vor dem Austausch des Filters, den Hauptstrom ausschalten und den Projektor vom Netz trennen.
- Reinigen Sie nur die Außenseite der Filterabdeckung mit einem Staubsauger.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor ohne Filterabdeckung zu betreiben.
- Der Projektor funktioniert nicht, wenn die Filterabdeckung nicht korrekt montiert ist.

Reinigung des Luftfilters:

Bei aktiverter Option "Filter reinigen" erscheint die Meldung "Säubern Sie Bitte Filter" jedes Mal, wenn der Projektor nach mehr als 100 Betriebsstunden eingeschaltet wird. Nehmen Sie in einem solchen Fall eine Filterreinigung vor.

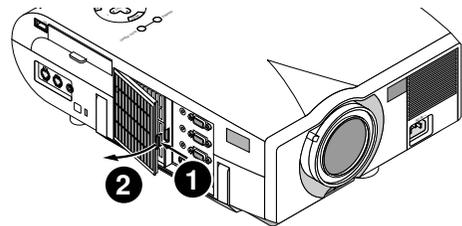
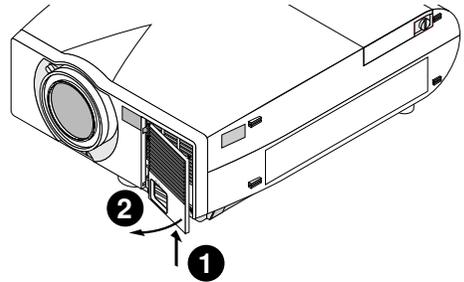
- Ob die Meldung erscheinen soll, läßt sich über die Option "Filterreinigen"-Meldung im Einstellmenü einstellen. Siehe Seite G-36.
 - Nach dem Reinigen der Filter und Nullstellen des Zählers wird die Meldung nicht mehr angezeigt.
- Zum Nullstellen des Filterzählers siehe Seite G-37.

Reinigen Sie den Filter mit einem Staubsauger durch die Filterabdeckung.



Austausch des Luftfilters:

1. Schieben Sie den Arretierhebel der Abdeckung mit einem Flachkopf-Schraubendreher, bis sie merken, daß er sich löst, und nehmen die Filterabdeckung ab.



2. Montieren Sie den neuen Filter.

HINWEIS: Lösen Sie den Filterschwamm nicht von der Filterabdeckung und reinigen Sie diesen nicht mit Wasser und Seife. Wasser und Seife schädigt die Filtermembrane. Bevor Sie den Luftfilter austauschen, entfernen Sie Staub und Schmutz aus dem Projektorgehäuse.

HINWEIS: Gemeinsam mit der Lampe sollten auch die Filter ausgewechselt werden. Die Austauschfilter werden mit der Austauschlampe mitgeliefert.

5. FEHLERSUCHE

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Inbetriebnahme oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Power-/ Statusanzeige-Meldungen

Zustand	Power-Anzeige	Status-Anzeige	Hinweis
Standby	Ständig orange	–	–
Abkühlen	Blinkt grün	–	Blinkt für 60 Sekunden grün
Lampe in der Normalmodus	Ständig grün	–	–
Lampe in der Eco-Modus	Ständig grün	Ständig grün	–
3 Minuten nach dem Einschalten der Lampe Eco-Modus	Ständig grün	Blinkt grün	Fest auf die Normalmodus eingestellt. Die Lampen-Betriebsart kann über das Menü geändert werden.
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal:1500 Betriebsstunden oder mehr) (Eco:2500 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig grün	Ständig rot (Normalmodus)/ Ständig orange (Eco-Modus)	Während die Lampe zwischen 1500-1600 Stunden(2500-2600 Stunden : Eco-Modus) in Betrieb ist, erscheint eine Meldung. Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe so schnell wie möglich aus.
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal:1600 Betriebsstunden oder mehr) (Eco:2600 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig orange	Ständig rot	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampen- oder Filterabdeckungsfehler (3 Stellen)	Ständig orange	Blinkt rot (1 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Temperaturfehler	Ständig orange	Blinkt rot (4 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lüfterfehler	Ständig orange	Blinkt rot (8 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampenfehler	Ständig orange	Blinkt rot (12 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Schaltet nicht ein	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, daß das Netzkabel eingesteckt ist und die Netztaste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung eingeschaltet ist. • Stellen Sie sicher, daß das Lampengehäuse richtig installiert ist. Siehe Seite G-47. • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist oder die Lampenbetriebsdauer von 1600 Stunden (2600 Stunden in Eco Modus) überschritten wurde. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend oder es im Präsentationsraum besonders warm ist, sollten Sie den Projektor an einem kühleren Ort aufstellen.
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mit Hilfe des Menüs Ihren Eingang aus (Video, S-Video, RGB1, RGB2 oder PC-Karten-Viewer). Siehe Seite G-32. • Stellen Sie sicher, daß die Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. Siehe G-32. • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Eingaben oder Einstellungen mit Hilfe von "Werkseinstellung" im Bild-Optionen-menü auf die Werkseinstellung zurück. Siehe Seite G-34.
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-14. • Korrigieren Sie die trapezförmigen Verzerrungen mit Hilfe von "Trapez" im Einstellungs-menü. Siehe Seite G-28 oder 33.
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den Fokus ein. Siehe Seite G-25. • Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-14. • Stellen Sie sicher, daß der Abstand zwischen Projektor und Schirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. Siehe Seite G-17.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle mit Hilfe der Menüs oder mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen Eingangstaste aus.
Die Fernbedienung arbeitet nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie eine neue Batterien ein. Siehe Seite G-12. • Stellen Sie sicher, daß sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung aus einer Entfernung zwischen 7m zum Projektor. Siehe Seite G-12. • Stellen Sie sicher, daß der Projektor-Modus aktiviert ist und die PJ-Taste rot leuchtet. Ist dies nicht der Fall, drücken Sie die PJ-Taste.
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Power-/Statusanzeige-Meldungen.
Farbfehler im RGB-Betrieb	<ul style="list-style-type: none"> • Schalten Sie "Auto-Einstellung" aus, wenn es eingeschaltet ist. Schalten Sie "Auto-Einstellung" ein, wenn es ausgeschaltet ist und balancieren Sie das Bild mit Hilfe von "Position" und "Takt" im Einstellungs-menü. Siehe Seite G-33.

Bei Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none">• Haben Sie im Eingangsmenü "PC-Karten-Viewer" ausgewählt?• Haben Sie die PC-Karte vollständig in den PC Kartenschlitz eingesteckt?• Sind in der PC-Karte Dia-Daten gespeichert?• Wurde der Inhalt der PC-Karte zerstört?
Ein Teil des Dias wird nicht angezeigt	<ul style="list-style-type: none">• Während der Anzeige eines Bildes mit mehr als 1024×768 Bildpunkten gehen mehrere Zeilen mit Informationen verloren. Ändern Sie das Bildformat mit Hilfe der mitgelieferten Software auf 1024×768 Bildpunkte.
Inhalt der PC-Karte ist beschädigt	<ul style="list-style-type: none">• Reparieren Sie die Daten mit Hilfe eines Computers o.ä.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

6. TECHNISCHE DATEN

Diese Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des MT1056 Projektors.

Modellnummer **MT1056**

Optische Daten

LCD Panel	1.3" p-Si TFT Aktiv-Matrix mit Micro Lens Array 1024 × 768 Bildpunkte mit Advanced AccuBlend
Linse	Manuelle Bildgrößen- und Scharfeinstellung F1,8 – 2,2 f=49,3 – 59,3 mm
Lampe	200W NSH lampe (160W in Eco Modus) Für die Lampe besteht unter normalen Betriebsbedingungen eine Garantie für die ersten 1500 Betriebsstunden oder für sechs Monate - je nach dem, welcher Fall zuerst eintritt.
Bildformat	30 – 300 Zoll (762 – 7620 mm) diagonal
Projektionsentfernung	4,3 – 36,9 ft (1,3 – 11,3 m)

Elektrische Daten

Eingänge	2 RGB, 1 S-Video, 1 Video, 1 PC-Karte, 2 Stereo-Mini-Audio, 1 USB, 1 Fernbedienung
Ausgänge	1 RGB, 1 Stereo-Mini-Audio, 1 PC-Steuerung, 1 Maus
Video-Kompatibilität	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, SECAM, HDTV: 1080 i, 720p, 480p, 480i (mit Kabel als Sonderzubehör), Y/Cb/Cr-Komponente (mit Kabel als Sonderzubehör)
Abtastfrequenz	Horizontal : 15 bis 100 kHz (ohne Zwischenzeile) Vertikal : 50 bis 120 Hz
Videobandbreite	RGB: 80 MHz
Farb	Volle Farbproduktion, 16,7 Millionen Farben gleichzeitig.
Horizontale Auflösung	550 TV-Zeilen : NTSC / PAL / NTSC4.43 / YCbCr 350 TV-Zeilen : SECAM RGB 1024 Bildpunkte horizontal, 768 Bildpunkte vertikal
Netzspannung	100 – 120 / 200 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Eingangsstrom	3,5 A (100 – 120 VAC) / 1,7A (200 – 240 VAC)

Mechanische Daten

Abmessungen	11,1" (B) × 4,8" (H) × 14,9" (T) / 281mm (B) × 121mm (H) × 376mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	13,3 lbs / 6,0 kg
Umgebungsbedingungen	Betriebstemperaturen : 0°– 35°C, 20 – 80 % Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation) Lagertemperaturen : -10° to 50°C, 20 – 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Verordnungen	UL-Zulassung (UL 1950, CSA 950) Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den AS/NZS3548 Klasse B Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950, TÜV GS-geprüft)



Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.nec-europe.com/>

Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

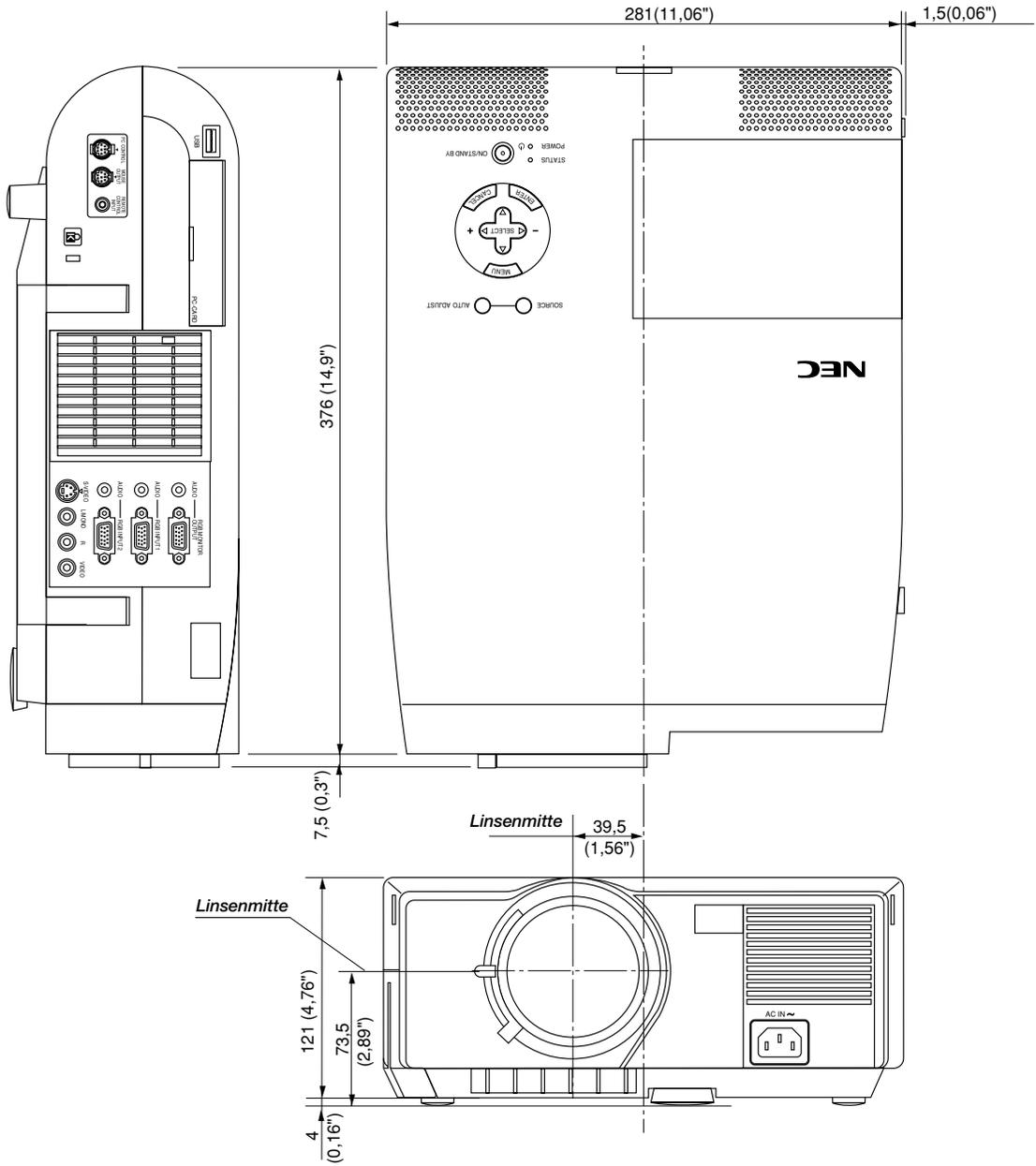
LCD-Felder sind von Natur aus für Pixel-Defekte anfällig.

Nehmen Sie bitte für zusätzliche Informationen hinsichtlich der Pixel-Daten Kontakt zu Ihrem örtlichen NEC-Verkaufsbüro auf.

Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

Gehäuse-Abmessungen

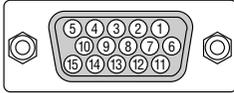
MT1056



Einheit = mm, (Zoll)

Anschlußbelegung D-Sub-Stecker

15-pol. Mini D-Sub-Stecker



Signalpegel
 Videosignal: 0,7 Vss (Analog)
 Synch.-Signal: TTL-Pegel
 * nur RGB-Eingang 1

Pin-Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Synch.-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rot Masse	Cr Masse
7	Grün Masse	Y Masse
8	Blau Masse	Cb Masse
9	Nicht belegt	
10	Synch.-Signal Masse	
11	Masse	
12	Zweiseitige DATA (SDA)*	
13	Horizontal-Synch. oder Verbund Synch.	
14	Vertikal-Synch.	
15	Datentakt*	

Kompatible Eingangssignalliste

Signal	Auflösung (Bildpunkte)	Frequency H. (kHz)	Refresh Rate (Hz)	Dot-Takt (MHz)
NTSC	–	15,734	60	–
PAL	–	15,625	50	–
SECAM	–	15,625	50	–
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	35,5
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlaced	44,9
VESA	1024 × 768	48,363	60	65
VESA	1024 × 768	56,476	70,07	75
MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# MAC	1152 × 870	68,681	75,06	100
# SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# VESA	1280 × 960	60	60	108
# VESA	1280 × 1024	63,981	60,02	108
# MAC	1280 × 1024	69,89	65,2	118,5
# HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlace	74,25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlace	74,25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressive	74,25
# SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressive	27
# VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 Interlace	–
DVD YCbCr	–	15,625	50 Interlace	–

#: Obige, mit # gekennzeichnete Bilder werden nur mit Advanced AccuBlend komprimiert.

HINWEIS 1: Einige Komposit-Synch-Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.

HINWEIS 2: Andere als die in der obigen Tabelle angegebenen Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt. Ändern Sie in einem derartigen Fall die Bildwiederholfrequenz auf Ihrem PC. Beziehen Sie sich hinsichtlich der Vorgehensweise auf den Hilfebereich "Display-Eigenschaften" Ihres PCs.

HINWEIS 3: UXGA kann nur für ein separates Synch-Signal unterstützt werden.

PC-Steuerungsbefehle

Funktion	Befehlsdaten
POWER ON	02H 00H 00H 00H 00H 02H
POWER OFF	02H 01H 00H 00H 00H 03H
INPUT SELECT RGB1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
INPUT SELECT RGB2	02H 03H 00H 00H 02H 01H 02H 0AH
INPUT SELECT VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
INPUT SELECT PC CARD VIEWER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
PICTURE MUTE ON	02H 10H 00H 00H 00H 12H
PICTURE MUTE OFF	02H 11H 00H 00H 00H 13H
SOUND MUTE ON	02H 12H 00H 00H 00H 14H
SOUND MUTE OFF	02H 13H 00H 00H 00H 15H
ON SCREEN MUTE ON	02H 14H 00H 00H 00H 16H
ON SCREEN MUTE OFF	02H 15H 00H 00H 00H 17H

HINWEIS: Kontaktieren Sie Ihren Händler vor Ort, wenn Sie eine vollständige Liste aller PC-Steuerungsbefehle benötigen.

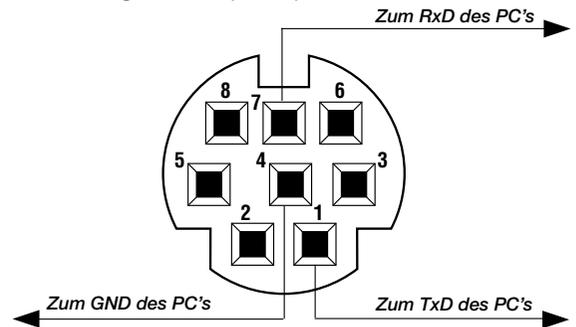
Kabelverbindungen

Kommunikationsprotokoll

Baudrate: 38 400 bps
 Datenlänge: 8 Bits
 Parität: Keine Parität
 Stopp-Bit: Ein Bit
 X ein/aus: Keine
 Übertragungsverfahren: Voll Duplex

HINWEIS: Je nach angeschlossenem Gerät könnte eine niedrigere Baudrate für längere Kabelverläufe erforderlich sein.

PC-Steuerungsanschluß (DIN-8P)



HINWEIS: Pins 2, 3, 5, 6 und 8 sind im Inneren des Projektors belegt.